

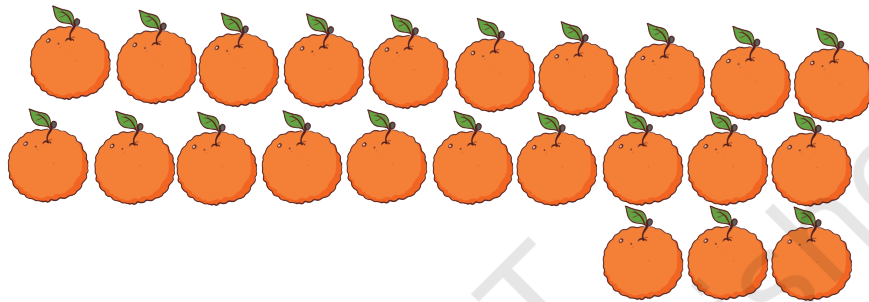
ਸੰਖਿਆਵਾਂ ਨਾਲ ਰੱਚਕ ਖੇਡਾਂ



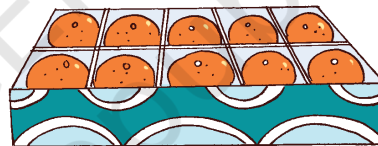
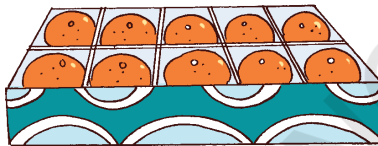
0124CH08



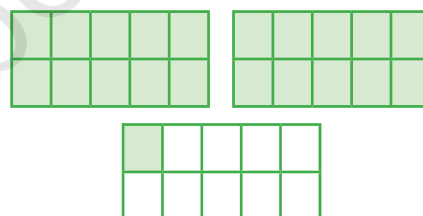
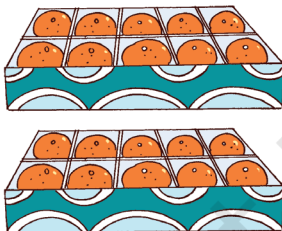
ਸਿਮਰਨ ਡੱਬਿਆਂ ਵਿੱਚ ਸੰਤਰੇ ਪਾ ਰਹੀ ਸੀ। ਹਰੇਕ ਡੱਬੇ ਵਿੱਚ 10 ਸੰਤਰੇ ਰੱਖੇ ਜਾ ਸਕਦੇ ਹਨ।
ਉਸ ਨੂੰ ਕਿੰਨੇ ਬਕਸੇ ਚਾਹੀਦੇ ਹਨ ?



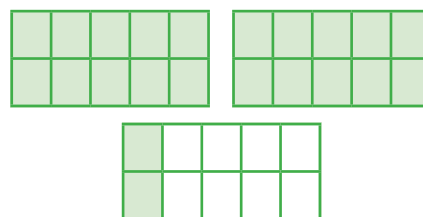
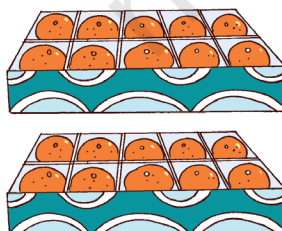
ਉਸ ਨੇ ਸੰਤਰਿਆਂ ਨੂੰ ਡੱਬਿਆਂ ਵਿੱਚ ਰੱਖਿਆ।



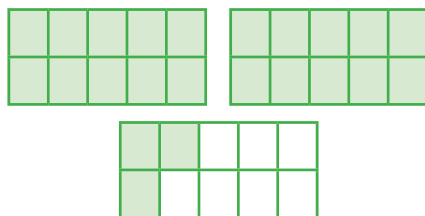
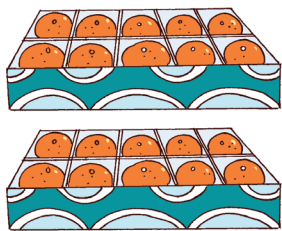
ਕੀ ਤੁਸੀਂ ਦੱਸ ਸਕਦੇ ਹੋ ਕਿ ਕਿੰਨੇ ਸੰਤਰੇ ਹਨ ?



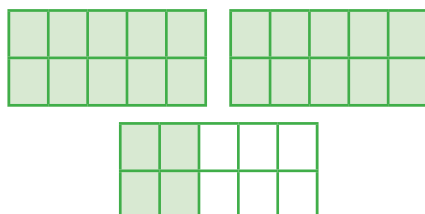
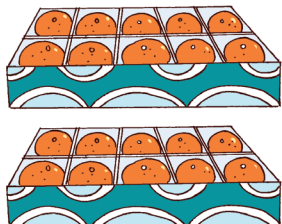
21
ਇੱਕੀ



