

16 باب

احتمال (PROBABILITY)

❖ ریاضی کے استدلال ہوتے ہوئے کسی اور ذریعہ کا استعمال بالکل ایسا ہی ہے جیسے ہاتھ میں چراغ ہوتے ہوئے کسی شے کو تاریکی میں ٹولنا۔ جو آریوتوہ ناٹ (JOHN ARBUTHNOT)

16.1 تعارف (Introduction)



کولمبیو
(1903-1987)

گزشتہ جماعتوں میں ہم نے احتمال کے تصور کا مطالعہ مختلف معاملوں میں غیر یقینی صورتحال کی پیمائش کے طور پر کیا ہے۔ ہم نے کسی پانے کو یقینتے پر ایک جفت عدد کے حاصل ہونے کا احتمال $\frac{3}{6}$ یعنی $\frac{1}{2}$ پایا تھا۔ یہاں کل ممکنہ نتائج (outcomes) 1، 2، 3، 4، 5 اور 6 ہیں (جن کی تعداد چھ ہے)۔ واقع ایک جفت عدد حاصل کرنا، کے موقع نتائج 2، 4، 6 (یعنی تین اعداد) ہیں۔ عمومی طور پر کسی واقعہ کا احتمال معلوم کرنے کے لئے ہم واقعہ کے موافق نتائج کی تعداد کی کل نتائج کی تعداد کے ساتھ نسبت معلوم کرتے ہیں۔ احتمال کے اس اصول کو احتمال کا کلاسیکی اصول (Classical Theory of Probability) کہتے ہیں۔

نویں جماعت میں ہم نے احتمال کو مشاہدات اور جمع شدہ اعداد و شمار کی بنیاد پر معلوم کرنا سیکھا ہے۔ اسے احتمال کی شماریاتی طرز رسمی (Statistical Approach) کہتے ہیں۔

ان دونوں اصولوں میں کچھ سنجیدہ مسئلے بھی شامل ہیں۔ مثال کے طور پر ان اصولوں کا اطلاق ان سرگرمیوں / تجربات پر نہیں کیا جاسکتا جہاں ممکنہ نتائج کی تعداد لا متناہی ہو۔ کلاسیکی اصول میں ہم سبھی ممکنہ نتائج کی برآمدگی مساوی تصور کرتے ہیں۔ یاد کیجیے کہ نتائج کی برآمدگی کو اس وقت مساوی کہا جاتا ہے جب ہمارے پاس اس بات پر یقین کرنے کی کوئی وجہ نہ ہو کہ ایک

نتیجے کے برآمد ہونے کا امکان دوسرے سے زیادہ ہے۔ بالفاظ دیگر ہم یہ مانتے ہیں کہ سبھی نتائج کے برآمد ہونے کا امکان (احتمال) مساوی ہے۔ لہذا ہم نے احتمال کی تعریف کرنے کے لیے مساوی طور پر آمد ہونے والے یا مساوی ممکنہ نتائج کا استعمال کیا ہے۔ منطقی اعتبار سے یہ تعریف درست نہیں ہے۔ اس لیے روس کے ریاضی داں A.N.Kolmogorove نے احتمال کے ایک اور اصول پیش کیا۔ انہوں نے 1933 میں شائع ہونے والی اپنی کتاب احتمال کی بنیاد (Faundation of Probability) میں احتمال کی ترجمانی کے لیے کچھ بدیہات (axioms) متعین کیے۔ اس باب میں ہم احتمال کے اسی بدیہی نظریے (axiomatic approach of probability) کا مطالعہ کریں گے۔ اس نظریے کو سمجھنے کے لیے کچھ بنیادی اصطلاحات کو جانتا ضروری ہے مثلاً بلا منصوبہ تجربات (random experiment)، سیکل اپسیں، واقعات (events) وغیرہ۔ آئیے ذیل میں ان کا مطالعہ کرتے ہیں۔

16.2 بلا منصوبہ تجربات (Random Experiments)

روزمرہ کی زندگی میں ہم ایسی کئی سرگرمیاں انجام دیتے ہیں جن کے نتائج ہمیشہ ایک ہی ہوتے ہیں بھلے ہی انہیں کتنی مرتبہ کیوں نہ دوہرایا جائے۔ مثال کے طور پر کسی دیے ہوئے مثلث کے زاویوں کی تدریجہ جانتے ہوئے بھی ہم یقین کے ساتھ کہہ سکتے ہیں کہ زاویں کا حاصل جمع 180° ہوگا۔

ہم اس قسم کی بھی کئی تجرباتی سرگرمیاں انجام دیتے ہیں جنہیں یکساں حالات میں دوہرانے پر بھی ایک جیسے نتائج برآمد نہیں ہوتے۔ مثال کے طور پر جب ایک سک کو اچھا لاجاتا ہے تو ہیڈ (head) آ سکتا ہے یا ٹیل (tail) آ سکتا ہے۔ لیکن ہم یہ یقین کے ساتھ نہیں کہہ سکتے کہ اصل نتیجہ ان دونوں میں سے کیا ہوگا؟ اس قسم کے تجربات کو بلا منصوبہ تجربات کہا جاتا ہے۔ لہذا ایک تجربہ اس وقت بلا منصوبہ تجربہ کہلاتا ہے جب یہ مندرجہ ذیل دو شرائط کو مطمئن کرتا ہو۔

- (i) اس کے ایک سے زیادہ ممکنہ نتائج ہوں
- (ii) تجربہ کمکل ہونے سے پہلے نتیجے کی پیش گوئی ممکن نہ ہو

جانج کیجیے کہ پانسہ چیلنے کا تجربہ بلا منصوبہ تجربہ ہے یا نہیں؟
اس باب میں ہم بلا منصوبہ تجربے کو صرف تجربہ کہیں گے جب تک کہ کہانہ جائے۔

16.2.1 نتائج اور سپیل اپسیں- کسی بلا منصوبہ تجربے کے کسی مکنہ حاصل کو نتیجہ کہتے ہیں ایک پانسے چھینکے کے تجربے پر غور کیجیے۔ اگر ہم اس کے بالائی رخ پر درج شدہ نقطوں کی تعداد میں لچکی رکھتے ہیں تو تجربے کے نتائج 1, 2, 3, 4, 5 یا 6 ہیں۔ کبھی نتائج کا سیٹ {1, 2, 3, 4, 5, 6} اس تجربے کا سپیل اپسیں (Sample Space) کہلاتا ہے۔ لہذا کسی بلا منصوبہ تجربے کے سبھی ممکنے نتائج کا سیٹ اس تجربے کا سپیل اپسیں کہلاتا ہے۔ سپیل اپسیں کو علامت S سے ظاہر کرتے ہیں۔

سپیل اپسیں کا ہر ایک عضر سپیل پوانٹ (Sample Point) کہلاتا ہے۔ بالفاظ دیگر، بلا منصوبہ تجربے کا ہر ایک نتیجہ بھی سپیل پوانٹ کہلاتا ہے۔ آئیے کچھ مثالوں پر غور کرتے ہیں۔

مثال 1 دو سکوں (ایک روپے کا اور دوسرا روپے کا) کو ایک مرتبہ اچھا لگیا ہے۔ سپیل اپسیں معلوم کیجیے۔ حل صاف ہے کہ سکے اس معنی میں ایک دوسرے سے مختلف ہیں کہ ہم انہیں پہلا سکہ اور دوسرا سکہ کہہ سکتے ہیں۔ کیونکہ دونوں سکوں میں سے کسی پر بھی ہیڈ (H) یا ٹیل (T) ظاہر ہو سکتے ہیں۔ اس لیے ممکنے نتائج مندرجہ ذیل ہو سکتے ہیں۔

$$\begin{array}{ll}
 \text{دونوں سکوں پر ہیڈ} & = \\
 (H,H)=HH & \\
 \text{پہلے سکے پر ہیڈ اور دوسرے سکے پر ٹیل} & = \\
 (H,T)=HT & \\
 \text{پہلے سکے پر ٹیل اور دوسرے سکے پر ہیڈ} & = \\
 (T,H)=TH & \\
 \text{دونوں سکوں پر ٹیل} & = \\
 (T,T)=TT & \\
 \text{اس طرح سپیل اپسیں مندرجہ ذیل ہوگا} & \\
 S=\{HH, HT, TH, TT\} &
 \end{array}$$

نوت تجربے کے نتائج H اور T کے ترتیبی جوڑے ہیں۔ آسانی کے لیے ترتیبی جوڑوں میں سے Commas ہٹادیے گیے ہیں۔

مثال 2 پانسوں کے جوڑے (جس میں ایک سرخ رنگ کا اور دوسرا نیلے رنگ کا ہے) کو ایک مرتبہ چھینکے کے تجربے کا سپیل اپسیں معلوم کیجیے۔ سپیل اپسیں کے عناصر کی تعداد بھی معلوم کیجیے۔

حل مان لیجیے کہ نیلے رنگ کے پانسے پر 1 اور سرخ رنگ کے پانسے پر 2 ظاہر ہوتا ہے۔ ہم اس نتیجے کو ترتیبی جوڑ سے (1,2) سے ظاہر کرتے ہیں۔ اسی طرح اگر نیلے پانسے پر 3 اور سرخ پانسے پر 5 ظاہر ہوتا ہے تو اس نتیجے کو (3,5) سے ظاہر کرتے ہیں۔ عمومی شکل میں ہر ایک نتیجے کو ترتیبی جوڑ سے (x,y) سے ظاہر کیا جاسکتا ہے جہاں x نیلے رنگ کے پانسے پر اور y سرخ رنگ کے پانسے پر ظاہر ہونے والا عدد ہے۔ الہامیپل اسپیس مندرجہ ذیل ہے:

$$S = \{(x,y) | x \text{ نیلے پانسے پر ظاہر ہوانے والا عدد ہے اور } y \text{ سرخ پانسے پر ظاہر ہونے والا عدد ہے\}$$

اس سیپل اسپیس کے عناصر کی تعداد $36 = 6 \times 6$ ہے اور سیپل اسپیس مندرجہ ذیل ہے۔

$$\{(1,1), (1,2), (1,3), (1,4), (1,5), (1,6), (2,1), (2,2), (2,3), (2,4), (2,5), (2,6), (3,1), (3,2), (3,3), (3,4), (3,5), (3,6), (4,1), (4,2), (4,3), (4,4), (4,5), (4,6), (5,1), (5,2), (5,3), (5,4), (5,5), (5,6), (6,1), (6,2), (6,3), (6,4), (6,5), (6,6)\}$$

مثال 3 مندرجہ ذیل ہر ایک تجربے کے لیے مناسب سیپل اسپیس بتائیے:

(i) ایک لڑکی جیب میں ایک 1 روپیہ، ایک 2 روپے اور ایک 5 روپے کا سکہ ہے۔ وہ اپنی جیب سے ایک کے بعد ایک دو سکے نکالتا ہے۔

(ii) کوئی شخص کسی مصروف شاہراہ پر ایک سال میں ہونے والے حادثات کی تعداد نوٹ کرتا ہے۔

حل (i) مان لیجیے Q ایک روپیہ کے سکے کو، H 2 روپے کے سکے کو اور R 5 روپے کے سکے کو ظاہر کرتے ہیں۔ اس کے ذریعہ جیب سے نکلا گیا پہلا سکہ تین سکوں میں سے کوئی بھی ایک سکہ Q یا R ہو سکتا ہے۔ پہلے سکے Q کے نظیری دوسری مرتبہ نکلا گیا سکہ H یا R ہو سکتا ہے۔ الہما دو سکے نکالنے کے نتیجے QR یا QH ہو سکتا ہے۔ اسی طرح H کے نظیری دوسری مرتبہ نکلا گیا سکہ Q یا R ہو سکتا ہے، اس لیے نتیجہ HQ یا HR ہو سکتا ہے۔ بالآخر R کے نظیری دوسری مرتبہ نکلا گیا سکہ H یا Q ہو سکتا ہے اس لیے نتیجہ RQ یا RH ہو گا۔

$$S = \{QH, QR, HQ, HR, RH, RQ\}$$

(ii) کسی مصروف شاہراہ پر حادثات کی تعداد 0 (جب کوئی بھی حادثہ نہ ہو) یا 1 یا 2 یا کوئی بھی ثابت صحیح عدد ہو سکتی ہے۔

