

# ਆਓ ਸੰਖਿਆ 10 ਬਣਾਈਏ

4



0124CH04

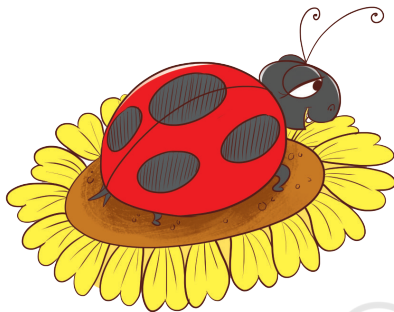
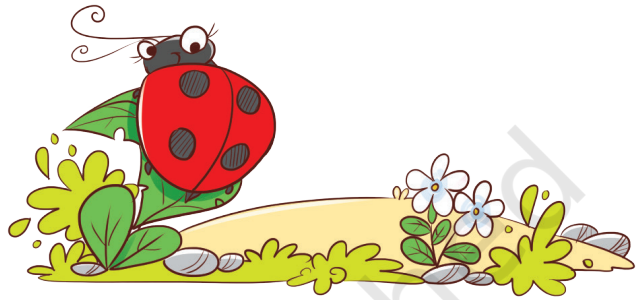
## ਬਿੰਦੀਆਂ ਵਾਲੀ ਭੁੰਡੀ

ਕੀ ਤੁਸੀਂ ਇੱਕ ਬਿੰਦੀਆਂ ਵਾਲੀ ਭੁੰਡੀ ਨੂੰ  
ਦੇਖਿਆ ਹੈ ?

ਉਸ ਦੇ ਸਰੀਰ 'ਤੇ ਬਹੁਤ ਸਾਰੀਆਂ ਬਿੰਦੀਆਂ  
ਹੁੰਦੀਆਂ ਹਨ।

ਕੀ ਤੁਸੀਂ ਕਦੇ ਇਹਨਾਂ ਬਿੰਦੀਆਂ 'ਤੇ ਧਿਆਨ  
ਦਿੱਤਾ ਹੈ ?

A. ਹਰੇਕ ਭੁੰਡੀ 'ਤੇ ਬਿੰਦੀਆਂ ਦੀ ਗਿਣਤੀ ਨੂੰ ਲਿਖੋ।

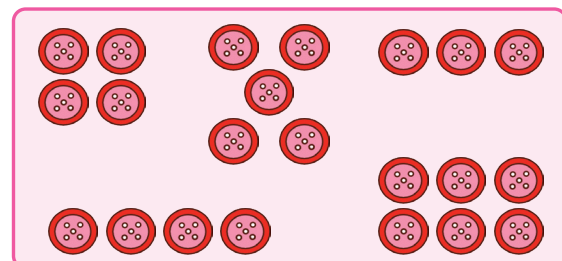




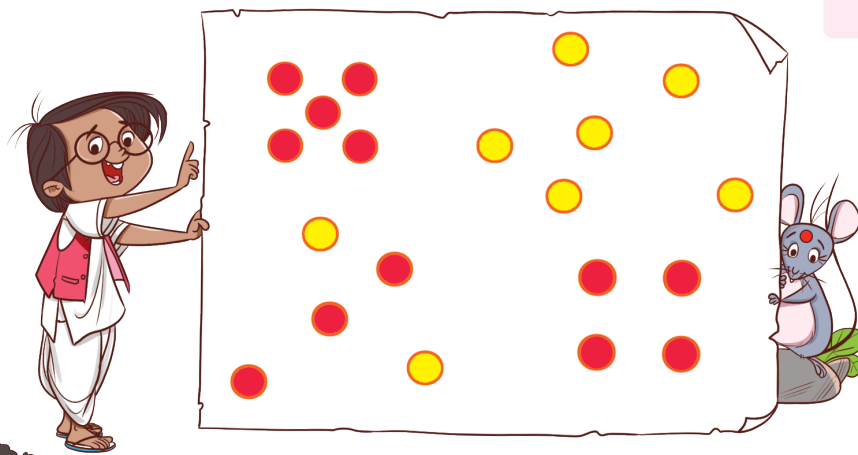





B. ਇਮਲੀ ਦੇ ਬੀਜਾਂ, ਕੰਕਰਾਂ, ਬਟਨਾਂ, ਬਿੰਦੀਆਂ  
ਆਦਿ ਵਰਗੀਆਂ ਵਸਤੂਆਂ ਨਾਲ਼ ਕੁਝ  
ਬਿੰਦੀਆਂ ਦੇ ਡਿਜ਼ਾਈਨ ਬਣਾਓ ਅਤੇ ਹਰੇਕ  
ਤਰਤੀਬ ਵਿੱਚ ਬਿੰਦੀਆਂ ਦੀ ਗਿਣਤੀ ਦੀ  
ਪਛਾਣ ਕਰੋ।