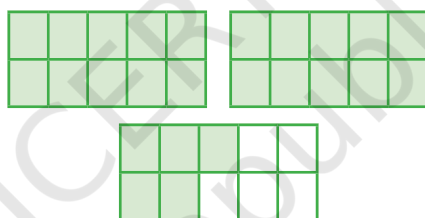
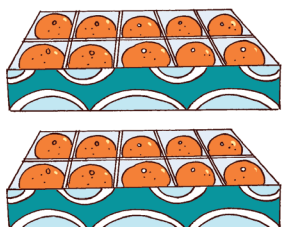
22
ਬਾਈ



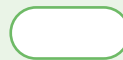
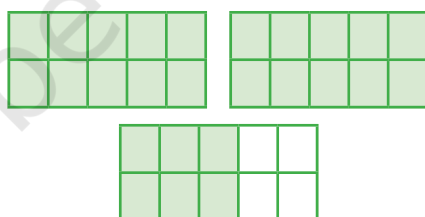
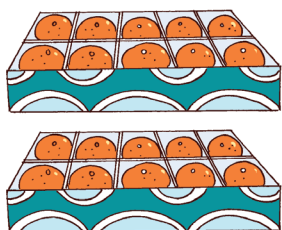
ਤੇਈ



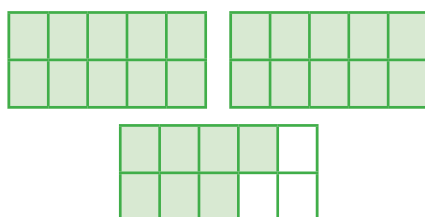
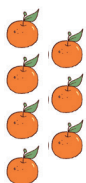
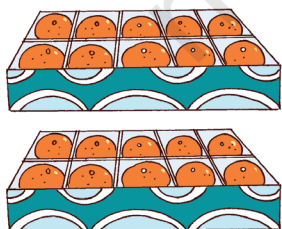
24
ਚੌਵੀ



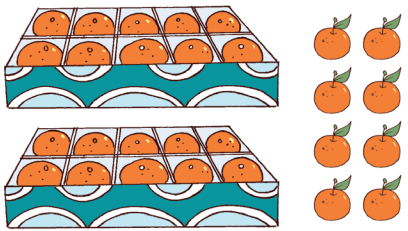
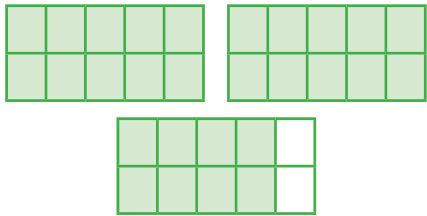
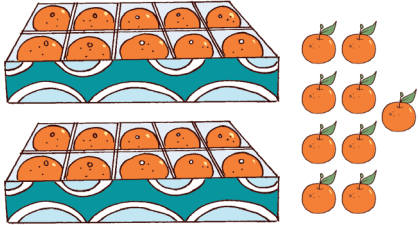
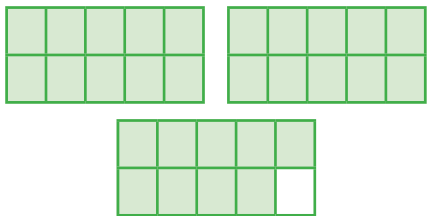
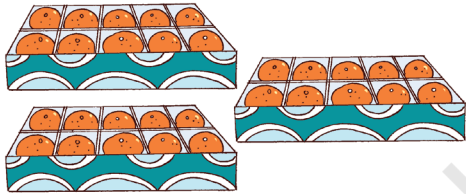
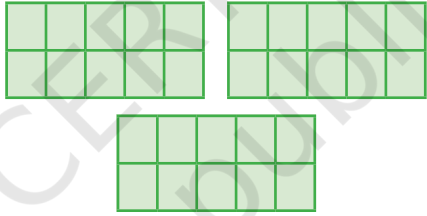
ਪੰਚੀ