الہما اس تجربے کے لیے سیپل اسپیس

$$S = \{0, 1, 2, \dots\}$$

مثال 4 ایک سکہ اچھا لاجاتا ہے۔ اگر اس پر ہیڈ نظر آئے تو ہم ایک تھلی، جس میں 3 نیلی اور 4 سفید گیندوں ہیں، میں سے ایک گیند نکالتے ہیں۔ اگر سکے پر ٹیل نظر آئے تو ہم ایک پانسہ پھینکتے ہیں۔ اس تجربے کا سیپل اسپسیس بیان کیجیے۔

حل مان لجیے ہم نیلی گیندوں کو B_1, B_2, B_3 اور سفید گیندوں کو W_1, W_2, W_3 اور W_4 سے ظاہر کرتے ہیں۔ اس تجربے کا سیپل اسپسیس

$$S = \{HB_1, HB_2, HB_3, HW_1, HW_2, HW_3, HW_4, T1, T2, T3, T4, T5, T6\}$$

یہاں HB کا مطلب ہے کہ سکے پر ہیڈ ہے اور گیند B نکالی گئی ہے۔ HW کا مطلب ہے کہ سکے پر ہیڈ ہے اور گیند W نکالی گئی ہے۔ اسی طرح T کا مطلب ہے کہ سکے پر ٹیل ہے اور پانسے پر عدد 1 ظاہر ہوا ہے۔

مثال 5 ایک ایسے تجربے پر غور کیجیے جس میں کسی سکے کو بار بار اس وقت تک اچھا لاجاتا ہے جب تک کہ اس پر ہیڈ ظاہر نہ ہو جائے۔ سیپل اسپسیس بیان کیجیے:

حل اس تجربے میں ہیڈ پہلے اچھا لیا و دوسرے اچھا لیا تیرے اچھا لیا وغیرہ میں سے کسی میں بھی ظاہر ہو سکتا ہے۔ لہذا مطلوبہ سیپل اسپسیس

$$S = \{H, TH, TTH, TTTH, \dots\}$$

16.1 مشق

مندرجہ ذیل سوال 1 تا 7 میں ہر ایک کا سیپل اسپسیس معلوم کیجیے:

1. ایک سکے کو تین مرتبہ اچھا لاجاتا ہے۔
2. ایک پانسے کو دو مرتبہ پھینکا گیا ہے۔
3. ایک سکہ چار مرتبہ اچھا لا گیا ہے۔
4. ایک سکہ اچھا لا گیا ہے۔
5. ایک سکہ اچھا لاجاتا ہے اور صرف اس وقت جب سکے پر ہیڈ ظاہر ہوتا ہے تو ایک پانسہ پھینکا جاتا ہے۔
6. کمرہ X میں 2 لڑکے اور 2 لڑکیاں ہیں۔ کمرہ Y میں 1 لڑکا اور 3 لڑکیاں ہیں اس تجربے کا سیپل اسپسیس معلوم کیجیے جس میں پہلے ایک کمرہ منتخب کیا جاتا ہے اور پھر ایک بچہ منتخب کیا جاتا ہے۔

7. ایک پانسہ سرخ رنگ گا، ایک سفید رنگ کا اور ایک نیلے رنگ کا ایک تھیلے میں رکھے ہوئے ہیں۔ ایک پانسہ بلا منصوبہ منتخب کیا گیا اور اسے پھینکا گیا ہے۔ پانسے کا رنگ اور اس کے رنخ پر ظاہر ہونے والے عدد کو لکھا گیا ہے۔ سیپل اپسیں معلوم کیجئے۔

8. ایک تجربے میں 2 بچوں والی فیملی میں سے ہر ایک میں اڑکے لڑکیوں کی تعداد کو لکھا جاتا ہے۔

(i) اگر ہماری دلچسپی کسی فیملی میں لڑکیوں کی تعداد جانے میں ہے تو سیپل اپسیں معلوم کیجئے۔

(ii) اگر ہماری دلچسپی کسی فیملی میں لڑکیوں کی تعداد جانے میں ہے تو سیپل اپسیں معلوم کیجئے۔

9. کسی ڈبے میں ایک سرخ اور ایک جیسی 3 سفید گیندیں رکھی ہوئی ہیں دو گیندیں یکے بعد دیگرے (in succession) تبدیل کیے بغیر بلا منصوبہ نکالی جاتی ہے۔ اس تجربے کا سیپل اپسیں معلوم کیجئے۔

10. ایک تجربے میں کسی سکھ کو اچھالا جاتا ہے اور اگر اس پر ہمیڈ ظاہر ہوتا ہے تو اسے دوبارہ اچھالا جاتا ہے۔ اگر پہلی مرتبہ اچھالنے پر ٹیل ظاہر ہوتا ہے تو ایک پانسہ پھینکا جاتا ہے۔ سیپل اپسیں معلوم کیجئے۔

11. مان لیجئے کہ بلبلوں کے ایک ڈھیر میں سے 3 بلب بلا منصوبہ نکالے جاتے ہیں ہر ایک بلب کی جانچ کی جاتی ہے اور اسے خراب (D) یا صحیح (N) میں درجہ بند کیا جاتا ہے۔ اس تجربے کا سیپل اپسیں معلوم کیجئے۔

12. ایک سکھ اچھالا جاتا ہے۔ اگر نتیجہ ہمیڈ ہو تو ایک پانسہ پھینکا جاتا ہے۔ اگر پانسے پر ایک جفت عدد ظاہر ہوتا ہے تو پانسے کو دوبارہ پھینکا جاتا ہے۔ اس تجربے کا سیپل اپسیں معلوم کیجئے۔

13. کاغذ کی چار پر چیزوں پر اعداد 1، 2، 3 اور 4 علیحدہ علیحدہ لکھے ہوئے ہیں ان پر چیزوں کو ایک ڈبے میں رکھ کر اچھی طرح سے ملایا گیا ہے۔ ایک شخص ڈبے میں سے دو پر چیاں ایک کے بعد دوسرے بغیر تبدیل کیے ہوئے نکالتا ہے۔ اس تجربے کا سیپل اپسیں معلوم کیجئے۔

14. کسی تجربے میں ایک پانسہ پھینکا جاتا ہے۔ اگر پانسے پر ظاہر ہونے والا عدد جفت ہے تو ایک سکھ ایک مرتبہ اچھالا گیا ہے اگر پانسے ہونے والا عدد طاق ہے تو سکھ کو دو مرتبہ اچھالتے ہیں۔ سیپل اپسیں معلوم کیجئے۔

15. ایک سکھ اچھالا گیا۔ اگر اس پر ٹیل آتا ہے تو ایک ڈبے میں سے جس میں دو سرخ اور 3 کالی گیندیں رکھی ہیں۔ ایک گیند نکلتے ہیں۔ اگر سکھ پر ہمیڈ آتا ہے تو ایک پانسہ پھینکا جاتا ہے۔ اس تجربے کا سیپل اپسیں معلوم کیجئے۔

16. ایک پانسہ بار بار اس وقت تک پھینکا جاتا ہے جب تک اس پر 6 ظاہرنہ جائے۔ اس تجربے کا سیپل اپسیں معلوم کیجئے۔

16.3 واقعہ (Event)

ہم نے بلا منصوبہ تجربہ اور اس کے سینپل اسپیس کا مطالعہ کیا ہے۔ کسی تجربے کا سینپل اسپیس اس تجربے سے متعلق سمجھی سوالات کے لیے آفی سیٹ (Universal Set) ہوتا ہے۔

ایک سکے کو دو مرتبہ داچھانے کے تجربے پر غور کیجئے۔ متعلقہ سینپل اسپیس $S = \{HH, HT, TH, TT\}$ ہے۔
 اب مان لیجئے کہ ہماری دلچسپی ان نتائج میں ہے جو ایک ہیڈ ظاہرنے ہونے کے نظری ہیں۔ ہم دیکھتے ہیں کہ اس واقعہ کے ہونے کے نظری S کے عناصر صرف HT اور TH ہیں۔ یہ دعا صراحتاً ایک سیٹ $E = \{HT, TH\}$ تشكیل دیتے ہیں۔
 ہم جانتے ہیں کہ سیٹ E سینپل اسپیس S کا ذیلی سیٹ ہے۔ اسی طرح ہم دیکھتے ہیں کہ مختلف واقعات اور S کے ذیلی سیٹ مندرجہ ذیل طریقے سے ایک دوسرے کے نظری ہیں۔

S ' کا نظری ذیلی سیٹ

واقعہ کا بیان

ٹیل کی تعداد ڈھنگ 2 ہے۔

$A = \{TT\}$

ٹیل کی تعداد کم سے کم 1 ہے۔

$B = \{HT, TH, TT\}$

ہیڈ کی تعداد زیادہ سے زیادہ 1 ہے۔

$C = \{HT, TH, TT\}$

دوسرے اچھال میں ہیڈ نہیں ہے۔

$D = \{HT, TT\}$

ٹیل کی تعداد زیادہ زیادہ 2 ہے۔

$S = \{HH, HT, TH, TT\}$

ٹیل کی تعداد 2 سے زیادہ ہے۔

Φ

مذکورہ بالا سیٹ سے یہ بات واضح ہو جاتی ہے کہ سینپل اسپیس کے کسی ذیلی سیٹ کے نظری ایک واقعہ ہوتا ہے اور کسی واقعہ کے نظری سینپل اسپیس کا ایک ذیلی سیٹ ہوتا ہے۔ اس تناظر میں ایک واقعہ کی تعریف مندرجہ ذیل طریقے سے کی جاتی ہے۔

تعریف سینپل اسپیس S کا کوئی ذیلی سیٹ ایک واقعہ (event) کہلاتا ہے۔

16.3.1 واقعہ پیش آنا (Occurrence of an event) ایک پانہ بھیکنے کے تجربے پر غور کیجئے۔

مان لیجئے کہ ایک واقعہ پانے سے چھوٹا عدد ظاہر ہونا، کو E سے ظاہر کیا جاتا ہے۔ اگر پانے پر حقیقت میں 'ا' ظاہر ہوتا ہے تو

ہم کہ سکتے ہیں کہ واقعہ E پیش آیا ہے۔ اگر نتیجہ 2 یا 3 ہے تو ہم کہتے ہیں کہ واقعہ E پیش آیا ہے۔

لہذا کسی تجربے کے سیپل اپسیس S کا واقعہ E پیش آیا ہے، کہا جاتا ہے اگر تجربے کا نتیجہ $\in E$ اس طرح ہے کہ $E \in E$ تو ہم کہتے ہیں کہ واقعہ E پیش نہیں آیا ہے۔

16.3.2 واقعات کی اقسام (Types of events)

درجہ بندی کی گئی ہے۔

1 ناممکن اور قیینی واقعات (Impossible and sure Events)

S بھی واقعات کو ظاہر کرتے ہیں۔ درحقیقت \emptyset کو ناممکن واقعہ اور S یعنی مکمل سیپل اپسیس کو قیینی واقعہ کہتے ہیں۔ انھیں سمجھنے کے لیے آئیے پانے پھینکنے کے تجربے پر غور کرتے ہیں۔ اس تجربے کا سیپل اپسیس

$$S = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$$

مان لیجئے E، واقعہ پانے پر ظاہر ہونے والے عدد 7 کا ضعف ہے، کو ظاہر کرتا ہے۔ کیا آپ واقعہ E کے نظری ذیلی سیٹ لکھ سکتے ہیں؟

ظاہر ہے تجربے کو کوئی بھی نتیجہ واقعہ E کی شرط کو مطمئن نہیں کرتا ہے یعنی سیپل اپسیس کا کوئی بھی عنصر واقعہ E کے پیش آنے تین نہیں ہے۔ لہذا ہم کہ سکتے ہیں کہ صرف خالی سیٹ ہی واقعہ E کے نظری سیٹ ہے۔ بالفاظ دیگر ہم کہ سکتے ہیں کہ پانے کے اوپری رخ پر 7 کے ضعف کا ظاہر ہونا ناممکن ہے۔ اس طرح واقعہ $E = \emptyset$ ایک ناممکن واقعہ ہے۔

آئیے اب ہم ایک اور واقعہ F پانے پر آنے والا عدد یا توجہ فت ہے یا طاق پر غور کرتے ہیں۔ واضح ہے

$$F = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\} = S$$

یعنی تمام نتائج واقعہ F کے پیش آنے کا تینکر تے ہیں۔ لہذا $F = S$ ایک قیینی واقعہ ہے۔