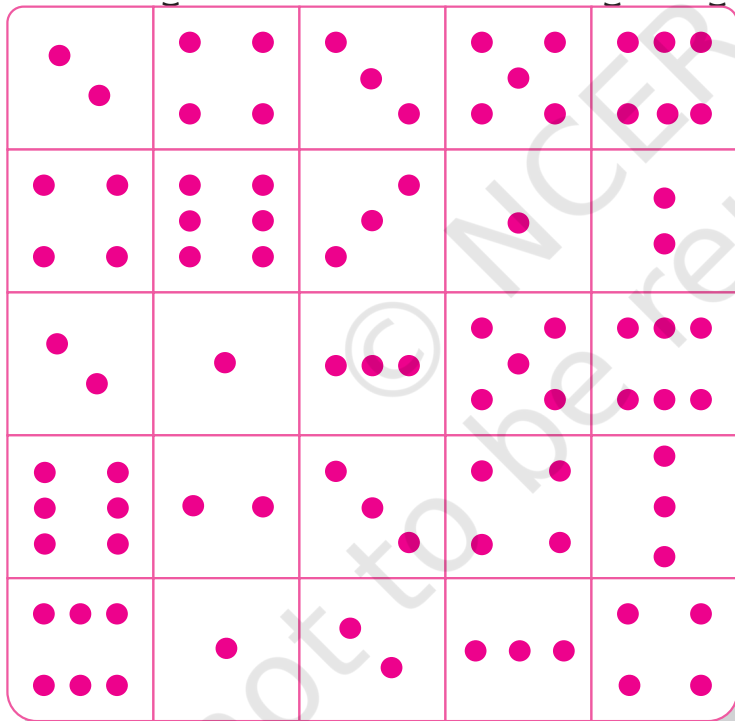


C. ਲਾਲ ਬਿੰਦੀਆਂ ਦੀ ਤਰਤੀਬ ਦੁਆਰਾ ਬਣੀਆਂ ਸੰਖਿਆਵਾਂ ਦੀ ਪਛਾਣ ਕਰੋ ਅਤੇ ਲਿਖੋ



ਆਓ ਖੇਡੀਏ

D. ਆਪਣੇ ਦੋਸਤ ਨਾਲ ਖੇਡੋ. ਪਾਸੇ ਨੂੰ ਘੁਮਾਓ ਤੇ ਸੁੱਟੋ ਅਤੇ ਤੁਹਾਡੇ ਪਾਸੇ 'ਤੇ ਜਾਨੀਆਂ ਬਿੰਦੀਆਂ ਆਉਦੀਆਂ ਹਨ, ਉਸ ਦੇ ਸਮਾਨ ਬਿੰਦੀਆਂ ਵਾਲੇ ਖਾਨਿਆਂ ਵਿੱਚ ਰੰਗ ਭਰੋ। ਇਸੇ ਤਰ੍ਹਾਂ ਆਪਣੇ ਦੋਸਤ ਨੂੰ ਖੇਡਣ ਦੀ ਵਾਰੀ ਦਿਓ ਅਤੇ ਪਾਸਾ ਦੁਬਾਰਾ ਘੁਮਾਓ ਤੇ ਸੁੱਟੋ।



ਇੱਕ ਰੰਗ ਚੁਣੋ ਅਤੇ  
ਇਸ ਨੂੰ ਹੇਠਾਂ ਦਿੱਤੇ ਖਾਨੇ ਵਿੱਚ ਭਰੋ।

ਮੇਰਾ ਰੰਗ

ਦੋਸਤ ਦਾ ਰੰਗ



ਗਿਣਤੀ ਵਿੱਚ ਜਿਸ ਬੱਚੇ ਦੇ ਖਾਨੇ ਜ਼ਿਆਦਾ ਰੰਗਦਾਰ ਹੋਣਗੇ, ਉਹ ਜਿੱਤੇਗਾ।

ਬੰਦੀ ਅਤੇ ਰੰਗ ਦੇ ਫਲੈਸ਼ ਕਾਰਡਾਂ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰੋ ਤਾਂ ਜੋ ਬੱਚਿਆਂ ਨੂੰ ਗਣਿਤ ਤੋਂ ਬਨਿੰ ਸੰਖਿਆਵਾਂ ਦੀ ਤੁਰੰਤ ਪਛਾਣ ਪ੍ਰਾਪਤ ਕਰਨ ਵਿੱਚ ਮਦਦ ਕੀਤੀ ਜਾ ਸਕੇ। ਇਸ ਨੂੰ ਉਪੀਕਰਨ ਕਹਿਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ। ਲੋੜ ਅਨੁਸਾਰ ਵੱਖ-ਵੱਖ ਡਜ਼ਾਈਨਾਂ ਅਤੇ ਆਕਾਰਾਂ ਵਿੱਚ 1 ਤੋਂ 9 ਨੰਬਰਾਂ ਦੇ ਡਾਟ ਪੈਟਰਨ ਵਾਲੇ ਹੋਰ ਕਾਰਡ ਬਣਾਓ।



## ਟੁੱਟਦੇ ਬਟਨ

ਗੋਲਾ ਬਾਂਦਰ ਚਾਰ ਬਟਨਾਂ ਵਾਲੀ ਆਪਣੀ ਮਨਪਸੰਦ ਕਮੀਜ਼ ਪਹਿਨਦਾ ਹੈ। ਉਹ ਬਾਗ਼ ਵਿੱਚ ਗਿਆ ਅਤੇ ਬਹੁਤ ਸਾਰੇ ਕੇਲੇ ਖਾ ਲਏ ਕਿਉਂਕਿ ਉਹ ਕੇਲਿਆਂ ਦਾ ਬਹੁਤ ਦਾ ਸ਼ੌਕੀਨ ਸੀ। ਤੁਹਾਡੇ ਖ਼ਿਆਲ ਵਿਚ ਫਿਰ ਕੀ ਹੋਇਆ ?

ਉਸ ਦੀ ਕਮੀਜ਼ ਦਾ ਇੱਕ ਬਟਨ ਟੁੱਟ ਗਿਆ ਪਰ ਉਸ ਨੇ ਕੇਲੇ ਖਾਣੇ ਨਹੀਂ ਛੱਡੇ, ਜਿਸ ਕਰਕੇ ਉਸ ਦੀ ਕਮੀਜ਼ ਦੇ ਸਾਰੇ ਬਟਨ ਇੱਕ-ਇੱਕ ਕਰਕੇ ਟੁੱਟਦੇ ਗਏ।



ਚਾਰ



ਬਟਨ



ਤਿੰਨ



ਬਟਨ



ਦੋ



ਬਟਨ



ਇੱਕ



ਬਟਨ



ਇੱਕ

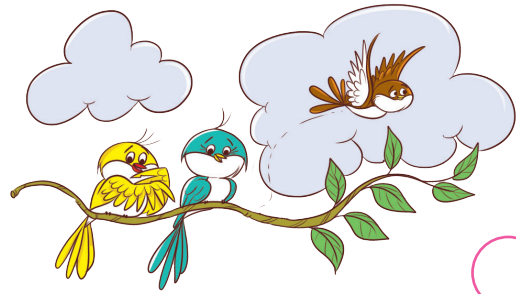
0 ਬਟਨ



ਹੁਣ ਅੰਤ ਵਿੱਚ ਕਮੀਜ਼ 'ਤੇ ਬਚੇ ਬਟਨਾਂ ਦੀ ਸੰਖਿਆ 'ਤੇ ਚਰਚਾ ਕਰੋ। ਬੱਚਿਆਂ ਨੂੰ ਵਸਤੂਆਂ, ਉਹਨਾਂ ਦੇ ਆਲੇ-ਦੁਆਲੇ ਦੀਆਂ ਚੀਜ਼ਾਂ ਦੇ ਨਾਮ ਦੱਸਣ ਲਈ ਕਹੋ ਜਿਹਨਾਂ ਦੀ ਸੰਖਿਆ ਜ਼ੀਰੋ ਹੈ। ਬੱਚਿਆਂ ਨੂੰ ਇਹ ਸਮਝਣ ਦਿਓ ਕਿ ਜ਼ੀਰੋ ਵੀ ਇੱਕ ਸੰਖਿਆ ਹੈ ਜਿਵੇਂ ਇੱਕ, ਦੋ ਅਤੇ ਹੋਰ ਸੰਖਿਆਵਾਂ। ਸੰਤੁਲਿਤ ਖੁਰਾਕ ਦੇ ਲਾਭਾਂ ਅਤੇ ਜ਼ਿਆਦਾ ਖਾਣ ਦੇ ਮਾੜੇ ਪ੍ਰਭਾਵਾਂ ਬਾਰੇ ਬੱਚਿਆਂ ਨਾਲ ਚਰਚਾ ਕਰੋ।



ਰੁੱਖ ਦੀ ਟਾਹਣੀ 'ਤੇ ਬੈਠੇ ਪੰਛੀਆਂ ਦੀ ਗਣਿਤੀ ਲਖਿ।



ਸਫ਼ਿਰ '0' ਲਖਿ

0								



ਸੋਚੋ ਅਤੇ ਦੱਸੋ

- A. ਤੁਸੀਂ ਰਾਤ ਨੂੰ ਕਿੰਨੇ ਸੂਰਜ ਦੇਖਦੇ ਹੋ ?  
B. ਤੁਸੀਂ ਦੁਪਹਿਰ ਨੂੰ ਕਿੰਨੇ ਚੰਨ ਦੇਖਦੇ ਹੋ ?