ਛੱਬੀ



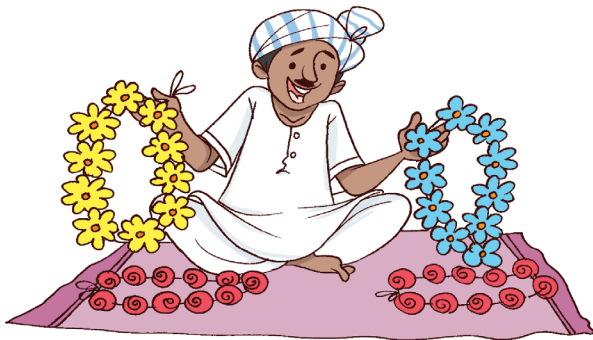
27
ਸਤਾਈ

		28 ਅਠਾਈ
		<input type="text"/> ਉੱਣਤੀ
		30 ਤੀਹ

21 ਤੋਂ 30 ਤੱਕ ਗਿਣਤੀ ਲਿਖੋ

21			25						
		23							30
	22					27			

ਆਓ ਅਸੀਂ ਫੁੱਲਾਂ ਅਤੇ ਨਿੰਮ ਦੀਆਂ ਦਾਤਣਾਂ ਦੀ ਗਿਣਤੀ ਕਰੀਏ



31 ਤੋਂ 50 ਤੱਕ ਸੰਖਿਆਵਾਂ

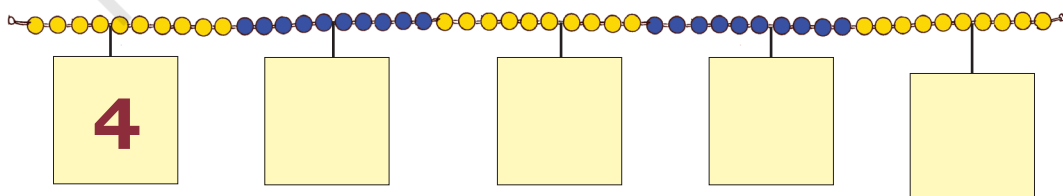
	31 ਇਕੱਤੀ		36 ਛੱਤੀ
	32 ਬੱਤੀ		<input type="text"/> ਸੈਂਤੀ
	<input type="text"/> ਤੇਤੀ		<input type="text"/> ਅਠੱਤੀ
	<input type="text"/> ਚੌਤੀ		39 ਉਣਤਾਲੀ
	35 ਪੈਂਤੀ		40 ਚਾਲੀ

	41 ਇੱਕਤਾਲੀ		46 ਛਿਆਲੀ
	<input type="text"/>		<input type="text"/>
	43 ਤਰਤਾਲੀ		<input type="text"/>
	<input type="text"/>		49 ਉਣਜਾ
	45 ਪੰਤਾਲੀ		50 ਪੰਜਾਹ

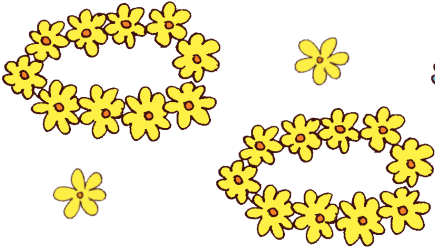
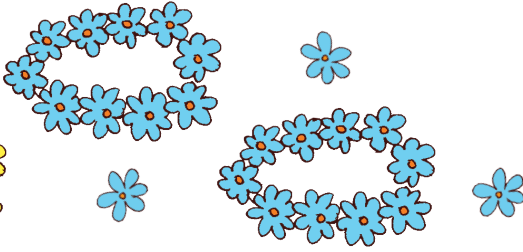
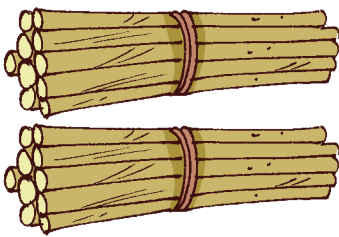
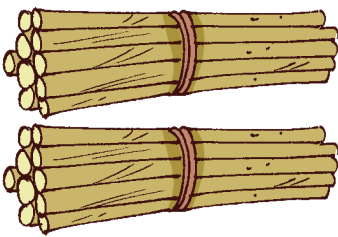
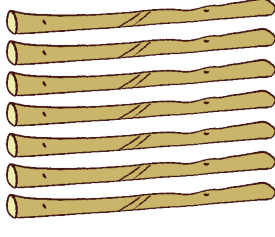






ਆਓ ਕਰੀਏ













- A. 1 ਤੋਂ 50 ਤੱਕ ਕੋਈ ਵੀ ਸੰਖਿਆ ਕਾਰਡ ਚੁੱਕੋ। ਕੀ ਤੁਸੀਂ ਸੰਖਿਆ ਕਾਰਡ ਨੂੰ ਚਿਮਟੀ ਦੀ ਮਦਦ ਨਾਲ ਗਿਣਲੜੀ 'ਤੇ ਸਹੀ ਥਾਂ ਉੱਤੇ ਲਗਾ ਸਕਦੇ ਹੋ?
- B. ਗਿਣਲੜੀ 'ਤੇ ਲੱਗੇ ਖਾਲੀ ਸੰਖਿਆ ਕਾਰਡਾਂ 'ਤੇ ਸਹੀ ਸੰਖਿਆ ਲਿਖੋ।