2 سادہ واقعہ (Simple Event)

اگر کسی واقعہ E میں صرف ایک ہی سیپل نقطہ ہو تو واقعہ E کو سادہ (یا ابتدائی) واقعہ کہتے ہیں۔

n واضح عناصر پر مشتمل سینپل اپسیس میں، n سادہ واقعات موجود ہوتے ہیں مثال کے طور پر ایک سکے کے دو اچھاں والے تجربے کا سینپل اپسیس $S = \{HH, HT, TH, TT\}$ ہے۔
یہاں اس سینپل اپسیس کے نظیری چار سادہ واقعات ہیں جو مندرجہ ذیل ہیں۔

$$E_1 = \{HH\}, E_2 = \{HT\}, E_3 = \{TH\}, E_4 = \{TT\}$$

3. مرکب واقعات (Compound Events) اگر کسی واقعہ میں ایک سے زیادہ سینپل نقطے ہوتے ہیں تو اسے مرکب واقعہ کہتے ہیں۔

مثال کے طور پر ایک سکے کے تین اچھاں والے تجربے میں مندرجہ ذیل واقعات مرکب واقعات ہیں۔

| | |
|----|--------------------------------|
| E: | صرف اور صرف ایک ہیڈ آتا ہے۔ |
| F: | کم سے کم ایک ہیڈ آتا ہے۔ |
| G: | زیادہ سے زیادہ ایک ہیڈ آتا ہے۔ |

ان واقعات کے نظیری S کے ذیلی سیٹ مندرجہ ذیل ہیں۔

$$E = \{HTT, THT, TTH\}$$

$$F = \{HTT, THT, TTH, HHT, HTH, THH, HHH\}$$

$$G = \{TTT, THT, HTT, TTH\}$$

ذکورہ بالا ہر ایک ذیلی سیٹ میں ایک سے زیادہ سینپل نقطے ہیں اس لیے یہ سب مرکب واقعات ہیں۔

16.3.3 واقعات کا الجبرا (Algebra of Events) سیٹ کے باب میں ہم نے دو یادو سے زیادہ سیٹ کے اتحاد کے مختلف طریقوں کا مطالعہ کیا تھا جیسے یونین (Union) (قاطع) (Intersection)، فرق (difference)، سیٹ کا تکملہ (Complement of a set) (وغیرہ کے بارے میں پڑھا تھا۔ اسی طرح ہم دو یادو سے زیادہ واقعات کا اتحاد مشابہ سیٹ علامتوں کی مدد سے کر سکتے ہیں۔

مان لیجے A، B، C اور C ایسے تجربے سے وابستہ واقعات ہیں جس کا سینپل اپسیس S ہے۔

1. تکمیلی واقعہ (Complementary Event)

اگر A کے نظری ایک واقعہ کا تکمیلی واقعہ ہے تو A' کو واقعہ A کا تکمیلی واقعہ کہتے ہیں۔

مثلاً کے طور پر ایک سک کی تین اچھا لوں پر غور کیجئے۔ اس کا سیپل اسپیس

$$S = \{HHH, HHT, HTH, THH, HTT, THT, TTH, TTT\}$$

مان لیجئے $A = \{HTH, HHT, THH\}$ واقعہ صرف ایک ٹیل کا ظاہر ہونا، کو ظاہر کرتا ہے۔ نتیجہ HTT کے ہونے پر واقعہ A پیش نہیں آیا۔ لیکن ہم کہہ سکتے ہیں کہ واقعہ A نہیں، پیش آتا ہے۔ اس طرح ہر ایک نتیجے کے لیے جو کہ A میں نہیں ہے ہم کہتے ہیں کہ A نہیں، پیش آیا ہے۔ اس طرح واقعہ A کے لیے تکمیلی واقعہ A' نہیں، یعنی

$$A' = \{HHH, HTT, THT, TTH, TTT\}$$

$$A' = \{\omega : \omega \in S \text{ اور } \omega \notin A\} = S - A \quad \text{یا}$$

2. واقعہ A یا B (The Event A or B)

سے ظاہر کیا جاتا ہے جس میں وہ تمام عناصر شامل ہوتے ہیں جو یا تو A میں ہیں یا B میں ہیں یا دونوں میں ہیں۔

جب سیٹ A اور B کسی سیپل اسپیس سے وابستہ دو واقعات ہوں تو $A \cup B$ کو واقعہ A اور B یا دونوں کو ظاہر کرتا ہے۔

واقعہ $A \cup B$ کو A یا B ، بھی کہا جاتا ہے۔

$$A \cup B = A \cup B \quad \text{اس لیے واقعہ}$$

$$= \{\omega : \omega \in A \text{ یا } \omega \in B\}$$

3. واقعہ A اور B (Event A and B)

ہم جانتے ہیں کہ دو سیٹ کا تقاطع $A \cap B$ وہ سیٹ ہوتا ہے جس میں وہ عناصر ہوتے ہیں جو A اور B دونوں میں مشترک ہوتے ہیں یعنی جو A اور B دونوں میں ہوتے ہیں۔

اگر A اور B دو واقعات ہوں تو سیٹ $A \cap B$ کو واقعہ A اور B کو ظاہر کرتا ہے۔

$$A \cap B = \{\omega : \omega \in A \text{ اور } \omega \in B\} \quad \text{اس طرح}$$

مثال کے طور پر ایک پانے کو دو مرتبہ پھینکنے کے تجربے میں مان لیجئے واقعہ A پہلی مرتبہ پھینکنے میں عدد 6 ظاہر ہوتا ہے، اور واقعہ B دو مرتبہ پھینکنے پر ظاہر ہونے والے اعداد کا حاصل جمع کم سے کم 11 ہوتا ہے، کو ظاہر کرتے ہیں، تو

$$A = \{(6,1), (6,2), (6,3), (6,4), (6,5), (6,6)\}, \text{ and } B = \{(5,6), (6,5), (6,6)\}$$

$$A \cap B = \{(6,5), (6,6)\} \quad \text{اس لیے}$$

نوٹ کیجئے کہ سیٹ $\{ (6,5), (6,6) \}$ واقعہ، پہلی مرتبہ پھینکنے پر 6 ظاہر ہوتا ہے دونوں مرتبہ پھینکنے پر ظاہر ہونے والے عدد کا کم سے کم حاصل جمع 11 ہے، کو ظاہر کرتا ہے۔

4. واقعہ 'A لیکن B نہیں (Event A but not B) (هم جانتے ہیں کہ A-B ان سبھی عناصر کا سیٹ ہوتا ہے جو A میں تو ہیں لیکن B میں نہیں ہیں۔ اس لیے، سیٹ B-A واقعہ A لیکن B نہیں، کو ظاہر کرتا ہے۔ ہم جانتے ہیں کہ

$$A-B = A \cap B$$

مثال 6 ایک پانے کو پھینکنے کے تجربے پر غور کیجئے۔ واقعہ ایک مفرد عدد حاصل ہونا، کو A سے اور واقعہ ایک طاقت عدد حاصل ہونا، کو B کو ظاہر کیا گیا ہے۔ مندرجہ ذیل واقعات (i) A یا B (ii) A اور B (iii) A لیکن B نہیں (iv) A-Nہیں کو ظاہر کرنے والے سیٹ لکھیے۔

حل یہاں $B = \{1, 3, 5\}$ اور $A = \{2, 3, 5\}$ اور $S = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$ ظاہر ہے۔

$$A \cap B = \{1, 2, 3, 5\} = 'B \text{ یا } A' \quad (i)$$

$$A \cap B = \{3, 5\} = 'B \text{ اور } A' \quad (ii)$$

$$A - B = \{2\} = 'A \text{ لیکن } B \text{ نہیں}' \quad (iii)$$

$$A' = \{1, 4, 6\} = 'A \text{ نہیں}' \quad (iv)$$

16.3.4 باہمی متنقلي واقعات (Mutually Exclusive events) (پانے پھینکنے کے تجربے کا

سیپل اسپسیس {6} ایک طاقت عدد کا ظاہر ہونا، اور B ایک جنہت عدد کا ظاہر ہونا، کو

ظاہر کرتے ہیں۔

ظاہر ہے واقعہ A، واقعہ B کو خارج کر رہا ہے اور اس کے برعکس بھی درست ہے۔ بالفاظ دیگر، ایسا کوئی نتیجہ نہیں ہے جو واقعہ A اور B کے ایک ساتھ پیش آنے کا تینی کرتا ہے یہاں

$$B = \{2, 4, 6\} \quad \text{اور} \quad A = \{1, 3, 5\}$$

واضح ہے $A \cap B = \emptyset$ یعنی A اور B غیر اتحادی (disjoint) ہیں میں عمومی طور پر دو واقعات A اور B باہمی مستثنی کہلاتے ہیں اگر ان میں سے کسی ایک کا واقع ہونا دوسرے کے وقوع کو خارج کرتا ہے یعنی وہ ایک ساتھ واقع نہیں ہو سکتے۔ اس صورت میں A اور B غیر اتحادی ہوتے ہیں۔

دوبارہ، کسی پانسے کو چیننے کے تجربے میں واقعہ A ایک طاقت عدد کا ظاہر ہونا، اور واقعہ B، 4 سے چھوٹا عدد ظاہر ہونا، پر غور کیجئے۔

$$B = \{1, 2, 3\} \quad \text{اور} \quad A = \{1, 3, 5\}$$

$$3 \in B \quad \text{نیز} \quad 3 \in A \quad \text{اب}$$

لہذا A اور B باہمی مستثنی نہیں ہیں۔

ریمارک سیپل اسپسیس کے سادہ واقعات ہمیشہ باہمی مستثنی ہوتے ہیں۔

S = {1, 2, 3, 4, 5, 6} پانسے چیننے کے ایک تجربے پر غور کیجئے ہم دیکھتے ہیں کہ آئیے مندرجہ ذیل واقعات کی تعریف بیان کرتے ہیں۔

‘4 سے چھوٹا عدد ظاہر ہونا’ : A

‘2 سے بڑا لیکن 5 سے چھوٹا عدد ظاہر ہونا’ : B

‘4 سے بڑا عدد ظاہر ہونا’ : C اور

$$C = \{5, 6\} \quad \text{اور} \quad B = \{3, 4\} \quad A = \{1, 2, 3\} \quad \text{اب}$$

$$A \cup B \cup C = \{1, 2, 3\} \cup \{3, 4\} \cup \{5, 6\} = S. \quad \text{ہم دیکھتے ہیں کہ}$$

جیسے واقعات A, B, C کہلاتے ہیں۔ Exhaustive events

مجموعی طور پر اگر E_1, E_2, \dots, E_n کسی سیپل اپسیس S کے n واقعات ہیں اور اگر

$$E_1 \cup E_2 \cup E_3 \cup \dots \cup E_n = \bigcup_{i=1}^n E_i = S$$

exhaustive E_1, E_2, \dots, E_n کہا جاتا ہے۔ بالفاظ دیگر واقعات exhaustive events کہلاتے ہیں اگر تجربہ کئے جانے پر ان میں سے کم از کم واقعہ ضرور پیش آئے۔

مزید یہ کہ اگر $i \neq j$ کے لیے $E_i \cap E_j = \emptyset$ یعنی E_i اور E_j باہمی مستثنی ہیں اور $S = \bigcup_{i=1}^n E_i$ ہو، تو واقعات exhaustive events باہمی مستثنی اور E_1, E_2, \dots, E_n کہلاتے ہیں۔ آئیے اب کچھ مثالوں پر غور کرتے ہیں۔

مثال 7 دو پانے پھینکنے جاتے ہیں اور پانسوں پر ظاہر ہونے والے اعداد کا حاصل جمع نوٹ کر لیا جاتا ہے۔ آئیے اس تجربے سے متعلق مندرجہ ذیل واقعات پر غور کرتے ہیں۔

A: 'حاصل جمع جفت ہے'

B: 'حاصل جمع 3 کا صفت ہے'

C: 'حاصل جمع 4 سے کم ہے'

D: 'حاصل جمع 11 سے زیادہ ہے'