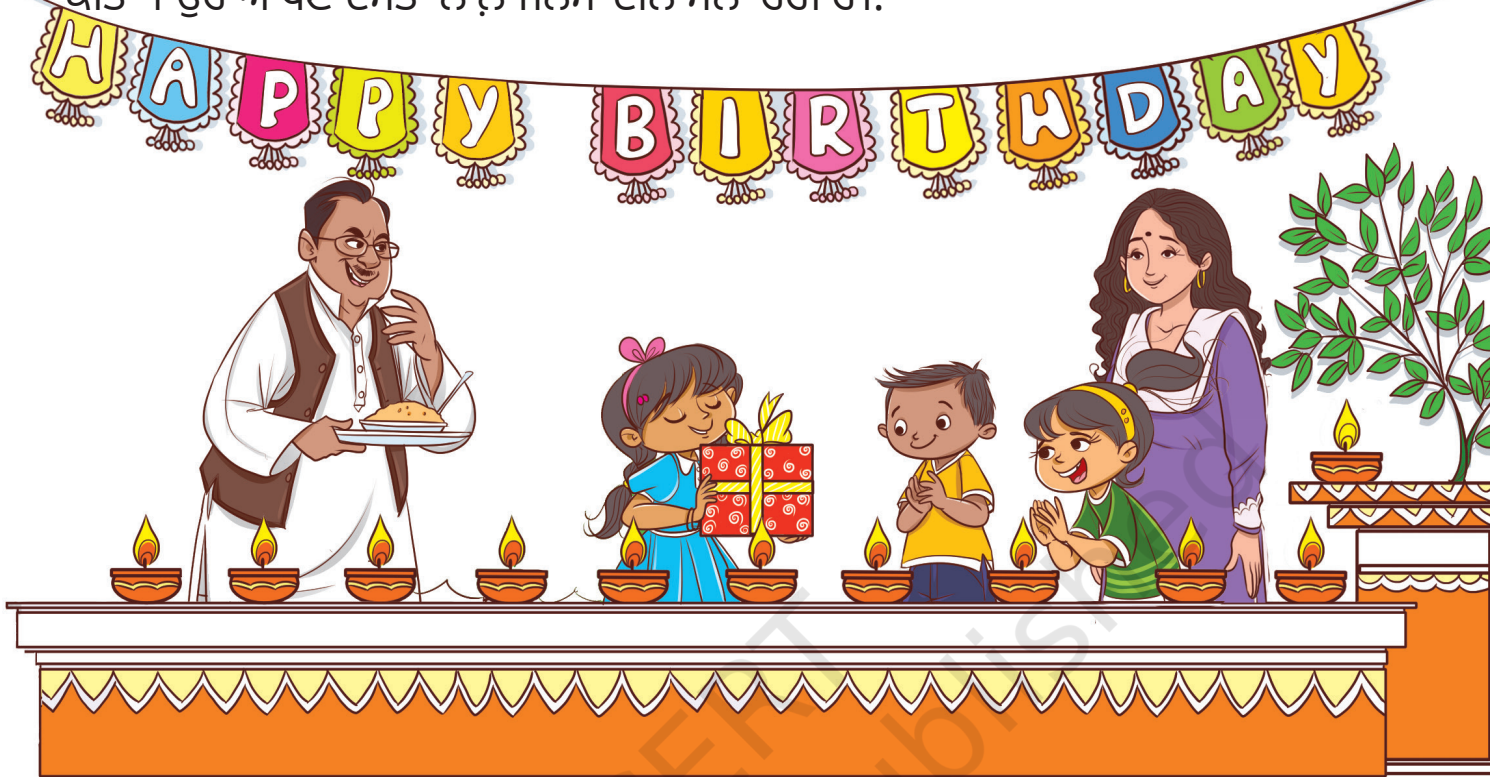
ਹਰ ਵਾਰ ਇੱਕ ਵਸਤੂ ਨੂੰ ਘਟਾ ਕੇ ਜ਼ੀਰੋ ਦੇ ਮੁੱਲ ਨੂੰ ਪ੍ਰਦਰਸ਼ਿਤ ਕਰਨ ਲਈ ਠੋਸ ਵਸਤੂਆਂ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰੋ। ਉਹਨਾਂ ਸਥਿਤੀਆਂ 'ਤੇ ਚਰਚਾ ਕਰੋ, ਜਿੱਥੇ ਕੋਈ ਚੀਜ਼ ਗ਼ੈਰ-ਹਾਜ਼ਰ ਹੈ ਅਤੇ ਉਸ ਦੀ ਗਿਣਤੀ ਨੂੰ 'ਜ਼ੀਰੋ' ਕਿਹਾ ਜਾਂਦਾ ਹੈ ਜਿਵੇਂ ਕਿ ਜਮਾਤ ਵਿੱਚ '0' ਬੱਸਾਂ ਹਨ। ਬੱਚਿਆਂ ਨੂੰ ਸ਼ੁਰੂ ਵਿੱਚ 5 ਤੋਂ 0 ਅਤੇ ਬਾਅਦ ਵਿੱਚ 9 ਤੋਂ 0 ਤੱਕ ਉਲਟੀ ਗਿਣਤੀ ਗਿਣਨ ਲਈ ਉਤਸ਼ਾਹਿਤ ਕਰੋ।





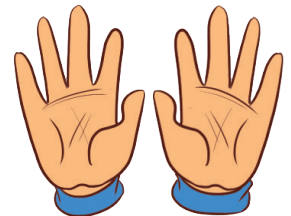
## ਦਸਵਾਂ ਜਨਮ-ਦਨਿ

ਇਹ ਆਸਥਾ ਦਾ ਦਸਵਾਂ ਜਨਮ-ਦਨਿ ਹੈ। ਉਸ ਦੇ ਪਤਿ ਜੀ ਨੇ ਉਸ ਦੇ ਲਈ ਹਲਵਾ ਤਿਆਰ ਕੀਤਾ। ਉਹ ਆਪਣੇ ਦੋਸਤਾਂ ਨਾਲ ਜਨਮ-ਦਨਿ ਮਨਾ ਰਹੀ ਹੈ।

