

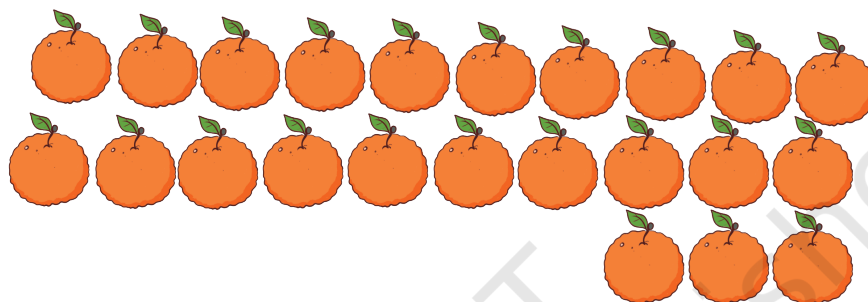
ସଂଖ୍ୟା ଗୁଡ଼ିକ ସହିତ ମଜା କରିବା ।



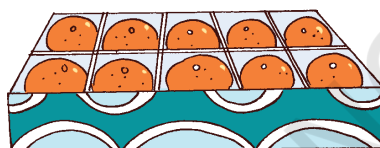
0124CH08



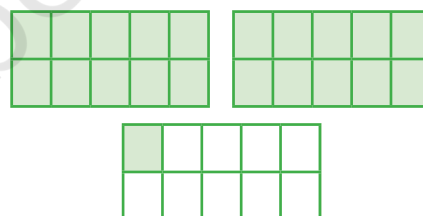
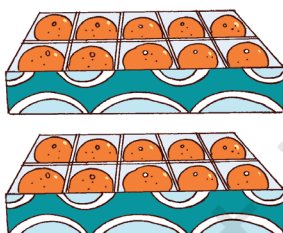
ସିମରନ୍ ବାବୁରେ କମଳା ରଖୁଥିଲେ । ପ୍ରତ୍ୟେକ ବାବୁ 10ଟି କମଳା ଧାରଣ କରିପାରିବ । ସେ କେତେଟି ବାବୁ ଆବଶ୍ୟକ କରିବ?



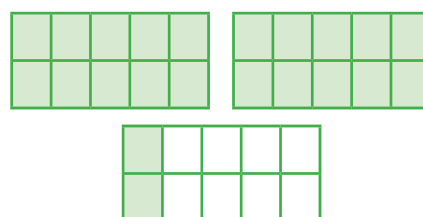
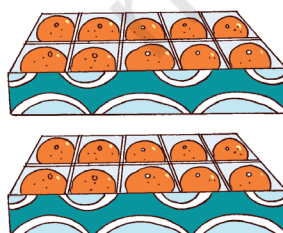
ସେ ସେମାନଙ୍କୁ ବାବୁରେ ପ୍ୟାକ୍ କଲେ ।



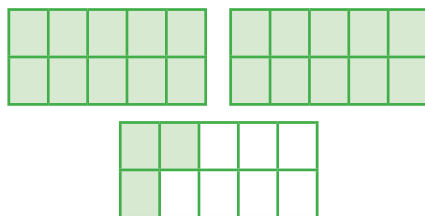
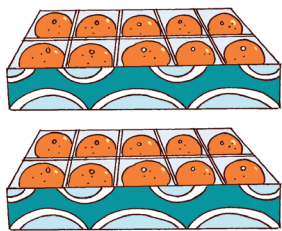
ଆପଣ ଜାଣିଛନ୍ତି କି କେତେଟି କମଳା ଅଛି?



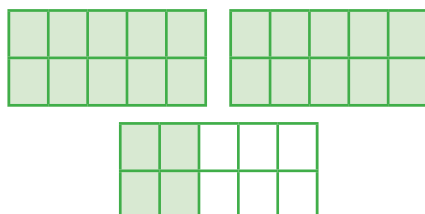
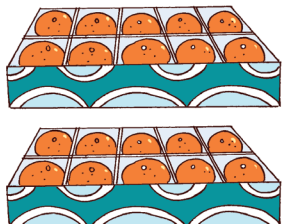
21
ଏକୋଇଶି



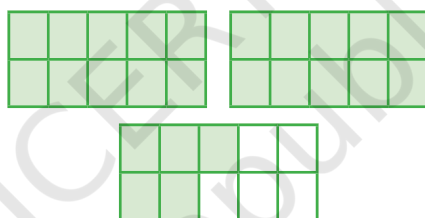
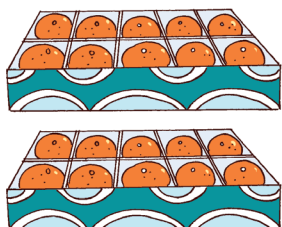
22
ବାଇଶି



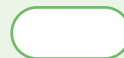
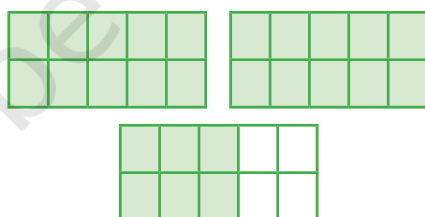
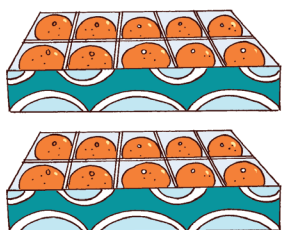
ତେଲଣି



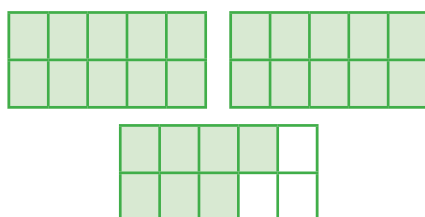
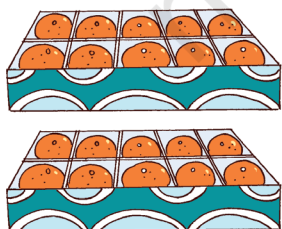
24
ଚବିଶ