ان میں سے واقعات کے کون سے جوڑے باہمی مستثنی ہیں۔

حل سیپل اپسیس $S = \{(x, y) : x, y = 1, 2, 3, 4, 5, 6\}$ میں 36 عناصر ہیں۔

اب

$$\begin{aligned} A &= \{(1, 1), (1, 3), (1, 5), (2, 2), (2, 4), (2, 6), (3, 1), (3, 3), (3, 5), (4, 2), (4, 4), \\ &\quad (4, 6), (5, 1), (5, 3), (5, 5), (6, 2), (6, 4), (6, 6)\} \end{aligned}$$

$$B = \{(1, 2), (2, 1), (1, 5), (5, 1), (3, 3), (2, 4), (4, 2), (3, 6), (6, 3), (4, 5), (5, 4), (6, 6)\}$$

$$D = \{(6, 6)\} \text{ اور } C = \{(1, 1), (2, 1), (1, 2)\}$$

ہمیں حاصل ہوتا ہے۔

$$A \cap B = \{(1, 5), (2, 4), (3, 3), (4, 2), (5, 1), (6, 6)\} \neq \emptyset$$

اسی طرح A اور B با ہمی متنبی نہیں ہیں۔

$$B \cap D \neq \emptyset \text{ اور } A \cap C \neq \emptyset, A \cap D \neq \emptyset, B \cap C \neq \emptyset \text{ اور } A$$

اسی طرح (D, B, D), (A, C), (A, D) با ہمی متنبی نہیں ہیں۔

نیز $C \cap D = \emptyset$ اس لیے اور D با ہمی متنبی واقعات ہیں۔

مثال 8 کسی سکے کو تین مرتبہ اچھا لاجاتا ہے۔ مندرجہ ذیل واقعات پر غور کریجئے

A: 'کوئی ہیڈ ظاہر نہیں ہوتا'، B: 'صرف ایک ہیڈ ظاہر ہوتا ہے' اور C: 'کم از کم دو ہیڈ ظاہر ہوتے ہیں' کیا با ہمی متنبی اور exhaustive events کا سیٹ تشکیل دیتے ہیں۔

حل نتیجے کا سیپل اسپسیں

$$S = \{HHH, HHT, HTH, THH, HTT, THT, TTH, TTT\}$$

$$C = \{HHT, HTH, THH, HHH\} \text{ اور } B = \{HTT, THT, TTH\}, A = \{TTT\}$$

اب

$$A \cup B \cup C = \{TTT, HTT, THT, TTH, HHT, HTH, THH, HHH\} = S$$

اس لیے، A، B اور C exhaustive events ہیں۔

$$B \cap C = \emptyset \text{ اور } A \cap B = \emptyset, A \cap C = \emptyset$$

لہذا یہ واقعات جوڑے وار غیر اتحادی ہیں یعنی وہ با ہمی متنبی ہیں۔

اس طرح A، B اور C با ہمی متنبی اور exhaustive events کا سیٹ تشکیل دیتے ہیں۔

مشق 16.2

1. ایک پانسہ پھینکا جاتا ہے۔ مان لیجئے واقعہ E 'پانسے پر عدد 4 کے ظاہر ہونے، اور واقعہ F 'پانسے پر جفت عدد کے ظاہر

ہونے کو ظاہر کرتا ہے۔ کیا E اور F باہمی متنبھی ہیں؟

.2. ایک پانسہ پھینکا جاتا ہے۔ مندرجہ ذیل واقعات کو بیان کیجئے۔

(i) A: عدد 7 سے کم ہے۔ (ii) B: عدد 7 سے بڑا ہے۔

(iii) C: عدد 3 کا ضعف ہے۔ (iv) D: عدد 4 سے کم ہے۔

(v) E: جفت عدد جو کہ 4 سے بڑا ہے۔ (vi) F: عدد 3 سے کم نہیں ہے۔

A \cup B, A \cap B, E \cup F, D \cap E, A - C, D - E, F', E \cap F', بھی معلوم کیجئے۔

.3. کسی تجربے میں پانسے کا ایک جوڑا پھینکا جاتا ہے اور ان پر ظاہر ہونے والے اعداد کو نوٹ کیا جاتا ہے۔ مندرجہ ذیل واقعات کو بیان کیجئے۔

A: ظاہر ہونے والے اعداد کا حاصل جمع 8 سے زیادہ ہے۔

B: دونوں پانسوں پر عدد 2 ظاہر ہوتا ہے۔

C: ظاہر ہونے والے اعداد کا حاصل جمع کم سے کم 7 ہے اور 3 کا ضعف ہے۔ ان میں سے واقعات کے کون کون سے جوڑے باہمی متنبھی ہیں؟

.4. تین سکوں کو ایک مرتبہ اچھالے جاتا ہے۔ مان لیجئے کہ واقع "تین ہیڈ ظاہر ہونا، کو A سے، واقع، دو ہیڈ اور ایک ٹیل ظاہر ہونا، کو B سے واقع تین ٹیل کو C سے اور اور واقع "پہلے سکے پر ہیڈ ظاہر ہونا، کو D سے ظاہر کرتے ہیں۔ بتائیے ان میں سے کون سے واقعات (i) باہمی متنبھی ہیں (ii) سادہ واقعات ہیں (iii) مرکب ہیں۔

.5. تین سکے ایک مرتبہ اچھالے جاتے ہیں۔ بیان کیجئے۔

(i) دو واقعات جو کہ باہمی متنبھی ہیں۔

(ii) تین واقعات جو باہمی متنبھی اور exhaustive events ہیں۔

(iii) دو واقعات جو باہمی متنبھی نہیں ہیں۔

(iv) دو واقعات جو باہمی متنبھی ہیں لیکن exhaustive نہیں ہیں۔

(v) تین واقعات جو باہمی متنبھی ہیں لیکن exhaustive نہیں ہیں۔

.6. دو پانسے پھینکے جاتے ہیں۔ واقعہ A، B اور C مندرجہ ذیل میں:

- A: پہلے پانے پر جفت عدد حاصل ہونا
B: پہلے پانے پر طاق عدد حاصل ہونا
C: پانسوں پر ظاہر ہونے والے اعداد کو حاصل جمع ≥ 5 ہونا
مندرجہ ذیل واقعات کو بیان کیجئے
- | | |
|-----------------------|---------------------|
| B (ii) | A' (i) |
| C (vi) | A (v) |
| A \cap B' \cap C' | C (vii) |
| A (iii) | B (iv) |
| C (viii) | A' (ii) یا C (viii) |

7. مذکورہ بالاسوال نمبر 6 دیکھئے اور مندرجہ ذیل میں صحیح اور غلط کی نشاندہی کیجئے۔

- (i) A اور B باہمی مستثنی ہیں
(ii) A اور B باہمی مستثنی اور exhaustive ہیں۔
A = B' (iii)
(iv) A اور C باہمی مستثنی ہیں۔
(v) A اور B باہمی مستثنی ہیں۔
(vi) A', B', C باہمی مستثنی اور exhaustive ہیں۔

16.4 احتمال کا بدیہی نظریہ (Axiomatic Approach to probability)

اس باب کے پہلے سیشنوں میں ہم نے بلا منصوبہ تجربہ، سپل اسپسیس اور ان تجربات سے وابستہ واقعات پر غور کیا ہے۔ ہم اپنی روزمرہ کی زندگی میں کسی واقعہ کے پیش آنے کے امکان کے لیے متعدد الفاظ کا استعمال کرتے ہیں۔ نظریہ احتمال کسی واقعے کے ہونے یا نہ ہونے کے امکان کا مقدار عطا کرنے کی کوشش ہے۔

گزشتہ جماعتوں میں ہم نے کسی تجربے میں کل ممکنہ نتائج کی تعداد معلوم ہونے پر کسی واقعے کا احتمال معلوم کرنے کے کچھ طریقوں کا مطالعہ کیا ہے۔

مان لیجئے کہ کسی بلا منصوبہ تجربے کا سپل اسپسیس S ہے۔ احتمال P ایک حقیقی قدر والا تفاعل (real valued function) ہے جس کا ڈومین (domain) S کا پورسیٹ (power Set) ہے اور رنج وقفہ $[0,1]$ ہے جو مندرجہ ذیل

بدیہات کو مطمئن کرتا ہے۔

$$(i) \text{ کسی واقعہ } E, \text{ کے لیے } P(E) \geq 0$$

$$(ii) P(S) = 1$$

$$(iii) \text{ اگر } E \text{ اور } F \text{ باہمی متناسب واقعات ہیں تو } P(E \cup F) = P(E) + P(F)$$

بدیہا (iii) سے یہ معلوم ہوتا ہے کہ $P(\phi) = 0$ ۔ اسے ثابت کرنے کے لیے ہم $F = \phi$ لیتے ہیں اور دیکھتے ہیں کہ اور ϕ باہمی متناسب واقعات ہیں۔ اس لیے بدیہا (iii) میں معلوم ہوتا ہے کہ:

$$P(E) = P(E) + P(\phi) \quad \text{یا} \quad P(E \cup \phi) = P(E) + P(\phi)$$

$$\text{یعنی} \quad P(\phi) = 0$$

مان بچھے کر سیپل اسیس S کے نتائج ہیں۔ یعنی

$$S = \{\omega_1, \omega_2, \dots, \omega_n\}$$

احتمال کی بدیہی تعریف سے یہ نتیجہ نکلتا ہے کہ
 $0 \leq P(\omega_i) \leq 1 \quad \omega_i \in S$

$$(i) \text{ ہر ایک } \omega_i \text{ کے لیے } P(\omega_1) + P(\omega_2) + \dots + P(\omega_n) = 1$$

$$(ii) \text{ کسی واقعہ } A \text{ کے لیے } P(A) = \sum P(\omega_i), \omega_i \in A.$$

نوت غور کیجئے کہ واحد سیٹ $\{\omega_1\}$ کو سادہ واقعہ کہتے ہیں اور علامت کی سہولت کے لیے $P(\{\omega_1\})$ کے لیے $P(\omega_1)$ لکھتے ہیں۔

مثال کے طور پر ایک سکے کو اچھالنے کے تجربے میں ہم ہر ایک نتیجہ H اور T کے ساتھ $\frac{1}{2}$ متعین کر سکتے ہیں۔

$$(1) \quad P(T) = \frac{1}{2} \quad \text{اور} \quad P(H) = \frac{1}{2} \quad \text{یعنی}$$

ظاہر ہے یہ متعین دونوں شرائط کو مطمئن کرتا ہے یعنی ہر ایک عدد نہ تو صفر سے چھوٹا ہے اور نہ 1 سے بڑا ہے۔

$$\text{اور} \quad P(H) + P(T) = \frac{1}{2} + \frac{1}{2} = 1$$

اسی طرح اس صورت میں ہم کہہ سکتے ہیں کہ

$$\frac{1}{2} = \text{H کا احتمال} \quad \text{اور} \quad \frac{1}{2} = \text{T کا احتمال}$$

(2) $P(T) = \frac{3}{4}$ اور $P(H) = \frac{1}{4}$ آئیے ہم لیے ہیں۔

کیا یہ تعین بدیہی نظریے کی شرائط کو مطمئن کرتا ہے؟

جی ہاں، اس معاملہ میں H کا احتمال $= \frac{1}{4}$ اور T کا احتمال $= \frac{3}{4}$ ہے۔

ہم دیکھتے ہیں کہ دونوں احتمالی تعین (1) اور (2) H اور T کے احتمال کے لیے درست ہیں۔
درحقیقت دونوں نتائج کے لیے اعداد p اور $(1-p)$ متعین کر سکتے ہیں، جبکہ

$$P(H) + P(T) = p + (1 - p) = 1 \quad \text{اور} \quad 0 \leq p \leq 1$$

یہ احتمالی تعین بھی بدیہی نظریے کی شرائط کو مطمئن کرتا ہے۔ لہذا ہم کہہ سکتے ہیں کہ کسی تجربے کے نتائج کے ساتھ احتمال کا تعین متعدد طریقوں (اگر لانا نہ کامہا جائے تو تو زیادہ بہتر ہو گا) سے کیا جاسکتا ہے۔
آئیے اب کچھ مثالوں پر غور کرتے ہیں۔