ਗਿਣਤੀ ਕਰੋ ਅਤੇ ਸੰਖਿਆ ਲਿਖੋ।

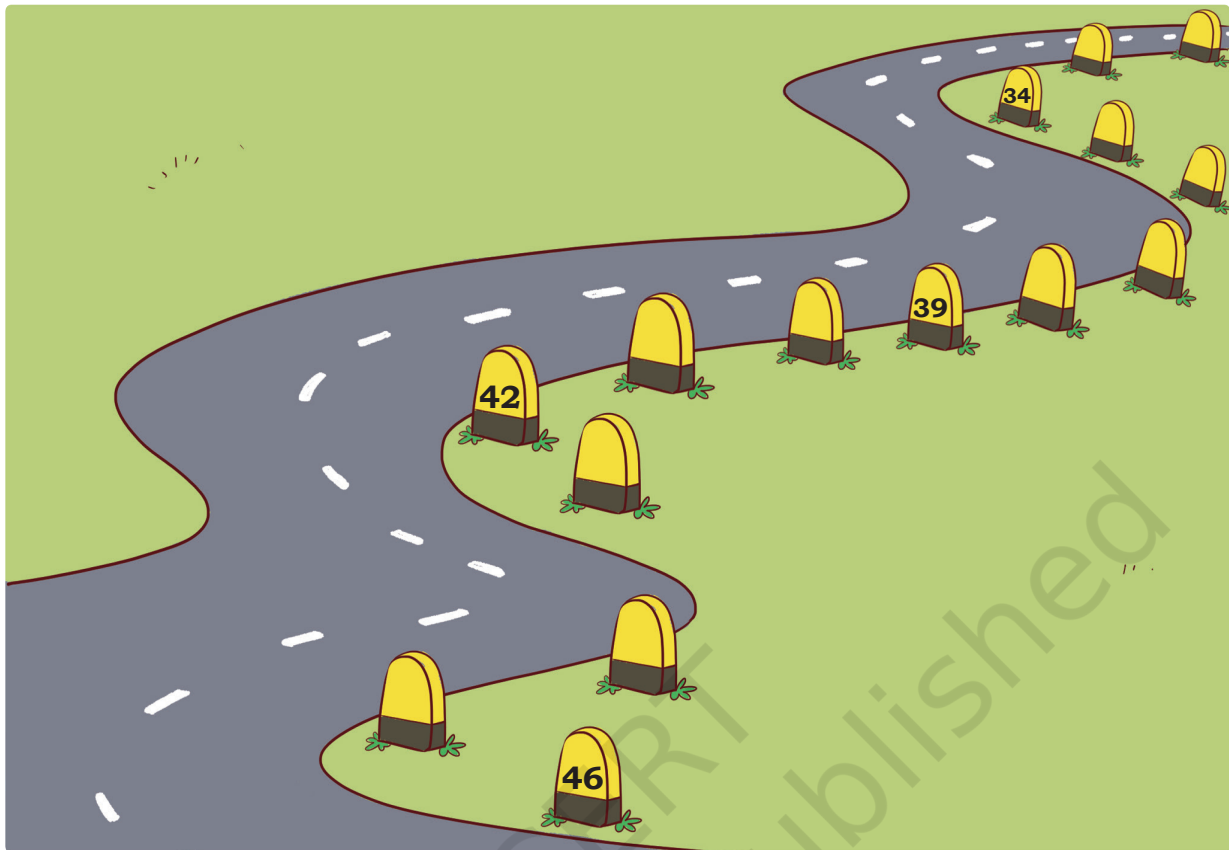
ਸੰਖਿਆ ਨੂੰ ਦਰਸਾਉਣ ਲਈ ਦਸ ਫਰੇਮਾਂ ਨੂੰ ਭਰੋ। ਤੁਹਾਡੇ ਲਈ ਇੱਕ ਪਹਿਲਾਂ ਹੀ ਹੱਲ ਕੀਤਾ ਜਾ ਚੁੱਕਾ ਹੈ।

29 ਉੱਣਤੀ			
41 ਇੱਕਤਾਲੀ			
			
30 ਤੀਹ			
			

21 ਤੋਂ 50 ਤੱਕ ਦੀਆਂ ਸੰਖਿਆਵਾਂ ਬਾਰੇ ਗੱਲ ਕਰਨ ਲਈ ਗਿਣਲੜੀ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰੋ। ਬੱਚਿਆਂ ਨੂੰ ਸ਼ੁਰੂ ਵਿੱਚ ਗਿਣਲੜੀ ਜਾਂ ਸੰਖਿਆ ਰੇਖਾ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰਦੇ ਹੋਏ, ਕਿਸੇ ਵੀ ਦਿੱਤੀ ਹੋਈ ਸੰਖਿਆ ਤੋਂ ਪਿਛਲੀ ਸੰਖਿਆ ਤੱਕ ਪਹੁੰਚਣ ਲਈ ਉਲਟੀ ਗਿਣਤੀ ਦਾ ਅਭਿਆਸ ਕਰਨ ਲਈ ਉਤਸ਼ਾਹਿਤ ਕਰੋ। ਇੱਕ ਵਾਰ ਜਦੋਂ ਉਹ ਆਤਮ-ਵਿਸ਼ਵਾਸ ਪ੍ਰਾਪਤ ਕਰ ਲੈਂਦੇ ਹਨ, ਤਾਂ ਉਹ ਗਿਣਲੜੀ ਤੋਂ ਬਿਨਾਂ ਵੀ ਕਰ ਸਕਦੇ ਹਨ।