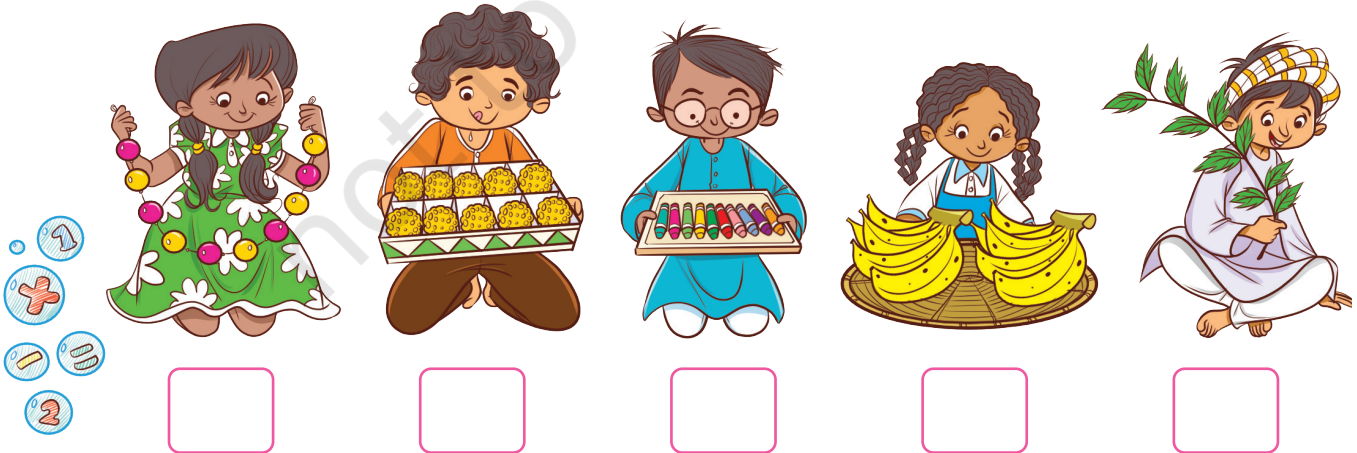


ਮੈਂ 9 ਸਾਲ ਦੀ ਹਾਂ ਅਤੇ 1 ਹੋਰ ਸਾਲ ਬਾਅਦ, ਮੈਂ 10 ਸਾਲ ਦੀ ਹੋ ਜਾਵਾਂਗੀ।

9 ਅਤੇ 1 ਹੋਰ 10 ਬਣਾਉਂਦੇ ਹਨ।



ਉਸ ਨੇ ਆਪਣੇ ਜਨਮ ਦਿਨ 'ਤੇ ਦੀਵੇ ਜਗਾਏ ਹਨ।  
ਹੇਠਾਂ ਵਸਤੂਆਂ ਦੀ ਗਿਣਤੀ ਕਰੋ ਅਤੇ ਲਿਖੋ।



ਮਣਕੇ

ਲੱਡੂ

ਮੋਮੀ ਰੰਗ

ਕੇਲੇ

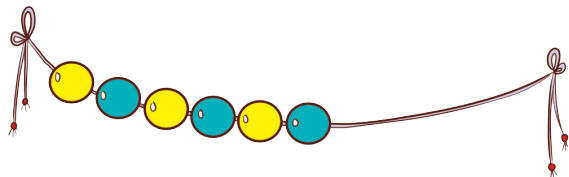
ਪੱਤੇ



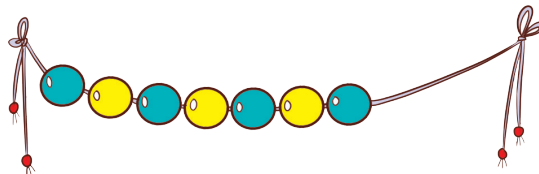
## ਆਓ ਕਰੀਏ

A. 10 ਮਣਕਿਆਂ ਦੀ ਇੱਕ ਲੜੀ ਬਣਾਉਣ ਲਈ ਮਣਕਿਆਂ ਨੂੰ ਗਣਿਓ ਅਤੇ ਮਣਕੇ ਚਤਿਰੋ।

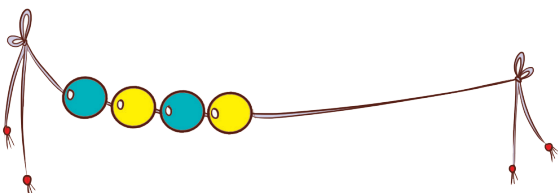
i.



ii.



iii.

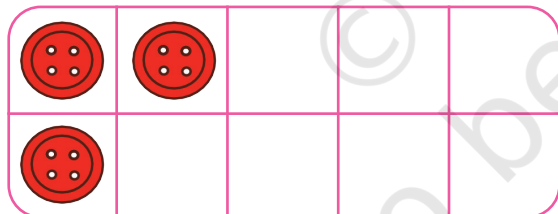


iv.

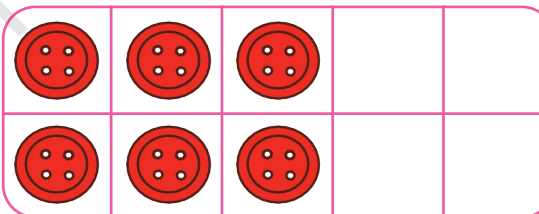


B. ਦਸ ਬਟਨਾਂ ਦਾ ਫਰੇਮ ਬਣਾਉਣ ਲਈ ਬਟਨਾਂ ਦਾ ਚੱਤਿਰ ਬਣਾਉ।

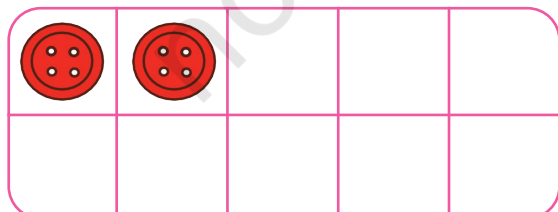
i.



ii.



iii.



iv.