مثال 9 مان لیجئے کہ ایک سینپل اپسیس $S = \{\omega_1, \omega_2, \dots, \omega_6\}$ ہے۔ مندرجہ ذیل میں سے ہر ایک نتیجے کے لیے کون سا احتمال تعین درست ہیں۔

| ω_6 | ω_5 | ω_4 | ω_3 | ω_2 | ω_1 | نتائج |
|---------------|---------------|---------------|---------------|----------------|----------------|-------|
| $\frac{1}{6}$ | $\frac{1}{6}$ | $\frac{1}{6}$ | $\frac{1}{6}$ | $\frac{1}{6}$ | $\frac{1}{6}$ | (a) |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | (b) |
| $\frac{1}{3}$ | $\frac{1}{4}$ | $\frac{1}{3}$ | $\frac{1}{3}$ | $\frac{2}{3}$ | $\frac{1}{8}$ | (c) |
| $\frac{3}{2}$ | $\frac{1}{6}$ | $\frac{1}{6}$ | $\frac{1}{6}$ | $\frac{1}{12}$ | $\frac{1}{12}$ | (d) |
| 0.6 | 0.5 | 0.4 | 0.3 | 0.2 | 0.1 | (e) |

حکم شرط (1): ہر ایک عدد $P(\omega_i)$ ثابت ہے اور ایک سے کم ہے

شرط (ii) احتمال کا حاصل جمع

$$= \frac{1}{6} + \frac{1}{6} + \frac{1}{6} + \frac{1}{6} + \frac{1}{6} + \frac{1}{6} = 1$$

لہذا یہ احتمال تعین درست ہے۔

شرط (i) ہر ایک عدد $P(\omega_i)$ یا تو صفر ہے یا 1 ہے۔

شرط (iii) احتمال کا حاصل جمع

لہذا یہ تعین درست ہے۔

شرط (i) دو احتمال $P(\omega_6)$ اور $P(\omega_6)$ منفی ہیں۔ اس لیے یہ تعین درست نہیں ہے۔

شرط (d) کیونکہ $\frac{3}{2} > 1$ ، اس لیے یہ تعین درست نہیں ہے۔

شرط (e) کیونکہ احتمال کا حاصل جمع $2.1 = 0.1 + 0.2 + 0.3 + 0.4 + 0.5 + 0.6$ ہے۔

اس لیے یہ تعین درست نہیں ہے۔

16.4.1. واقعہ احتمال *Probability of an event*

انھیں اچھے (non-defective) اور خراب (defective) کے زمروں میں رکھنے کے لیے کیا گیا ہے۔ مان لیجئے کہ اس تجربے کا سیپل اسپسیس S ہے۔ اس تجربے کے نتیجے میں ہمیں 0, 1، 2 یا 3 پین مل سکتے ہیں۔

اس تجربے سے وابستہ سیپل اسپسیس ہے۔

$$S = \{\text{ BBB, BBG, BGB, GBB, BGG, GBG, GGB, GGG }\}$$

جہاں B کسی خراب پین کو اور G اچھے پین کو ظاہر کرتا ہے۔

مان لیجئے کہ نتائج کے لیے مندرجہ ذیل احتمال متعین کیے گئے ہیں۔

سیپل نقطہ:

$$\frac{1}{8} \quad \frac{1}{8} \quad \text{احتمال:}$$

مان لیجئے کہ واقعہ A 'صرف اور صرف 1 خراب پین اور واقعہ B: کم سے کم دو خراب پین

$B = \{\text{BBG, BGB, GBB, BBB}\}$ اور $A = \{\text{BGG, GBG, GGB}\}$ ظاہر ہے کہ

$$P(A) = \sum P(\omega_i), \forall \omega_i \in A \quad \text{اب}$$

$$= P(\text{BGG}) + P(\text{GBG}) + P(\text{GGB}) = \frac{1}{8} + \frac{1}{8} + \frac{1}{8} = \frac{3}{8}$$

$$P(B) = \sum P(\omega_i), \forall \omega_i \in B \quad \text{اور}$$

$$= P(\text{BBG}) + P(\text{BGB}) + P(\text{GBB}) + P(\text{BBB}) = \frac{1}{8} + \frac{1}{8} + \frac{1}{8} + \frac{1}{8} = \frac{4}{8} = \frac{1}{2}$$

آئیے کسی سکے کو دو مرتبہ اچھانے کے ایک اور تجربے رنگو کرتے ہیں۔

اس تجربے کا سیپل اپسیس $S = \{\text{HH, HT, TH, TT}\}$ ہے۔

مان لیجئے کہ مختلف نتائج کے لیے مندرجہ ذیل احتمال معین کیے گئے ہیں۔

$$P(\text{HH}) = \frac{1}{4}, P(\text{HT}) = \frac{1}{7}, P(\text{TH}) = \frac{2}{7}, P(\text{TT}) = \frac{9}{28}$$

ظاہر ہے کہ احتمال معین بدیکی نظریے کی شرائط کو مطمئن کرتا ہے۔ آئیے اب ہم واقعہ E: دونوں اچھالوں میں ایک جیسا نتیجہ ہے، کا احتمال معلوم کرتے ہیں۔

$$E = \{\text{HH, TT}\} \quad \text{یہاں}$$

اب سمجھی ω_i کے لیے

$$P(E) = \sum P(\omega_i) = P(\text{HH}) + P(\text{TT}) = \frac{1}{4} + \frac{9}{28} = \frac{4}{7}$$

واقعہ F: صرف اور صرف 2 ہیڈز کے لیے ہم پاتے ہیں $F = \{\text{HH}\}$

$$P(F) = P(\text{HH}) = \frac{1}{4} \quad \text{اور}$$

16.4.2 مساوی ممکنہ نتائج کا احتمال (*Probability of equally likely outcomes*)

مان لیجئ کہ ایک تجربے کا سیپل اسیں

$$S = \{\omega_1, \omega_2, \dots, \omega_n\}$$

مان لیجئ کہ سبھی نتائج ممکنہ مساوی ہیں لیعنی ہر ایک سادہ واقعہ کے پیش آنے کا امکان مساوی ہے۔

لیعنی سبھی $\omega_i \in S$ کے لیے $P(\omega_i) = p$ جہاں $0 \leq p \leq 1$

$$p + p + \dots + p (مرتبہ n) = 1 \text{ اس لیے } \sum_{i=1}^n P(\omega_i) = 1 \text{ کیونکہ}$$

$$p = \frac{1}{n} \text{ یا } np = 1$$

مان لیجئ کہ سیپل اسیں S کا کوئی ایک واقعہ E ، اس طرح ہے کہ $n(E) = m$ اور $n(S) = n$ ۔ اگر ہر ایک نتیجہ مساوی ممکنہ ہے تو یہ نتیجہ نکلتا ہے کہ

$$\frac{\text{کے موافق نتائج کی تعداد}}{\text{کل ممکنہ نتائج کی تعداد}}$$

16.4.3 واقعہ 'A' یا 'B' کا احتمال (*Probability of the event A' or B'*)

A کا احتمال یعنی $P(A \cup B)$ معلوم کرتے ہیں۔

مان لیجئ کہ ایک سکے کے تین اچھا لوں کے تجربے کے دو واقعات ہیں۔

$$A \cup B = \{HHT, HTH, THH, HHH\}$$

$$P(A \cup B) = P(HHT) + P(HTH) + P(THH) + P(HHH)$$

اگر یہ سبھی نتائج مساوی ممکنہ ہوں تو

$$P(A \cup B) = \frac{1}{8} + \frac{1}{8} + \frac{1}{8} + \frac{1}{8} = \frac{4}{8} = \frac{1}{2}$$

$$P(A) = P(HHT) + P(HTH) + P(THH) = \frac{3}{8}$$

$$P(B) = P(HTH) + P(THH) + P(HHH) = \frac{3}{8}$$

$$P(A)+P(B)=\frac{3}{8}+\frac{3}{8}=\frac{6}{8}$$

یہ صاف ہے کہ $P(A \cup B) \neq P(A)+P(B)$

نقاط HTH اور THH اور B میں مشترکہ عناصر ہیں۔ $P(A)+P(B)$ کی تحسیب میں HTH اور THH (یعنی

$A \cap B$ کے عناصر) کے احتمال کو دو مرتبہ شامل کیا گیا ہے۔ لہذا $P(A \cup B)$ معلوم کرنے کے لیے ہمیں

(A $\cup B$) کے سینپل نقاط کے احتمال کو $P(A)+P(B)$ میں سے کھٹانا ہوگا۔

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - \sum P(\omega_i), \forall \omega_i \in A \cap B$$

$$= P(A) + P(B) - P(A \cap B)$$

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$$

عومنی طور پر اگر A اور B کسی بلا منصوبہ تجربے سے وابستہ کوئی دو واقعات ہیں تو کسی واقعہ کے احتمال کی تعریف کے مطابق ہمیں

حاصل ہوتا ہے کہ

$$P(A \cup B) = \sum p(\omega_i), \forall \omega_i \in A \cup B$$

$$A \cup B = (A-B) \cup (A \cap B) \cup (B-A)$$

$$P(A \cup B) = [\sum P(\omega_i) \forall \omega_i \in (A-B)] + [\sum P(\omega_i) \forall \omega_i \in A \cap B] + [\sum P(\omega_i) \forall \omega_i \in B-A]$$

$$(1) \dots \quad \text{اوہ بھی مشتقات ہیں} \quad A-B, A \cap B \quad \text{کیونکہ}$$

$$P(A) + P(B) = [\sum p(\omega_i) \forall \omega_i \in A] + [\sum p(\omega_i) \forall \omega_i \in B]$$

$$= [\sum P(\omega_i) \forall \omega_i \in (A-B) \cup (A \cap B)] + [\sum P(\omega_i) \forall \omega_i \in (B-A) \cup (A \cap B)]$$

$$\begin{aligned}
 &= [\sum P(\omega_i) \forall \omega_i \in (A - B)] + [\sum P(\omega_i) \forall \omega_i \in (A \cap B)] + [\sum P(\omega_i) \forall \omega_i \in (B - A)] + \\
 &\quad [\sum P(\omega_i) \forall \omega_i \in (A \cap B)] \\
 &= P(A \cup B) + [\sum P(\omega_i) \forall \omega_i \in A \cap B] \\
 &= P(A \cup B) + P(A \cap B)
 \end{aligned}$$

P(A ∪ B) = P(A) + P(B) - P(A ∩ B) اس لیے

تبادل طور پر اسے مندرجہ ذیل طریقے سے بھی ثابت کیا جاسکتا ہے:

A ∩ B اور A ∩ B جہاں A ∩ B = A ∪ (B - A) باہمی مشتمل ہے

احتمال کے بدیہہ (iii) کے استعمال سے ہمیں حاصل ہوتا ہے کہ

$$(2) \dots \quad P(A \cup B) = P(A) + P(B - A)$$

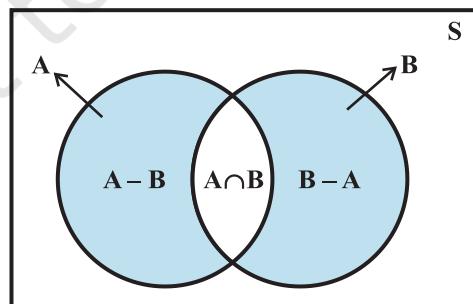
$$(3) \dots \quad P(B) = P(A \cap B) + P(B - A)$$

میں سے (3) گھٹانے پر (2)

$$P(A \cup B) - P(B) = P(A) - P(A \cap B)$$

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B) \quad \text{یا}$$

مذکورہ بالا نتیجہ کے وین ڈاگرام (شکل 16.1) کا مشاہدہ کر کے بھی دوبارہ تصدیق کی جاسکتی ہے۔



شکل 16.1

اگر $A \cap B = \emptyset$ غیر اتحادی سیٹ ہوں یعنی یہ دونوں باہمی مُمتنعی واقعات ہوں تو ϕ

$$\text{اس لیے } P(A \cap B) = (\phi) = 0$$

لہذا باہمی مُمتنعی واقعات A اور B کے لیے ہمیں حاصل ہوتا ہے

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B)$$

جو کہ احتمال کا بدیہہ (iii) ہی ہے۔

16.4.4 اقحُّ A-نہیں، کا احتمال (Probability of event 'not A')

1 سے 10 تک کے اعداد درج ہیں، کی گذی میں سے ایک پتہ نکالنے کے تجربے سے وابستہ واقعہ $A = \{2, 4, 6, 8\}$ پر غور کیجیے۔ واضح ہے کہ سپتمبل اپسیس $\{1, 2, 3, \dots, 10\}$ ہے۔