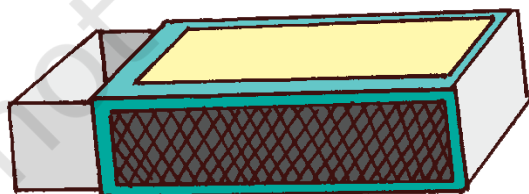


ਬਾਕੀ ਰਹਿੰਦੀਆਂ ਸੰਖਿਆਵਾਂ ਨੂੰ ਲਿਖੋ ।



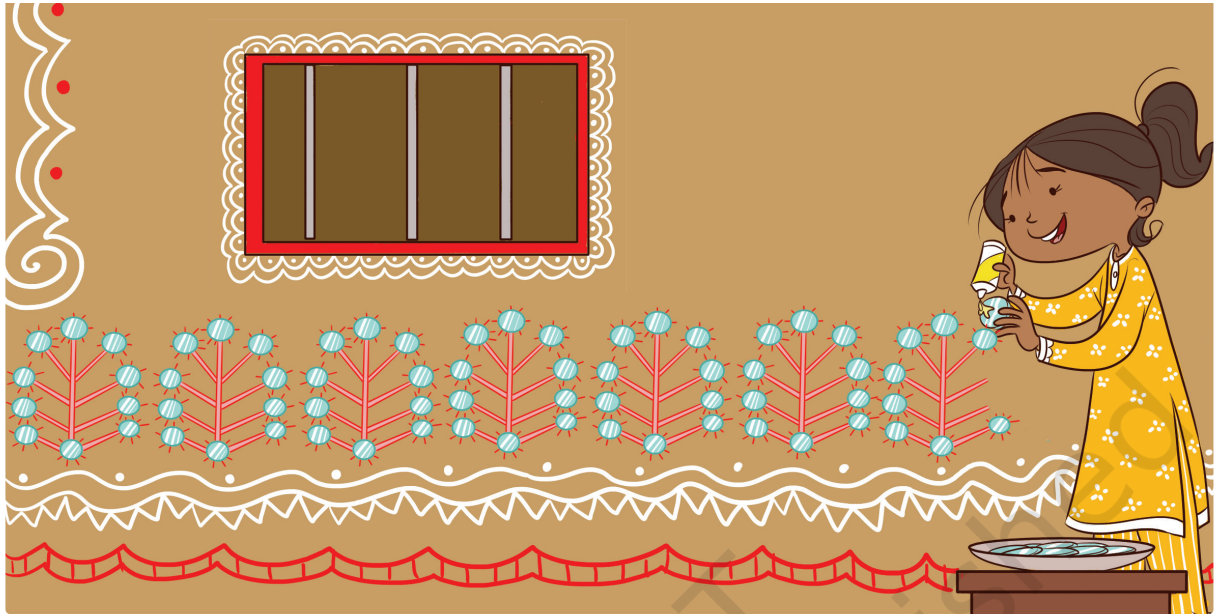
ਪਰਿਯੋਜਨਾ ਕਾਰਜ

ਫਰਹਾ ਨੇ ਕਿਹਾ ਕਿ ਉਸ ਨੇ ਆਪਣੀ ਮਾਚਿਸ ਦੀ ਡੱਬੀ ਅੰਦਰ 50 ਤੋਂ ਵੱਧ ਅਦਭੁਤ ਚੀਜ਼ਾਂ ਰੱਖੀਆਂ ਹੋਈਆਂ ਹਨ । ਉਸ ਦੇ ਦੋਸਤ ਹੈਰਾਨ ਸਨ ਕਿ ਇਹ ਚੀਜ਼ਾਂ ਕੀ ਹੋ ਸਕਦੀਆਂ ਹਨ ? ਜਿਵੇਂ ਹੀ ਉਸ ਨੇ ਮਾਚਿਸ ਦੀ ਡੱਬੀ ਖੋਲ੍ਹੀ ਸਾਰੇ ਹੈਰਾਨ ਹੋ ਗਏ । ਤੁਸੀਂ ਕੁਝ ਚੀਜ਼ਾਂ ਇਕੱਠੀਆਂ ਕਰੋ ਅਤੇ ਪਤਾ ਲਗਾਓ ਕਿ ਮਾਚਿਸ ਦੀ ਖਾਲੀ ਡੱਬੀ ਵਿੱਚ ਕਿੰਨੀਆਂ ਕੁ ਚੀਜ਼ਾਂ ਆ ਸਕਦੀਆਂ ਹਨ ?