## ਦਲਿਚਸਪ 5 ਅਤੇ 10

ਪੈਟਰਨ ਦੀ ਪਾਲਣਾ ਕਰੋ ਅਤੇ ਡੰਡੀ ਦੁਆਰਾ ਵੰਡੀਆਂ ਗਈਆਂ ਸੰਖਿਆਵਾਂ ਦੇ ਜੋੜੇ ਬਣਾਉ।

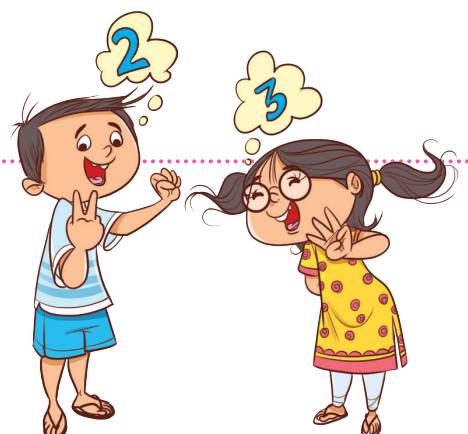
	<u>1</u> ਅਤੇ <u>4</u>
	<u>   </u> ਅਤੇ <u>   </u>
	<u>   </u> ਅਤੇ <u>   </u>
	<u>   </u> ਅਤੇ <u>   </u>
	<u>   </u> ਅਤੇ <u>   </u>



**ਆਓ ਖੇਡੀਏ**




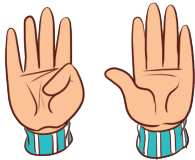
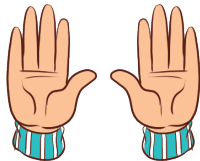

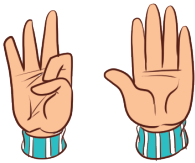
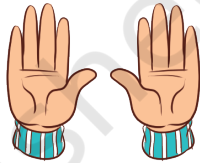
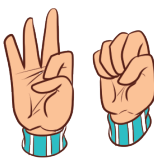
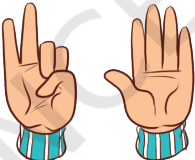
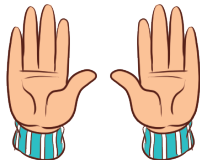
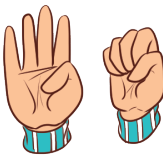
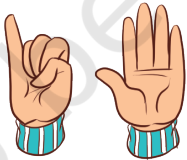
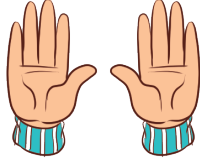
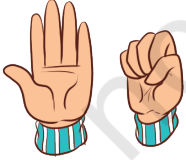
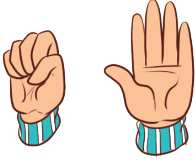
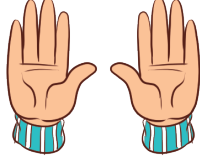
3 ਉਂਗਲਾਂ ਦਿਖਾਓ। ਤੁਹਾਡੇ ਦੋਸਤ ਨੂੰ ਇਸ ਨੂੰ 5 ਬਣਾਉਣ ਲਈ ਕੁਝ ਉਂਗਲਾਂ ਦਿਖਾਉਣੀਆਂ ਪੈਣਗੀਆਂ।



## ਸੰਖਿਆ 10 ਦੇ ਜੋੜੇ

ਆਓ ਆਪਾਂ ਦੇਹਾਂ ਹੱਥਾਂ ਨਾਲ ਉਂਗਲਾਂ ਦੀ ਖੇਡ ਖੇਡੀਏ । ਇੱਕ ਬੱਚਾ ਕੁਝ ਉਂਗਲਾਂ ਦਿਖਾਵੇਗਾ। ਦੂਜੇ ਬੱਚੇ ਨੇ ਉਸ ਦੀਆਂ ਬੰਦ ਉਂਗਲਾਂ ਦੇ ਬਰਾਬਰ ਉਂਗਲਾਂ ਦਿਖਾਉਣੀਆਂ ਹਨ।

ਦਿੱਤੀ ਤਰਤੀਬ (ਪੈਟਰਨ) ਅਨੁਸਾਰ ਸੰਖਿਆਵਾਂ ਦੇ ਜੋੜਿਆਂ ਨੂੰ ਦਿੱਤੇ ਗਏ ਟੇਬਲ ਵਿੱਚ ਲਿਖੋ।

		=	
1	9	=	10
		=	
		=	
		=	
		=	
		=	
		=	
		=	
		=	







## ਆਓ ਤਾਸ਼ ਦੀ ਇੱਕ ਖੇਡ ਖੇਡੀਏ

### ਸੰਖਿਆ ਕਾਰਡ (0 ਤੋਂ 10 ਦੇ ਸੈੱਟ)

ਸਾਰੇ ਕਾਰਡ ਉਲਟੇ ਰੱਖੋ ਤਾਂ ਜੋ ਇਸ 'ਤੇ ਲਿਖੀ ਸੰਖਿਆ ਦਿਖਾਈ ਨਾ ਦੇਵੇ। ਇੱਕ ਬੱਚਾ ਇੱਕ ਕਾਰਡ ਚੁੱਕਦਾ ਹੈ ਅਤੇ ਇਸ ਨੂੰ ਸਿੱਧਾ ਕਰਕੇ ਰੱਖਦਾ ਹੈ। ਦੂਜਾ ਬੱਚਾ ਇੱਕ ਹੋਰ ਕਾਰਡ ਚੁੱਕਦਾ ਹੈ ਅਤੇ ਇਸ ਨੂੰ ਸਿੱਧਾ ਕਰਕੇ ਰੱਖਦਾ ਹੈ। ਜੇਕਰ ਤਾਸ਼ ਦਾ ਜੋੜਾ 10 ਬਣਾਉਂਦਾ ਹੈ ਤਾਂ ਦੂਜਾ ਬੱਚਾ ਦੋਵੇਂ ਕਾਰਡ ਚੁੱਕ ਲੈਂਦਾ ਹੈ ਅਤੇ ਇਸ ਤੋਂ ਬਾਦ ਫਿਰ ਪਹਿਲੇ ਬੱਚੇ ਦੀ ਵਾਰੀ ਆਵੇਗੀ ਜੋ ਫਿਰ ਇੱਕ ਕਾਰਡ ਚੁੱਕੇਗਾ ਅਤੇ ਇਹ ਖੇਡ ਇਸੇ ਤਰ੍ਹਾਂ ਚਲਦੀ ਰਹੇਗੀ।



### 20 ਤੱਕ ਗਣਿਤੀ

ਸਿਮਰਨ ਨਾਗਪੁਰ ਵਿੱਚ ਰਹਿੰਦੀ ਹੈ। ਉਹ ਸੰਤਰਿਆਂ ਦੀ ਪੈਕਿੰਗ ਵਿੱਚ ਆਪਣੇ ਪਿਤਾ ਦੀ ਮਦਦ ਕਰ ਰਹੀ ਹੈ। ਇੱਕ ਡੱਬੇ ਵਿੱਚ 10 ਸੰਤਰੇ ਆ ਸਕਦੇ ਹਨ। ਆਓ ਸੰਤਰੇ ਗਿਣੀਏ।

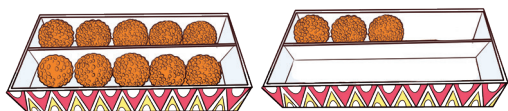
	<b>10</b>	<b>10</b> ਦਸ
	<b>10</b> ਅਤੇ <b>1</b>	<b>11</b> ਗਿਆਰਾਂ
	<b>10</b> ਅਤੇ <b>2</b>	<b>12</b> ਬਾਰਾਂ