اگر سبھی متوج 10, 1, 2, ..., 9 کو مساوی ممکنہ تصور کر لیں تو ہر ایک نتیجے کا احتمال $\frac{1}{10}$ ہوگا۔

$$\text{اب } P(A) = P(2) + P(4) + P(6) + P(8)$$

$$= \frac{1}{10} + \frac{1}{10} + \frac{1}{10} + \frac{1}{10} = \frac{4}{10} = \frac{2}{5}$$

$$\text{مزید یہ کہ واقع'A'-نہیں،} = \{1, 3, 5, 7, 9, 10\}$$

$$\text{اب } P(A') = P(1) + P(3) + P(5) + P(7) + P(9) + P(10)$$

$$= \frac{6}{10} = \frac{3}{5}$$

$$\text{اس طرح } P(A') = \frac{3}{5} = 1 - \frac{2}{5} = 1 - P(A)$$

ہم یہ بھی جانتے ہیں کہ 'A' اور A باہمی مُمتنعی اور exhaustive واقعات

$$\text{لہذا } A \cup A' = S \text{ اور } A \cap A' = \emptyset$$

$$\text{یا } P(A \cup A') = P(S)$$

$$\text{اب } P(A) + P(A') = 1 \text{ کے استعمال سے بدیہات (ii) اور (iii) کے استعمال سے}$$

$$\text{یا } P(A') = P(\text{نہیں } A) = 1 - P(A)$$

آئیئے ہم مساوی ممکنہ نتائج والے تجربات کے لیے کچھ سوالات اور مشاٹوں پر غور کرتے ہیں جب تک کہ کچھ اور کہانے جائے۔

مثال 10 تاش کے 52 چتوں کی ایک اچھی طرح پھینٹی ہوئی گڈی میں سے ایک پتہ نکالا گیا ہے۔ نکالے گئے پتے کا احتمال معلوم کیجیے۔ اگر

(i) پتہ اینٹ کا ہے (ii) پتہ کا نہیں ہے

(iii) پتہ کا لے رنگ کا ہے (یعنی چڑی یا حکم کا)

(iv) پتہ اینٹ کا نہیں ہے (v) پتہ کا لے رنگ کا نہیں ہے

حل جب 52 چتوں کی اچھی طرح پھینٹی ہوئی گڈی میں سے اے پتہ نکالا جاتا ہے تو ممکنہ نتائج کی تعداد 52 ہے۔

(i) مان لیجیے واقعہ 'نکالا گیا پتہ اینٹ کا ہے' کو A سے ظاہر کیا گیا ہے۔

واضح ہے کہ A میں عناصر کی تعداد 13 ہے

$$P(A) = \frac{13}{52} = \frac{1}{4}$$

یعنی ایک اینٹ کا پتہ نکالنے کا احتمال = $\frac{1}{4}$

(ii) مان لیجیے کہ واقعہ 'نکالا گیا پتہ اکا ہے' کو B سے ظاہر کیا جاتا ہے۔

اس لیے 'نکالا گیا پتہ اکا نہیں ہے' کو 'B' سے ظاہر کیا جائے گا۔

$$P(B') = 1 - P(B) = 1 - \frac{4}{52} = 1 - \frac{1}{13} = \frac{12}{13}$$

اب

(iii) مان لیجیے واقعہ 'نکالا گیا پتہ کا لے رنگ کا ہے' کو C سے ظاہر کرتے ہیں

اس لیے سیٹ C میں عناصر کی تعداد = 26

$$P(C) = \frac{26}{52} = \frac{1}{2}$$

اس طرح کا لے رنگ کا پتہ نکالنے کا احتمال = $\frac{1}{2}$

(iv) ہم نے مذکورہ بالا (i) میں یہ مانا ہے کہ واقعہ 'نکالا گیا پتہ اینٹ کا ہے' کو A سے ظاہر کرتے ہیں اس لیے واقعہ 'نکالا گیا

پتہ اینٹ کا نہیں ہے، کو 'A' یا 'C' نہیں، سے ظاہر کیا جائے گا۔

$$\text{اب} \quad P(A) = 1 - P(\text{A-Nہیں}) = 1 - \frac{1}{4} = \frac{3}{4}$$

(v) واقعہ 'نکالا گیا پتہ کا لے رنگ کا نہیں ہے، کو 'C' یا 'C-Nہیں' سے دکھایا جاسکتا ہے۔ اب ہمیں معلوم ہے کہ

$$P(C) = 1 - P(\text{C-Nہیں}) = 1 - \frac{1}{2} = \frac{1}{2}$$

$$\text{اس لئے پتہ کا لے رنگ کا نہ ہونے کا احتمال} = \frac{1}{2}$$

مثال 11 ایک تھیلے میں 9 ڈسک ہیں جن میں سے 4 سرخ رنگ کی، 3 نیلے رنگ کی اور 2 پیلے رنگ کی ہیں۔ ڈسک سائز اور شکل کے اعتبار سے کیساں ہیں۔ تھیلے میں سے ایک ڈسک بلا منصوبہ نکالی جاتی ہے۔ احتمال معلوم کیجیے کہ نکالی گئی ڈسک (i) سرخ رنگ کی ہے، (ii) پیلے رنگ کی ہے، (iii) نیلے رنگ کی نہیں ہے، (iv) نیلے رنگ کی ہے، (v) سرخ رنگ کی ہے یا پیلے رنگ کی ہے۔

حل ڈسک کی کل تعداد 9 ہے اس لیے ممکنہ نتائج کی کل تعداد 9 ہوئی
مان بجیے واقعات A، B اور C کی اس طرح تعریف کی جاتی ہے کہ

نکالی گئی ڈسک سرخ رنگ کی ہے : A

نکالی گئی ڈسک پیلے رنگ کی ہے : B

نکالی گئی ڈسک نیلے رنگ کی ہے : C

$$\text{سرخ رنگ کی ڈسک کی تعداد} = 4 \text{ یعنی } 4 \quad (i)$$

$$P(A) = \frac{4}{9} \quad \text{لہذا}$$

$$n(B) = 2 \text{ یعنی } 2 \quad (ii)$$

$$P(B) = \frac{2}{9} \quad \text{اس لیے}$$

$$n(C) = 3 \text{ یعنی } 3 \quad (iii)$$

$$P(C) = \frac{3}{9}$$

(iv) ظاہر ہے واقعہ 'ڈسک نیلے رنگ کی نہیں ہے' 'C-نہیں' ہی ہے۔ ہم جانتے ہیں کہ $P(\text{C-نہیں})$

$$P(\text{C-نہیں}) = 1 - \frac{1}{3} = \frac{2}{3}$$

(v) واقعہ سرخ رنگ کی ڈسک یا نیلے رنگ کی ڈسک، کامیٹ A یا C سے ظاہر کیا جاسکتا ہے۔ کیونکہ A اور C باہمی متشنجی واقعات ہیں اس لیے

$$P(A \cup C) = P(A) + P(C) = \frac{4}{9} + \frac{1}{3} = \frac{7}{9}$$

مثال 12 دو طالب علم اول اور آشیما نے ایک امتحان میں شرکت کی۔ اول کے امتحان میں پاس ہونے کے احتمال 0.05 ہے اور آشیما کے امتحان میں پاس ہونے کا احتمال 0.10 ہے۔ دونوں کے امتحان میں پاس ہونے کا احتمال 0.02 ہے۔ احتمال معلوم کیجیے کہ

(a) اول اور آشیما دونوں ہی امتحان میں پاس نہیں ہو پائیں گے

(b) دونوں میں سے کم سے کم ایک امتحان میں پاس نہیں ہوگا

(c) دونوں میں سے صرف ایک امتحان میں پاس ہوگا

حل مان لیجیے E اور F واقعات 'اول امتحان میں پاس ہو جائے گا' اور 'آشیما امتحان میں پاس ہو جائے گی' کو بالترتیب ظاہر کرتے ہیں۔

$$P(E \cap F) = 0.02, P(F) = 0.10, P(E) = 0.05$$

تب

(a) واقعہ 'دونوں امتحان میں پاس نہیں ہوں گے' کو $E' \cap F'$ سے دکھایا جاسکتا ہے کیونکہ 'E' واقعہ 'E-نہیں' یعنی 'اول امتحان میں پاس نہیں ہوگا' اور 'F' واقعہ 'F-نہیں' یعنی 'آشیما امتحان میں پاس نہیں ہوگی' کو ظاہر کرتا ہے۔

مزیدیہ کہ $(E \cup F)' = E' \cap F'$ (ڈی مارگن کے قریبے کے مطابق)

$$P(E \cup F) = P(E) + P(F) - P(E \cap F) \quad \text{اب}$$

$$P(E \cup F) = 0.05 + 0.10 - 0.02 = 0.13 \quad \text{یا}$$

$$P(E' \cap F') = P(E \cup F)' = 1 - P(E \cup F) = 1 - 0.13 = 0.87 \quad \text{اس لیے}$$

(b) (دونوں میں سے کم ازکم 1 پاس نہیں ہوگا)

$$= 1 - P(\text{دونوں پاس ہوئے})$$

$$= 1 - 0.02 = 0.98$$

(c) واقعہ 'دونوں میں سے صرف ایک پاس ہوگا' مندرجہ ذیل واقعہ کے مشابہ ہے (اٹل پاس ہوگا اور آشیما پاس نہیں ہوگی)

یا (اٹل پاس نہیں ہوگا اور آشیما پاس ہوگی) یعنی 'E' \cap F یا E \cap F' اور E \cap F باہمی ممکنی ہیں

اس لیے (دونوں میں سے صرف ایک کے پاس ہوگا) P

$$P = (E \cap F' \text{ یا } E' \cap F)$$

$$P = (E \cap F') + P(E' \cap F) = P(E) - P(E \cap F) + P(F) - P(E \cap F)$$

$$= 0.05 - 0.02 + 0.10 - 0.02 = 0.11$$

مثال 13 دو مرد اور دو عورتوں کے گروپ میں سے دو افراد کی ایک کمیٹی تشکیل دی گئی ہے۔ احتمال معلوم کیجیے کہ کمیٹی (a) میں

کوئی مرد نہ ہو (b) ایک مرد ہو (c) دونوں ہی مرد ہوں۔

حل گروپ میں افراد کی کل تعداد $4 = 2 + 2$ ، ان چاروں افراد میں سے دو C_2^2 طریقے سے منتخب کیا جاسکتا ہے۔

(a) کمیٹی میں کوئی مرد نہ ہونے کا مطلب ہے کہ کمیٹی میں دو عورتیں ہیں۔ دو عورتوں میں سے دونوں کے منتخب ہونے کا

طریقہ $1 C_2^2 = 1$ ہے۔

$$\text{اس طرح } P = \frac{2 C_2^2}{4 C_2^2} = \frac{1 \times 2 \times 1}{4 \times 3} = \frac{1}{6}$$

(b) کمیٹی میں ایک مرد ہونے کا مطلب ہے کہ اس میں ایک عورت ہے۔ 2 مردوں میں سے ایک مرد منتخب ہونے کا طریقہ

C_1^1 ہے اور دو عورتوں میں سے ایک منتخب کرنے کا طریقہ بھی C_2^1 ہے۔ دونوں انتخابات کو ایک ساتھ کرنے کے

$^2C_1 \times ^2C_1$ طریقے ہیں۔

$$P(\text{ایک مرد}) = \frac{^2C_1 \times ^2C_1}{^4C_2} = \frac{2 \times 2}{2 \times 3} = \frac{2}{3}$$

اس لیے

(c) دو مردوں کو 2C_2 طریقے سے منتخب کیا جاسکتا ہے۔

$$P(\text{دو مرد}) = \frac{^2C_2}{^4C_2} = \frac{1}{6}$$

لہذا

مشق 16.3

سینپل اسپیس { $\omega_1, \omega_2, \omega_3, \omega_4, \omega_5, \omega_6, \omega_7$ } کے نتائج کے لیے مندرجہ ذیل میں سے کون سے احتمالی تعین .1