51 - 99 ਤੱਕ ਸੰਖਿਆਵਾਂ

ਅੰਕਿਤਾ ਆਪਣੇ ਘਰ 'ਤੇ ਸ਼ੀਸ਼ੇ ਚਿਪਕਾ ਰਹੀ ਹੈ। ਇਹ ਪਤਾ ਲਗਾਉਣ ਵਿੱਚ ਉਸ ਦੀ ਮਦਦ ਕਰੋ ਕਿ ਉਸ ਨੇ ਡਿਜ਼ਾਈਨ ਵਿੱਚ ਕਿੰਨੇ ਸ਼ੀਸ਼ੇ ਵਰਤੇ ਹਨ।



51 ਤੋਂ 60 ਤੱਕ ਦੀ ਸੰਖਿਆਵਾਂ ਨੂੰ ਗਿਣੋ ਅਤੇ ਲਿਖੋ।

	51 ਇਕਵੰਜਾ		<input type="text"/> ਛਿਪੰਜਾ
	52 ਬਵੰਜਾ		<input type="text"/> ਸਤਵੰਜਾ
	<input type="text"/> ਤਰਵੰਜਾ		<input type="text"/> ਅਠਵੰਜਾ
	<input type="text"/> ਚਰਵੰਜਾ		59 ਉਣਾਹਟ
	<input type="text"/> ਪਚਵੰਜਾ		60 ਸੱਠ

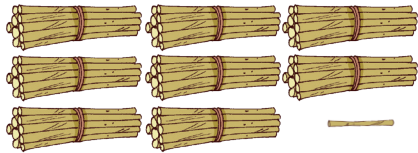
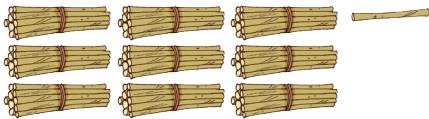
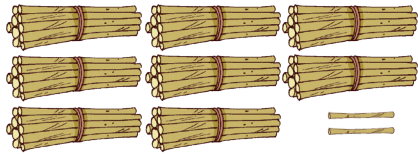
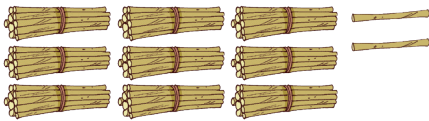
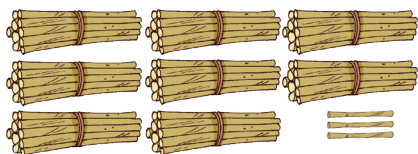
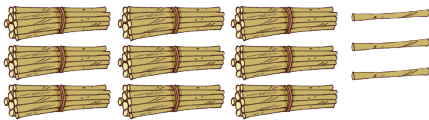
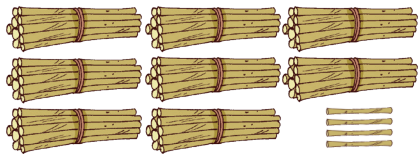
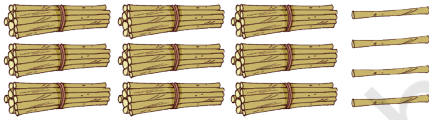
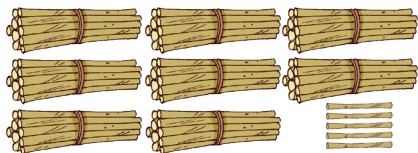
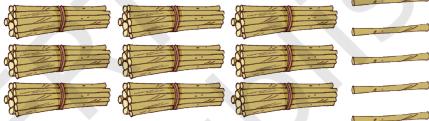
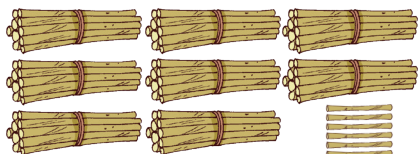
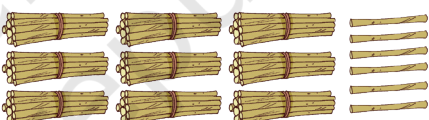
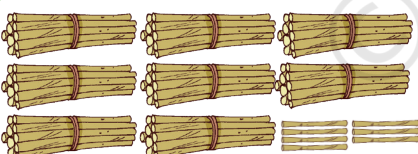
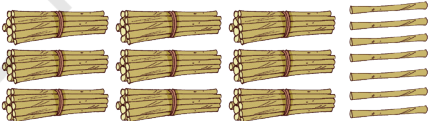
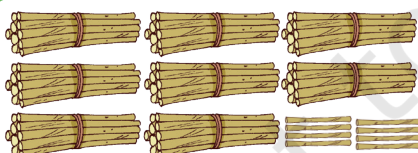
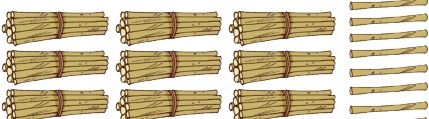
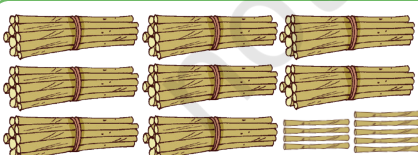
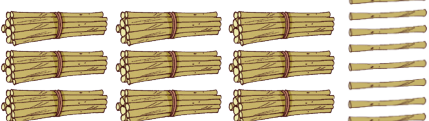
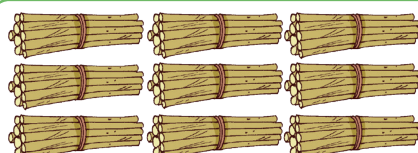
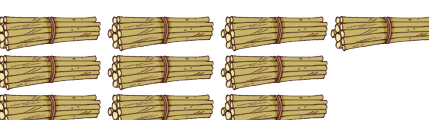