ਬੱਚਿਆਂ ਨੂੰ 5 ਅਤੇ 10 ਦੇ ਭਾਗਾਂ ਨੂੰ ਸਮਝਣ ਅਤੇ ਯਾਦ ਰੱਖਣ ਵਿੱਚ ਮਦਦ ਕਰਨ ਲਈ ਇੱਕ ਚਰਚਾ ਕਰੋ। ਉਦਾਹਰਨ ਲਈ 5 ਦੀ ਸੰਖਿਆ ਵੰਡ ਲਈ, ਜੇਕਰ ਅਧਿਆਪਕ 2 ਕਹਿੰਦਾ ਹੈ, ਤਾਂ ਬੱਚਾ ਜਵਾਬ ਵਿੱਚ 3 ਕਰੇ।

ਇਸੇ ਤਰ੍ਹਾਂ 10 ਦੀ ਸੰਖਿਆ ਵੰਡ ਲਈ ਜੇਕਰ ਅਧਿਆਪਕ 4 ਕਹਿੰਦਾ ਹੈ, ਤਾਂ ਬੱਚਾ ਜਵਾਬ ਵਿੱਚ 6 ਕਰੇਗਾ। ਇਹ ਉਹ ਸਮਾਂ ਹੁੰਦਾ ਹੈ ਜਦੋਂ ਬੱਚੇ 10 ਤੋਂ ਅੱਗੇ ਦੀ ਗਿਣਤੀ ਕਰਨਾ ਸ਼ੁਰੂ ਕਰਦੇ ਹਨ। ਉਹਨਾਂ ਨਾਲ਼ ਇਸ ਗੱਲ ਦੀ ਵੀ ਚਰਚਾ ਕਰੋ ਕਿ ਹਰ ਸੰਖਿਆ ਆਪਣੀ ਪਿਛਲੀ ਸੰਖਿਆ ਨਾਲ਼ੋਂ 1 ਵੱਧ ਹੁੰਦੀ ਹੈ।





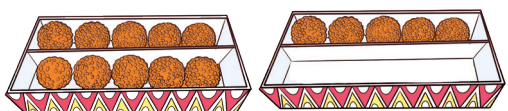
**10 ਅਤੇ 3**

**13 ਤੇਰਾਂ**



**10 ਅਤੇ 4**

**14 ਚੌਦਾਂ**



**10 ਅਤੇ 5**

**15 ਪੰਦਰਾਂ**



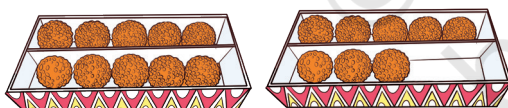
**10 ਅਤੇ 6**

**16 ਸੋਲ੍ਹਾਂ**



**10 ਅਤੇ 7**

**17 ਸਤਾਰਾਂ**



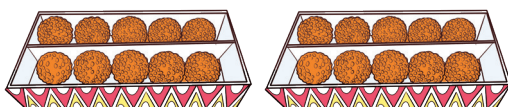
**10 ਅਤੇ 8**

**18 ਅਠਾਰਾਂ**



**10 ਅਤੇ 9**

**19 ਉੱਨੀ**



**10 ਅਤੇ 10**

**20 ਵੀਹ**



11 ਤੋਂ 20 ਤੱਕ ਸੰਖਿਆਵਾਂ ਲਿਖੋ।

11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
			14					19	
						17			
11									20
		13					18		
				15					
	12							19	



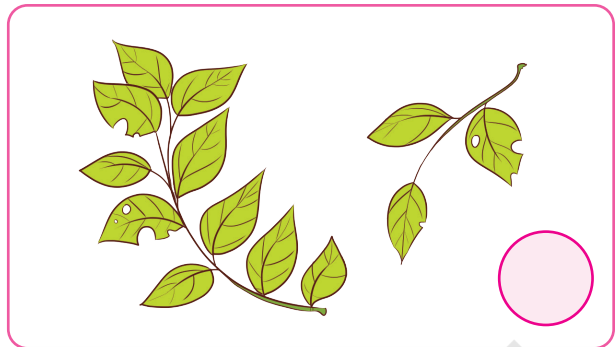
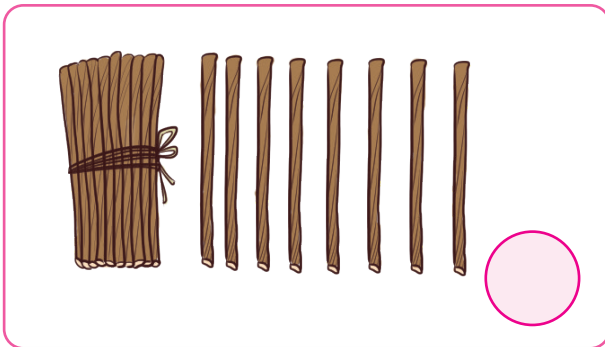
ਬੱਚਿਆਂ ਨੂੰ ਦਸ ਦੇ ਸਮੂਹਾਂ ਅਤੇ ਇਕਾਈਆਂ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰਕੇ 20 ਤੱਕ ਨੌਸ ਵਸਤੂਆਂ ਦੀ ਗਿਣਤੀ ਕਰਨ ਵਿੱਚ ਮਦਦ ਕਰੋ। ਉਹਨਾਂ ਨੂੰ ਮੁੱਠੀ ਭਰ ਬੀਜ ਜਾਂ ਬਟਨ 20 ਤੋਂ ਜਿਆਦਾ ਨਾ ਦਿਓ। ਉਹਨਾਂ ਨੂੰ ਪਹਿਲਾਂ ਸੰਖਿਆਂ ਦਾ ਅਨੁਮਾਨ ਲਗਾਉਣ ਲਈ ਕਹੋ, ਫਿਰ ਸਮੂਹ ਬਣਾ ਕੇ ਗਿਣਤੀ ਕਰਨ ਲਈ ਕਹੋ। ਬੱਚਿਆਂ ਨਾਲ ਗੱਲਬਾਤ ਕਰੋ ਕਿ ਕਿਸ ਦਾ ਅਨੁਮਾਨ ਬਿਲਕੁਲ ਸਹੀ ਜਾਂ ਅੰਦਾਜ਼ਾ ਕਿੰਨਾ ਨੇੜੇ ਸੀ? ਬੱਚਿਆਂ ਨੂੰ ਉਹਨਾਂ ਦੇ ਅਨੁਮਾਨਾਂ ਦੇ ਆਧਾਰ 'ਤੇ ਤਰਕ ਕਰਨ ਦਿਓ।