درست نہیں ہیں:

| ω_7 | ω_6 | ω_5 | ω_4 | ω_3 | ω_2 | ω_1 | نتائج |
|-----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|-------|
| 0.6 | 0.2 | 0.01 | 0.03 | 0.05 | 0.01 | 0.1 | (a) |
| $\frac{1}{7}$ | $\frac{1}{7}$ | $\frac{1}{7}$ | $\frac{1}{7}$ | $\frac{1}{7}$ | $\frac{1}{7}$ | $\frac{1}{7}$ | (b) |
| 0.7 | 0.6 | 0.5 | 0.4 | 0.3 | 0.2 | 0.1 | (c) |
| 0.3 | 0.1 | -0.2 | 0.4 | 0.3 | 0.2 | -0.1 | (d) |
| $\frac{15}{14}$ | $\frac{6}{14}$ | $\frac{5}{14}$ | $\frac{4}{14}$ | $\frac{3}{14}$ | $\frac{2}{14}$ | $\frac{1}{14}$ | (e) |

.2 ایک سکھ دو مرتبہ اچھا لاجاتا ہے۔ کم سے کم 1 ٹیل ظاہر ہونے کا احتمال کیا ہے؟

.3 ایک پانسہ پھینکا جاتا ہے۔ مندرجہ ذیل واقعات کا احتمال معلوم کیجیے:

(i) ایک مفرد عدد ظاہر ہونا

(ii) 3 یا 3 سے بڑا عدد ظاہر ہونا

(iii) 1 یا 1 سے چھوٹا عدد ظاہر ہونا

(iv) 6 سے بڑا عدد ظاہر ہونا

- (v) 6 سے چھوٹا عدد ظاہر ہونا
- .4. تاش کی ایک گلڈی کے 52 پتوں میں سے ایک پتہ بلا منصوبہ نکالا گیا ہے۔
(a) سینپل اسپسیس میں کتنے نقطے ہیں؟
(b) پتے کا حکم کا کام ہونے کا احتمال کیا ہے؟
(c) احتمال معلوم کیجیے کہ پتہ (i) اکا ہے (ii) کا لے رنگ کا ہے۔
- .5. ایک unbiased سکھ جس کے ایک رخ پر 1 اور دوسرا رخ 6 درج ہے، اور ایک unbiased پانسہ دونوں کو اچھا لاجاتا ہے۔ احتمال معلوم کیجیے کہ ظاہر ہونے والے اعداد کا حاصل جمع (i) 3 ہے (ii) 12 ہے۔
- .6. شہری کو نسل میں 4 مرد اور 6 عورتیں ہیں۔ اگر ایک کمیٹی کے لیے بلا منصوبہ ایک کو نسل ممبر کو منتخب کیا گیا ہے تو عورت کے منتخب ہونے کا احتمال کیا ہے؟
- .7. ایک unbiased سکے کو چار مرتبہ اچھا لاجاتا ہے اور ایک شخص ہر ایک ہیڈ پر 1 روپیہ بیت لیتا ہے جب کہ ہر ایک ٹیل پر 1.50 روپیہ ہار جاتا ہے۔ اس تجربے کے سینپل اسپسیس سے معلوم کیجیے کہ آپ چار اچھا لوں میں کتنی مختلف رقومات حاصل کر سکتے ہیں ساتھ ہی ان رقومات میں سے ہر ایک کا احتمال بھی معلوم کیجیے:
- .8. تین سکے ایک مرتبہ اچھا لے جاتے ہیں۔ مندرجہ ذیل کا احتمال معلوم کیجیے:
(i) 3 ہیڈ ظاہر ہونا
(ii) 2 ہیڈ ظاہر ہونا
(iii) کم از کم 2 ہیڈ ظاہر ہونا
(iv) زیادہ سے زیادہ 2 ہیڈ ظاہر ہونا
(v) 3 ٹیل ہوں
(vi) ایک بھی ہیڈ نہ ہو
(vii) صرف اور صرف 2 ٹیل ظاہر ہونا
(viii) کوئی بھی ٹیل نہ ہو
(ix) زیادہ سے زیادہ 2 ٹیل ظاہر ہونا
- .9. اگر کسی واقعہ A کا احتمال $\frac{2}{11}$ ہے تو واقعہ 'A-نہیں' کا احتمال معلوم کیجیے۔
- .10. لفظ ASSASSINATION میں سے ایک حرف بلا منصوبہ منتخب کیا جاتا ہے۔ احتمال معلوم کیجیے کہ منتخب کیا گیا حرف (i) vowel (ii) consonant ہے۔

.11. کسی لاٹری میں ایک شخص 1 سے 20 تک کے اعداد میں سے 6 مختلف اعداد بلا منصوبہ منتخب کرتا ہے اور اگر منتخب کیے گئے یہ 6 اعداد ان 6 اعداد سے میل کھاتے ہیں، جنہیں لاٹری کمیٹی نے پہلے سے متعین کر رکھا ہے، تو وہ شخص انعام جیت لیتا یہ۔ لاٹری کے کھیل میں انعام جیتنے کا احتمال کیا ہے؟ (اشارہ: اعداد کے حاصل ہونے کی ترتیب کی اہمیت نہیں ہے)

.12. جانچ کیجیے کہ مندرجہ ذیل احتمال $P(A)$ اور $P(B)$ واضح طور پر معروف ہیں

$$P(A \cap B) = 0.6, P(B) = 0.7, P(A) = 0.5 \quad (\text{i})$$

$$P(A \cup B) = 0.8, P(B) = 0.4, P(A) = 0.5 \quad (\text{ii})$$

.13. مندرجہ ذیل جدول میں خالی جگہوں کو پر کیجیے:

| $P(A \cup B)$ | $P(A \cap B)$ | $P(B)$ | $P(A)$ |
|---------------|----------------|---------------|---------------|
| ... | $\frac{1}{15}$ | $\frac{1}{5}$ | $\frac{1}{3}$ |
| 0.6 | 0.25 | ... | 0.35 (ii) |
| 0.7 | ... | 0.35 | 0.5(iii) |

.14. اگر $P(B) = \frac{1}{5}$ اور $P(A) = \frac{3}{5}$ دیا گیا ہے۔ اگر A اور B باہمی مشتمل واقعات ہیں تو $P(A \cup B)$ معلوم کیجیے۔

.15. اگر E اور F واقعات اس طرح ہیں کہ $P(E) = \frac{1}{2}$ ، $P(F) = \frac{1}{8}$ اور $P(E \cap F) = \frac{1}{4}$ تو معلوم کیجیے

(i) $P(E \cup F)$ (ii) $P(E \cap F)$ (iii) $P(E \cup F \cup E \cap F)$

.16. واقعات E اور F اس طرح ہیں کہ $P(E \cap F) = 0.25$ اور $P(F - E) = 0.16$ کہ E اور F باہمی مشتمل ہیں یا نہیں؟

.17. واقعات A اور B اس طرح ہیں کہ $P(A) = 0.42$ ، $P(B) = 0.48$ اور $P(A \cap B) = 0.16$ معلوم کیجیے

(i) $P(A - B)$ (ii) $P(B - A)$ (iii) $P(A \cup B)$

.18. ایک اسکول کی گیارہویں جماعت کے 40% طلباء ریاضی پڑھتے ہیں اور 30% حیاتیات پڑھتے ہیں۔ 10% طلباء

ریاضی اور حیاتیات دونوں پڑھتے ہیں۔ اگر کلاس کے ایک طالب علم کو بلا منصوبہ منتخب کیا جاتا ہے تو احتمال معلوم کیجیے کہ وہ ریاضی یا حیاتیات پڑھتا ہوگا۔

19. ایک داخلہ جاتی امتحان کو دو ٹیکسٹ کی بنیاد پر گرید کیا جاتا ہے۔ کسی بلا منصوبہ منتخب کیے گئے طالب علم کے پہلے ٹیکسٹ میں پاس ہونے کا احتمال 0.8 ہے اور دوسرا ٹیکسٹ میں پاس ہونے کا احتمال 0.7 ہے۔ دونوں میں سے کم سے کم ایک ٹیکسٹ پاس کرنے کا احتمال 0.95 ہے۔ دونوں ٹیکسٹ پاس کرنے کا احتمال معلوم کیجیے۔
20. ایک طالب علم کے آخری امتحان میں انگریزی اور ہندی دونوں مضامین کو پاس کرنے کا احتمال 0.5 ہے، اور دونوں میں سے کسی بھی مضمون میں پاس نہ ہونے کا احتمال 0.1 ہے۔ اگر انگریزی کا امتحان پا کرنے کا احتمال 0.75 ہو تو ہندی کا امتحان پاس کرنے کا احتمال معلوم کیجیے۔
21. کسی کلاس کے 60 طلباء میں سے 30 نے این ایس ایس (NCC)، 32 نے این ایس ایس (NSS) اور 24 نے دونوں کو منتخب کیا ہے۔ اگر ان میں سے ایک طالب علم کو بلا منصوبہ منتخب کیا جائے تو احتمال معلوم کیجیے کہ
- (i) طالب علم نے این ایس ایس ایس کو چنان ہے۔
 - (ii) طالب علم نے نتوایں ایس ایس ایس کو چنان ہے۔
 - (iii) طالب علم نے این ایس ایس کو چنان ہے لیکن این ایس ایس کو نہیں۔

متفرق مثالیں

- مثال 14 چھوٹیوں میں وینا نے چار شہروں A، B، C اور D کا بلا منصوبہ ترتیب میں سفر کیا۔ احتمال معلوم کیجیے کہ اس نے
- (i) A کا سفر B سے پہلے کیا ہو۔
 - (ii) A کا سفر B سے پہلے اور C سے پہلے کیا ہو۔
 - (iii) A کا سفر سب سے پہلے اور B کا سفر سب سے آخر میں کیا ہو۔
 - (iv) A کا سفر یا تسب سب سے پہلے یا پھر دوسرے نمبر پر کیا ہو۔
 - (v) A کا سفر B سے ٹھیک پہلے کیا ہو۔

حل وینا کے ذریعے چار شہروں A، B، C اور D کے سفر کی ترتیب کی تعداد 4! یعنی 24 ہے۔ اس لیے $n(S) = 24$ ہے۔ کیونکہ تجربے کے سپل اپسیں کے عناصر کی تعداد 24 ہے۔ یہ سمجھی متاخر مساوی ممکنہ تصور کیے گئے ہیں۔ اس تجربے کا سپل اپسیں

$$S = \{ABCD, ABDC, ACBD, ACDB, ADBC, ADCB, \\ BACD, BADC, BDAC, BDCA, BCAD, BCDA, \\ CABD, CADB, CBDA, CBAD, CDAB, CDBA, \\ DABC, DACB, DBCA, DBAC, DCAB, DCBA\}$$

(i) مان بچیے واقعہ 'وینا نے A کا سفر B سے پہلے کیا ہے، کو E سے ظاہر کرتے ہیں' اس لیے

$$E = \{ABCD, CABD, DABC, ABDC, CADB, DACB, \\ ACBD, ACDB, ADBC, CDAB, DCAB, ADCB\}$$

$$P(E) = \frac{n(E)}{n(S)} = \frac{12}{24} = \frac{1}{2} \quad \text{اس طرح}$$

(ii) مان بچیے واقعہ 'وینا نے A کا سفر B سے پہلے اور C سے پہلے کیا، کو F سے ظاہر کرتے ہیں' یہاں

$$F = \{ABCD, DABC, ABDC, ADBC\} \quad P(F) = \frac{n(F)}{n(S)} = \frac{4}{24} = \frac{1}{6} \quad \text{اس لیے}$$

طلبا کو یہ مشورہ دیا جاتا ہے کہ (iii)، (iv) اور (v) کا احتمال خود معلوم کریں۔

مثال 15 جب تاش کے 52 پتوں کی اچھی طرح پھیٹی ہوئی گڈی میں سے 7 پتے ایک ساتھ نکالے جاتے ہیں تو اس بات کا احتمال معلوم کیجیے کہ اس میں (i) سبھی بادشاہ ہوں (ii) 3 بادشاہ ہوں (iii) کم از کم 3 بادشاہ ہوں۔

حل ممکنہ ہاتھوں کی کل تعداد = $^{52}C_7$

(i) 4 بادشاہ والے ہاتھوں کی تعداد = ${}^4C_4 \times {}^{48}C_3$ (دیگر 3 پتے باقی 48 پتوں میں سے منتخب کیے جاتے ہیں)

$$P(\text{بادشاہ}(4)) = \frac{{}^4C_4 \times {}^{48}C_3}{{}^{52}C_7} = \frac{1}{7735} \quad \text{لہذا}$$