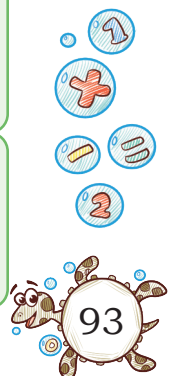
61 ਤੋਂ 80 ਤੱਕ ਦੀ ਸੰਖਿਆਵਾਂ ਨੂੰ ਗਿਣੇ ਅਤੇ ਲਿਖੋ

	61 ਇਕਾਹਟ		71 ਇਕਹੱਤਰ
	62 ਬਾਹਟ		72 ਬਹੱਤਰ
	<input type="text"/>		<input type="text"/>
	<input type="text"/>		74 ਚੁਹੱਤਰ
	<input type="text"/>		75 ਪੰਝੱਤਰ
	<input type="text"/>		<input type="text"/>
	<input type="text"/>		<input type="text"/>
	<input type="text"/>		78 ਅਠੱਤਰ
	<input type="text"/>		<input type="text"/>
	70 ਸੱਤਰ		80 ਅੱਸੀ



81 ਤੋਂ 100 ਤੱਕ ਦੀ ਸੰਖਿਆਵਾਂ ਨੂੰ ਗਿਣੇ ਅਤੇ ਲਿਖੋ

	81 ਇਕਾਸੀ		91 ਇਕਾਨਵੇਂ
	<input type="text"/>		<input type="text"/>
	83 ਤਰਾਸੀ		<input type="text"/>
	<input type="text"/>		<input type="text"/>
	<input type="text"/>		95 ਪਚਾਨਵੇਂ
	86 ਛਿਆਸੀ		<input type="text"/>
	<input type="text"/>		97 ਸਤਾਨਵੇਂ
	<input type="text"/>		<input type="text"/>
	89 ਉਣਾਨਵੇਂ		<input type="text"/>
	90 ਨੱਬੇ		100 ਸੌ





ਆਓ ਕਰੀਏ

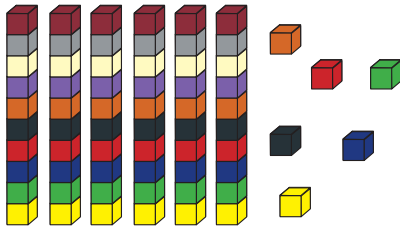
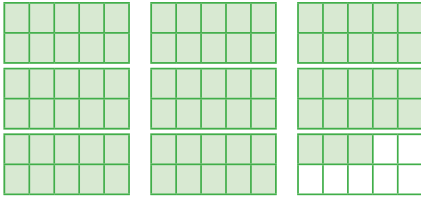
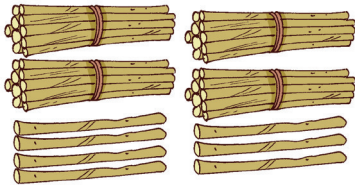
ਇੱਕ ਗਿਣਲੜੀ ਨੂੰ ਇੱਕ ਸਿਰੇ ਤੋਂ ਦੂਜੇ ਸਿਰੇ ਤੱਕ ਬੰਨ੍ਹੋ। ਇੱਕ ਬੇਤਰਤੀਬ ਸੰਖਿਆ (1 ਤੋਂ 99) ਕਾਰਡ ਚੁਣੋ। ਕਲਿੱਪ ਨਾਲ ਗਿਣਲੜੀ 'ਤੇ ਉਚਿਤ ਥਾਂ 'ਤੇ ਨੰਬਰ ਕਾਰਡਾਂ ਨੂੰ ਲਟਕਾਓ। ਹੋਰ ਕਾਰਡਾਂ ਦੀ ਵੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰਕੇ ਆਪਣੇ ਦੋਸਤਾਂ ਨਾਲ ਖੇਡੋ।



ਸੰਖਿਆਵਾਂ ਨੂੰ ਜੋੜਨ ਲਈ ਗਿਣਲੜੀ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰੋ। ਬੱਚਿਆਂ ਨੂੰ ਕਿਸੇ ਦੋ ਸੰਖਿਆਵਾਂ ਦੇ ਵਿਚਕਾਰ ਆਉਣ ਵਾਲੀਆਂ ਸੰਖਿਆਵਾਂ ਦੇ ਸੰਬੰਧ ਵਿੱਚ ਪੁੱਛੋ।