## ਗਣਿ ਅਤੇ ਲਖਿ

A. ਗਿਣੋ ਅਤੇ ਜਵਾਬ ਲਿਖੋ।



B. ਦਿੱਤੀ ਗਈ ਸੰਖਿਆਂ ਨੂੰ ਦਰਸਾਉਣ ਲਈ ਦਸ ਦੇ ਖਾਨਿਆਂ ਵਿੱਚ ਰੰਗ ਭਰੋ।

14



19



16



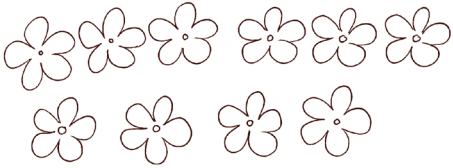
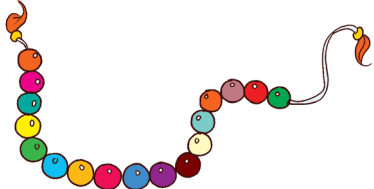
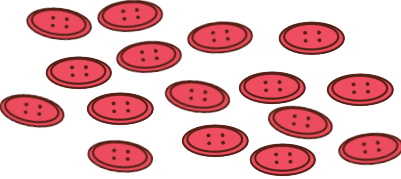
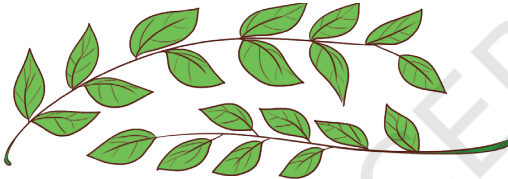
C. ਸੰਖਿਆਵਾਂ ਨੂੰ ਕ੍ਰਮ ਵਿੱਚ ਲਿਖੋ।

1		3	
8		6	
9			12
	15		
			20

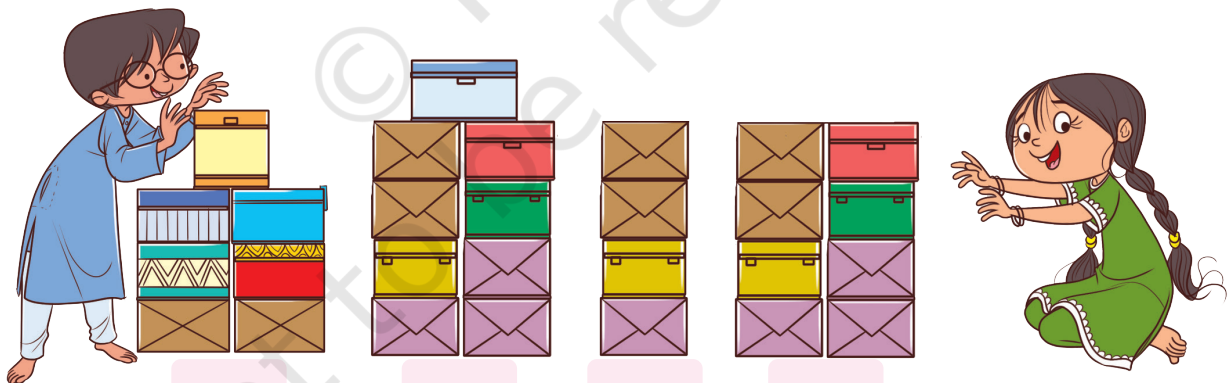




D. ਤਸਵੀਰਾਂ ਵਿੱਚ ਦਸ ਦੇ ਸਮੂਹ 'ਤੇ ਗੋਲਾ ਲਗਾਓ ਅਤੇ ਸੰਖਿਆ ਨਾਲ ਮਿਲਾਣ ਕਰੋ।

	<div style="border: 1px solid black; border-radius: 50%; width: 60px; height: 60px; display: flex; align-items: center; justify-content: center; margin: 0 auto;">17</div>
	<div style="border: 1px solid black; border-radius: 50%; width: 60px; height: 60px; display: flex; align-items: center; justify-content: center; margin: 0 auto;">16</div>
	<div style="border: 1px solid black; border-radius: 50%; width: 60px; height: 60px; display: flex; align-items: center; justify-content: center; margin: 0 auto;">20</div>
	<div style="border: 1px solid black; border-radius: 50%; width: 60px; height: 60px; display: flex; align-items: center; justify-content: center; margin: 0 auto;">10</div>

E. ਦੋਸਤਾਂ ਦੇ ਇੱਕ ਸਮੂਹ ਨੇ ਖੇਡਦੇ ਹੋਏ ਕੁਝ ਟਾਵਰ ਬਣਾਏ।



- i. ਸਭ ਤੋਂ ਉੱਚੇ ਟਾਵਰ 'ਤੇ ਸਹੀ ☒ ਦਾ ਨਿਸ਼ਾਨ ਲਗਾਓ।
- ii. ਕਿਹੜੇ ਟਾਵਰ ਨੇ ਸਭ ਤੋਂ ਵੱਧ ਡੱਬਿਆਂ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕੀਤੀ? ਇਸ ਵਿੱਚ ਵਰਤੇ ਗਏ ਡੱਬਿਆਂ ਦੀ ਗਿਣਤੀ ਲਿਖੋ।
- iii. ਕਿਹੜੇ ਟਾਵਰ ਨੇ ਸਭ ਤੋਂ ਘੱਟ ਡੱਬਿਆਂ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕੀਤੀ? ਇਸ ਵਿੱਚ ਵਰਤੇ ਗਏ ਡੱਬਿਆਂ ਦੀ ਗਿਣਤੀ ਲਿਖੋ।



## ਆਓ ਕਰੀਏ

A. ਸਭ ਤੋਂ ਛੋਟੀ ਸੰਖਿਆ 'ਤੇ ਗੋਲਾ ਲਗਾਓ।

i. 8, 12, 6

ii. 14, 11, 19

B. ਸਭ ਤੋਂ ਵੱਡੀ ਸੰਖਿਆ 'ਤੇ ਗੋਲਾ ਲਗਾਓ।

i. 16, 19, 11

ii. 11, 17, 9

C. ਪੰਜੇ ਦੇ ਹੇਠਾਂ ਲੁਕੀਆਂ ਸੰਖਿਆਵਾਂ ਨੂੰ ਲੱਭੋ।

i.	 , 15, 16,  , 18
ii.	 , 12,  , 14, 15
iii.	15,  ,  ,  , 19
iv.	13,  , 15,  , 



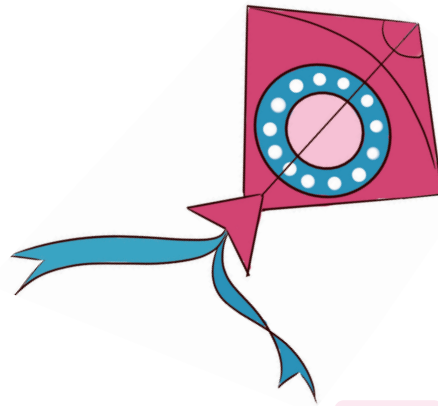
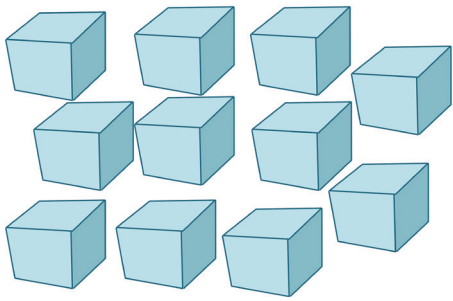
D. ਸੰਖਿਆਵਾਂ ਨੂੰ ਸਭ ਤੋਂ ਵੱਡੀ ਸੰਖਿਆ ਤੋਂ ਸਭ ਤੋਂ ਛੋਟੀ ਸੰਖਿਆ ਤੋਂ ਦੇ ਕ੍ਰਮ ਵਿੱਚ ਲਿਖੋ।  
11, 3, 16, 20, 13, 9