(ii) 3 بادشاہ اور 4 غیر بادشاہ والے پتوں کے ہاتھوں کی تعداد = ${}^4C_3 \times {}^{48}C_4$

$$\text{اس طرح } P(\text{بادشاہ} \mid 3) = \frac{{}^4C_3 \times {}^{48}C_4}{{}^{52}C_7} = \frac{9}{1547}$$

$$P(\text{بادشاہ} \mid 3) = P(\text{بادشاہ} \mid 4) + P(\text{بادشاہ} \mid 3) \\ = \frac{9}{1547} + \frac{1}{7735} = \frac{46}{7735}$$

مثال 16 اگر A, B, C کسی بلا منصوبہ تجربے سے وابستہ تین واقعات ہوں تو ثابت کیجیے کہ

$$P(A \cup B \cup C) = P(A) + P(B) + P(C) - P(A \cap B) - P(A \cap C) \\ - P(B \cap C) + P(A \cap B \cap C)$$

حل غور کیجیے

$$P(A \cup B \cup C) = P(A \cup E) \quad \text{تب}$$

$$(1) \dots = P(A) + P(E) - P(A \cap E) \quad \text{ا}$$

$$P(E) = P(B \cup C) \quad \text{ب}$$

$$(2) \dots = P(B) + P(C) - P(B \cap C) \quad \text{مزید}$$

$$A \cap E = A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C) \quad \text{مزید}$$

(سیٹ کی یونین پر سیٹ کے تقاطع کے تقسمی صفت کا استعمال کرنے پر)

$$P(A \cap E) = P(A \cap B) + P(A \cap C) - P[(A \cap B) \cap (A \cap C)] \quad \text{لہذا}$$

$$(3) \dots = P(A \cap B) + P(A \cap C) - P[A \cap B \cap C] \quad \text{(2) کا استعمال (1) میں کرنے پر}$$

$$P[A \cup B \cup C] = P(A) + P(B) + P(C) - P(B \cap C)$$

$$- P(A \cap B) - P(A \cap C) + P(A \cap B \cap C)$$

مثال 17 ایک رلے دوڑ میں A, B, C, D, E اور 5 ٹیموں نے شرکت کی۔

(a) A, B, C اور A کو بالترتیب پہلا، دوسرا اور تیسرا مقام حاصل ہونے کا احتمال کیا ہے؟

(b) A, B, C کے پہلے تین مقامات (کسی بھی ترتیب میں) پر پہنچنے کا احتمال کیا ہے؟

(مان لیجیے کہ سبھی اختتامی ترتیب مساوی ممکنہ ہیں)

حل اگر ہم پہلے تین مقامات کے لیے اختتامی ترتیب کے سبپل اپسیں پر غور کریں تو ہم دیکھیں گے کہ اس میں P_3^5 یعنی

$$\text{لہذا } P(A, B, C) = \frac{5!}{(5-3)!} = \frac{5 \times 4 \times 3}{60} = 60$$

(a) A, B, C بالترتیب پہلے، دوسرا اور تیسرا مقام پر رہتے ہیں۔ اس کے لیے صرف ایک ہی اختتامی ترتیب ہے یعنی

ABC

$$\text{لہذا } P(A, B, C) = \frac{1}{60}$$

(b) A, B, C پہلے تین مقامات پر ہیں۔ A, B, C کے لیے 3! طریقے ہیں۔ اس لیے اس واقعہ کے نظیری 3! سبپل نقطے ہوں گے۔

$$\text{لہذا } P(A, B, C) = \frac{3!}{60} = \frac{6}{60} = \frac{1}{10}$$

باب 16 پتفرق مشق

.1. ایک ڈبے میں 10 سرخ، 20 نیلے اور 30 ہرے کنچے رکھے ہوئے ہیں۔ ڈبے سے 5 کنچے بلا منصوبہ نکالے جاتے ہیں۔ احتمال معلوم کیجیے کہ

(i) سبھی کنچے نیلے ہیں (ii) کم از کم 1 کنچہ ہر ابے

.2. تاش کے 52 ٹپوں کی ایک اچھی طرح ملائی ہوئی گڈی میں سے 4 پتے نکالے جاتے ہیں۔ اس بات کا احتمال معلوم کیجیے کہ نکالے گئے ٹپوں میں سے 3 پتے اینٹ کے اور ایک حکم کا ہے؟

.3. ایک پانسے کے دورخوں میں سے ہر ایک پر 1 درج ہے۔ تین رخوں میں سے ہر ایک پر عدد 2 درج ہے اور ایک رخ پر عدد 3 درج ہے۔ اگر پانسہ ایک مرتبہ پھینکا جاتا ہے تو مندرجہ ذیل معلوم کیجیے۔

P(2) (i) P(3 یا 1) (ii) P(3 نہیں)

.4 ایک لاثری میں 10,000 ٹکٹ فروخت کیے گئے جن میں 10 انعامات مساوی ہیں۔ کوئی بھی انعام حاصل ہونے کا احتمال کیا ہے اگر آپ (a) ایک ٹکٹ خریدتے ہیں (b) دو ٹکٹ خریدتے ہیں (c) 10 ٹکٹ خریدتے ہیں؟

.5 100 طلباء میں سے 40 اور 60 طلباء کے دو گروپ بنائے گئے ہیں۔ اگر آپ اور آپ کا دوست 100 طلباء میں ہے تو احتمال معلوم کیجیے کہ

(a) آپ دونوں ایک ہی گروپ میں ہوں

(b) آپ دونوں علیحدہ علیحدہ گروپوں میں ہوں

.6 تین افراد کے لیے تین خط لکھوائے گئے ہیں اور ہر ایک کے لیے پتہ لکھا ہوا ایک لفافہ ہے۔ خطوط کو لفافوں میں بلا منصوبہ اس طرح ڈالا گیا کہ ہر ایک لفافے میں ایک ہی خط ہے۔ احتمال معلوم کیجیے کہ کم از کم ایک خط اپنے صحیح لفافے میں ڈالا گیا ہے۔

.7 A اور B دو واقعات اس طرح ہیں کہ $P(A \cap B) = 0.35$ ، $P(A) = 0.54$ اور $P(B) = 0.69$ اور معلوم کیجیے:

$P(B \cap A')$ (iv) $P(A \cap B')$ (iii) $P(A' \cap B')$ (ii) $P(A \cup B)$ (i)

.8 کسی کمپنی کے ملازمین میں سے 5 ملازمین کا انتخاب کمپنی کی انتظامیہ کمیٹی کے نمائندے کے طور پر کیا گیا ہے۔ پانچ ملازمین کی تفصیلات مندرجہ ذیل ہیں:

| نمبر شمار | نام | جنس | عمر بررسوں میں |
|-----------|-------|-----|----------------|
| .1 | ہرش | M | 30 |
| .2 | وحید | M | 33 |
| .3 | شیتل | F | 46 |
| .4 | ایمیں | F | 28 |
| .5 | سلیم | M | 41 |

اس گروپ میں سے spokesperson کے عہدے کے لیے بلا منصوبہ ایک شخص کا انتخاب کیا گیا ہے۔

- spokesperson کے مرد یا 35 سال سے زیادہ عمر کا ہونے کا احتمال معلوم کیجیے۔
 9. اگر 0, 1, 3, 5 اور 7 ہندسوں کے ذریعے 5000 سے بڑے چار ہندسی عدد بلا منصوبہ تشكیل دیا گیا ہو تو پانچ سے تقسیم ہونے والے عدد کی تشكیل کا احتمال کیا ہے جب (i) ہندسوں کو دو ہرایا نہ جائے؟ (ii) ہندسوں کو دو ہرایا جائے؟
 10. کسی سوت کیس کے تالے میں چار ہندسوں کے تسلسل (ہندسوں کو دو ہرایا نہیں جاتا) سے ہی کھلتا ہے۔ اس بات کا احتمال کیا ہے کہ کوئی شخص سوت کیس کھولنے کے لیے صحیح تسلسل کا پتہ لگائے؟

(Summary) خلاصہ

اس باب میں ہم نے احتمال کے بدیہی نظریے کا مطالعہ کیا ہے۔ اس باب کی اہم سرخیاں مندرجہ ذیل ہیں:

- ◆ سیپل اپسیس : سمجھی ممکنہ متائج کا سیٹ
- ◆ سیپل نقطے : سیپل اپسیس کے عناصر
- ◆ واقعہ : سیپل اپسیس کا ایک ذیلی سیٹ
- ◆ ناممکن واقعہ : خالی سیٹ
- ◆ یقینی واقعہ : مکمل سیپل اپسیس
- ◆ تکمیلی واقعہ یا ”نہیں-واقعہ“: سیٹ 'A' یا 'A' \cup 'B'
- ◆ واقعہ A یا B : سیٹ $A \cup B$
- ◆ واقعہ A اور B : سیٹ $A \cap B$
- ◆ واقعہ A لیکن B نہیں : سیٹ $A - B$
- ◆ باہمی متشقی واقعات : A اور B باہمی متشقی ہوتے ہیں اگر $A \cap B = \emptyset$
- ◆ اور باہمی متشقی واقعات : باہمی متشقی اور Exhaustive
- ◆ اگر $E_i \cap E_j = \emptyset \forall i \neq j$ اور $E_1 \cup E_2 \cup \dots \cup E_n = S$
- ◆ احتمال: سیپل نقطے ω_i سے وابستہ ایک عدد ($P(\omega_i)$) ایسا ہے کہ $\sum P(\omega_i)$ for all $\omega_i \in S = 1$ (ii) $0 \leq P(\omega_i) \leq 1$ (i)

عدد $P(\omega_i)$ کو نتیجہ ω_i کا احتمال کہا جاتا ہے۔ $P(A) = \sum P(\omega_i)$ for all $\omega_i \in A$ (iii)

مساوی ممکنہ نتائج: مساوی احتمال والے سبھی نتائج ◆

واقع کا احتمال: مساوی ممکنہ احتمال والے تناہی تسلیل اسپس کے لیے ◆

$$P(A) = \frac{n(A)}{n(S)}$$

جہاں $n(A)$ میں عناصر کی تعداد اور $n(S)$ میں عناصر کی تعداد

اگر A اور B کوئی دو واقعات ہوں، تو $P(B|A) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$ ◆

مساوی طور پر $P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$

اگر A اور B باہمی متشنج ہیں تو $P(B|A) = P(A) + P(B)$ ◆

کسی واقعہ A کے لیے ◆

$$P(\text{not } A) = 1 - P(A)$$

تاریخی نوٹ

احتمال کے نظریہ کا فروغ، ریاضی کی دیگر شاخوں کی طرح عملی و جوہات کی بنابر ہوا ہے۔ اس کا ارتقا 16ویں صدی میں ہوا تھا جب اٹلیٰ کے ایک طبیب اور ریاضی داں Jerome Cardan (1501–1576) نے ”اتفاق کے کھیل“ (Book on Games of Chance) کا موضوع پر پہلی کتاب (Biber de Ludo Aleae) لکھی۔ یہ کتاب ان کی وفات کے بعد 1633 میں شائع ہوئی۔

1654 میں Chevalier de Metre نام کے جواری نے پانے سے متعلق کچھ مسئلے کو لے کر مشہور فرانسیسی فلسفی اور ریاضی داں Blaise Pascal (1623–1662) سے رابطہ قائم کیا۔ پاسکل اس قسم کے مسئلے میں دلچسپی لینے لگے اور انہوں نے اس کا ذکر مشہور فرانسیسی ریاضی داں Pierre de Fermat (1601–1665) سے کیا۔ پاسکل اور Fermat دونوں نے آزاد نہ طور پر مسئلے کو حل کیا۔ پاسکل اور Fermat کے علاوہ ایک ڈج باشندے Christian Huygenes (1629–1665)، ایک سیونز باشندے (1651–1705) J. Bernoulli، ایک فرانسیسی

ایک اور فرانسیسی باشندے Pierre Laplace (1749–1827) اور روی DeMoivre (1667–1754) باشندے A.N.A.A Markov (1856–1922), P.L Chebyshev (1821–1897) اور N Kolmogorove (1903–1987) نے بھی احتمال کے نظریے میں بیش بہاتعاون عطا کیا ہے۔ احتمال کے بدھی نظریے کا سہرا Kolmogorove کے سر ہے۔ 1933 میں شائع ہونے والی ان کی کتاب 'احتمال کی بنیاد' (Foundations of Probability) میں احتمال کو سیٹ تفافل (Set function) کے طور پر پیش کیا گیا ہے اور یہ کتاب کلاسک تصور کی جاتی ہے۔