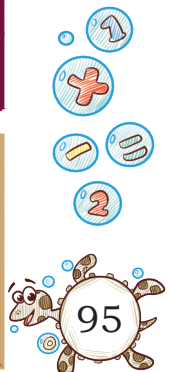
ਗਿਣਤੀ ਕਰੋ ਅਤੇ ਸੰਖਿਆਵਾਂ ਲਿਖੋ।



ਅਲੇਪ ਹੋਈ ਸੰਖਿਆਵਾਂ ਨੂੰ ਭਰ ਕੇ ਸਲਾਈਡ ਅਤੇ ਪੌੜੀ ਖੇਡ ਬਣਾਓ।

100		98	97	96	95		92	
81	82	83	84		86	87	88	90
80	79		77	76		74	73	72
61	62	63		65	66		68	69
	59	58		56		54	53	52
41	42	43		45			48	50
40		38	37	36		34	33	32
21	22		24	25		27	28	30
20	19	18	17	16	15		13	12
1	2	3		5	6		8	9

ਇਹ ਖੇਡ ਬਾਹਰ ਖੇਡੀ ਜਾ ਸਕਦੀ ਹੈ (ਚਾਕ ਦੀ ਸਹਾਇਤਾ ਨਾਲ ਖਾਨੇ ਬਣਾਓ ਅਤੇ ਇਸ ਵਿੱਚ ਪੌੜੀ ਬਣਾਉਣ ਲਈ ਟਾਹਣੀਆਂ ਜਾਂ ਖੁੱਲ੍ਹੀਆਂ ਤੀਲੀਆਂ ਦੀ ਅਤੇ ਸਲਾਈਡ ਪੱਟੀ ਬਣਾਉਣ ਲਈ ਰੱਸੀ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕੀਤੀ ਜਾ ਸਕਦੀ ਹੈ।) ਕੁਝ ਕਾਰਜ ਕਾਰਡ ਖਾਨਿਆਂ ਵਿੱਚ ਰੱਖੇ ਜਾ ਸਕਦੇ ਹਨ। ਹਿੰਦੀਆਂ ਨੂੰ ਵੀ ਸੋਧਿਆ ਜਾ ਸਕਦਾ ਹੈ ਜਿਵੇਂ ਕਿਸੇ ਸੰਖਿਆ 'ਤੇ ਛਾਲ ਮਾਰੋ; ਜਿੱਥੇ ਅੰਕਾਂ ਦਾ ਆਦਾਨ-ਪ੍ਰਦਾਨ ਕੀਤਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ, ਆਪਣੇ ਸੱਜੇ ਪਾਸੇ ਇੱਕ ਸੰਖਿਆ ਛੱਡੋ ਅਤੇ ਛਾਲ ਮਾਰੋ ਆਦਿ।



ਤਸਵੀਰ ਵੱਲ ਦੇਖੋ



ਆਓ ਗੱਲਬਾਤ ਕਰੀਏ

- A. ਦੇਖੋ ਅਤੇ ਚਰਚਾ ਕਰੋ ਕਿ ਤਸਵੀਰ ਵਿੱਚ ਕੀ ਹੋ ਰਿਹਾ ਹੈ ?
- B. ਦਿੱਤੀ ਗਈ ਤਸਵੀਰ ਵਿੱਚ ਤੁਸੀਂ ਕਿਹੜੀਆਂ-ਕਿਹੜੀਆਂ ਭਿੰਨ ਵਸਤੂਆਂ ਦੇਖਦੇ ਹੋ ?
- C. ਤਸਵੀਰ ਵਿੱਚ ਕਿੰਨੇ ਘਰ ਹਨ ?
- D. ਤਸਵੀਰ ਵਿੱਚ ਕਿੰਨੇ ਵਿਅਕਤੀ ਹਨ ?
- E. ਅੰਦਾਜ਼ਾ ਲਗਾਓ ਕਿ ਦਰਖਤ ਦੇ ਪੱਤੇ ਬਣਾਉਣ ਲਈ ਕਿੰਨੀਆਂ ਰੇਖਾਵਾਂ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕੀਤੀ ਗਈ ਹੈ ?
- F. ਕੀ ਤੁਸੀਂ ਇਸ ਪ੍ਰਕਾਰ ਦੀ ਖਾਸ ਚਿੱਤਰਕਾਰੀ ਦਾ ਨਾਮ ਜਾਣਦੇ ਹੋ ?
- G. ਭਾਰਤ ਦਾ ਕਿਹੜਾ ਖੇਤਰ 'ਵਰਲੀ' ਚਿੱਤਰਕਾਰੀ ਲਈ ਪ੍ਰਸਿੱਧ ਹੈ ?



ਆਪਣੀ ਖੁਦ ਦੀ ਵਰਲੀ ਡਰਾਈਂਗ ਬਣਾਓ।