--	--	--	--	--	--

ਬੱਚਿਆਂ ਨੂੰ ਆਪਣੇ ਤਰੀਕੇ ਨਾਲ ਇਹ ਫ਼ੈਸਲਾ ਕਰਨ ਦਿਓ ਕਿ ਕਿਹੜੀ ਸੰਖਿਆ ਵੱਡੀ ਹੈ ? ਉਹਨਾਂ ਨੂੰ ਪੁੱਛੋ ਕਿ ਉਹਨਾਂ ਨੇ ਅਜਿਹਾ ਫ਼ੈਸਲਾ ਕੀਤਾ ਕਿਉਂ ਹੈ ? ਬੱਚਿਆਂ ਨੂੰ ਇਹ ਸਮਝਣਾ ਚਾਹੀਦਾ ਹੈ ਕਿ 11 ਵਿੱਚ 4 ਜੋੜਨ ਨਾਲ 15 ਬਣ ਜਾਂਦੇ ਹਨ । ਇਸ ਲਈ ਸੰਖਿਆ 15 ਸੰਖਿਆ 11 ਤੋਂ ਵੱਡੀ ਹੈ । ਇਸੇ ਤਰ੍ਹਾਂ 20 ਤੱਕ ਹੋਰ ਸੰਖਿਆਵਾਂ ਲਈ ਵੀ ਕਰੋ।



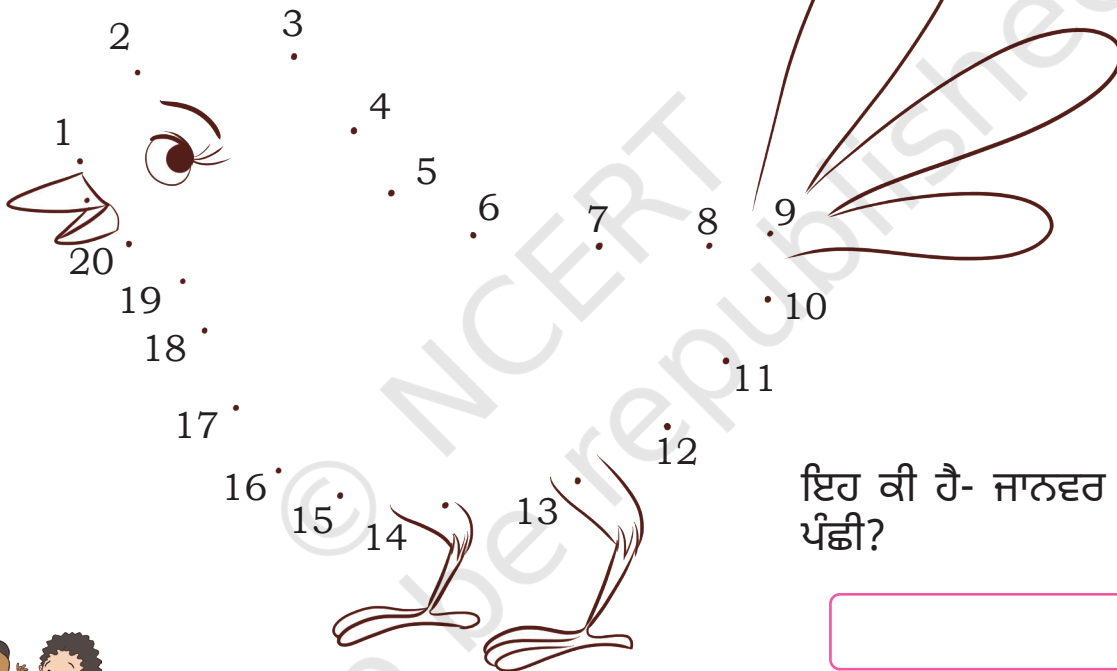
E. ਆਉ ਗਿਣੀਏ ਅਤੇ ਲਿਖੀਏ।



i. ਡੱਬਿਆਂ ਦੀ ਗਿਣਤੀ

ii. ਸਫ਼ੈਦ ਬਿੰਦੀਆਂ ਦੀ ਗਿਣਤੀ

F. 1 ਤੋਂ 20 ਤੱਕ ਦੇ ਸੰਖਿਆ ਬਿੰਦੂਆਂ ਨੂੰ ਮਿਲਾਓ।



ਇਹ ਕੀ ਹੈ- ਜਾਨਵਰ ਜਾਂ ਪੰਛੀ?



**ਪਰਯੋਜਨਾ ਕਾਰਜ**

- A. ਆਪਣੇ ਆਲੇ-ਦੁਆਲੇ ਤੋਂ ਉਹ ਚੀਜ਼ਾਂ ਲੱਭੋ ਜੋ 10 ਦੇ ਸਮੂਹ ਵੱਚਿ ਹਨ। ਉਦਾਹਰਨ ਲਈ, 10 ਦੇ ਸਮੂਹ ਵੱਚਿ ਬਾਦੀ ਵਾਲੇ ਬਾਦੀ ਦੇ ਪੱਤੇ।
- B. ਬੱਚਿਆਂ ਨੂੰ ਆਪਣੇ 10 ਤੋਂ 20 ਤੱਕ ਦੇ ਸੰਖਿਆ ਕਾਰਡ ਬਣਾਉਣ ਲਈ ਕਹੋ। ਉਹ ਪੁਰਾਣੇ ਗੱਤੇ, ਰਹੀਦ-ਖੁੰਹਦ ਆਦਿ ਦੀ ਵਰਤੋਂ ਕਰ ਸਕਦੇ ਹਨ।

ਬੱਚਿਆਂ ਨੂੰ 10 ਤੋਂ ਵੱਧ ਵਸਤੂਆਂ ਦੀ ਗਣਤੀ ਕਰਦੇ ਹੋਏ 10 ਦੇ ਸਮੂਹ ਨੂੰ ਪਛਾਣਨ ਲਈ ਉਤਸ਼ਾਹਿਤ ਕਰੋ।