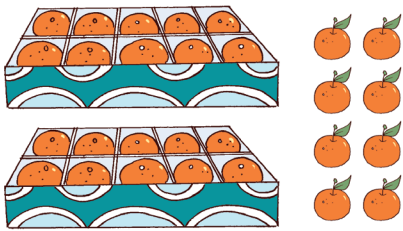
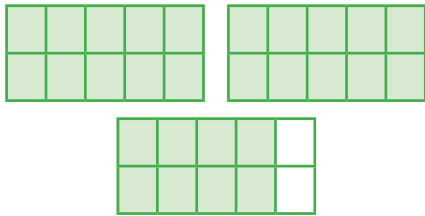
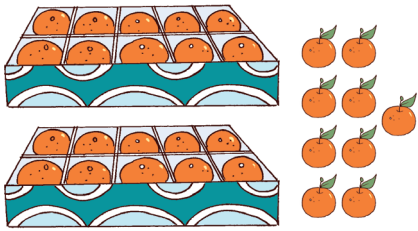
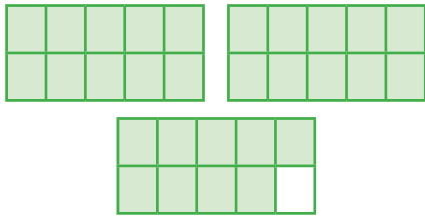
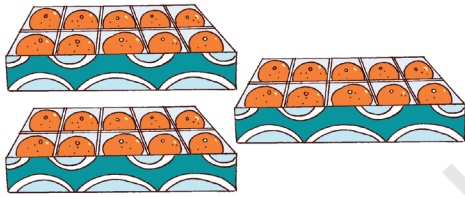
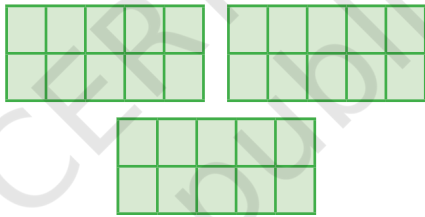
ପଚିଶ



ଛବିଶ



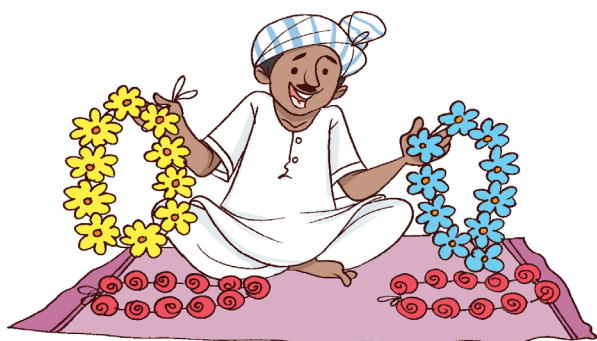
27
ସତେଇସ

		28 ଅଠେଶି
		 ଅଣତିରିଶି
		30 ତିରିଶ

21 ରୁ 30 ଲେଖନ୍ତୁ ।

21			25						
		23							30
	22					27			

ଆସନ୍ତୁ ଫୁଲର ସଂଖ୍ୟା ଏବଂ ନିମ୍ବ ଦାନ୍ତୁକାଠି ର ସଂଖ୍ୟା ଗଣନା କରିବା



ସଂଖ୍ୟା 31 ରୁ 50

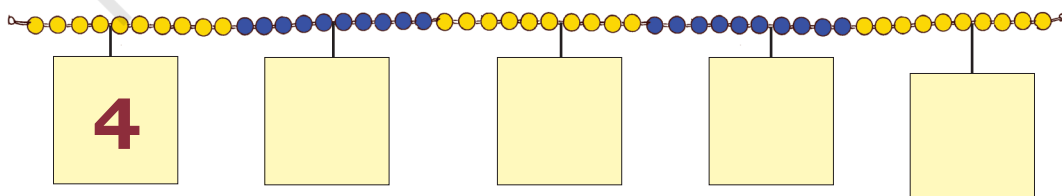
	31 ଏକତିରିଶ		36 ଛତିଶ
	32 ବତିଶ		 ସଂଇତିରିଶ
	 ତେତିଶ		 ଅଠତିରିଶ
	 ଚଉତିରିଶ		39 ଅଶତାଳିଶ
	35 ପଞ୍ଚତିରିଶ		40 ଚାଳିଶ

	41 ଏକଚାଳିଶ		46 ଛୟାଳିଶ
	43 ତେୟାଳିଶ		
			49 ଅଣଚାଶ
	45 ପଞ୍ଚଚାଳିଶ		50 ପଚାଶ



ଚାଲ କରାବା ।

- ଅ. 1 ରୁ 50 ପର୍ଯ୍ୟନ୍ତ ଯେକୌଣସି ନମ୍ବର କାର୍ଡ ଉଠାନ୍ତୁ । ଆପଣ ନୁହେଁ ନମ୍ବର କାର୍ଡ କୁ ଗଂଲାଡ଼ୀ ଦ୍ଵାରା ସଠିକ ଜାଗାରେ ରଖିପାରିବେ କି?
- ଆ. ଜିନିଷରେ ରଖାଯାଇଥିବା ନମ୍ବର କାର୍ଡରେ ନମ୍ବର ଲେଖନ୍ତୁ ।



ସଂଖ୍ୟା ଗୁଡ଼ିକୁ ଗଣନା କର ଏବଂ ଲେଖ ।

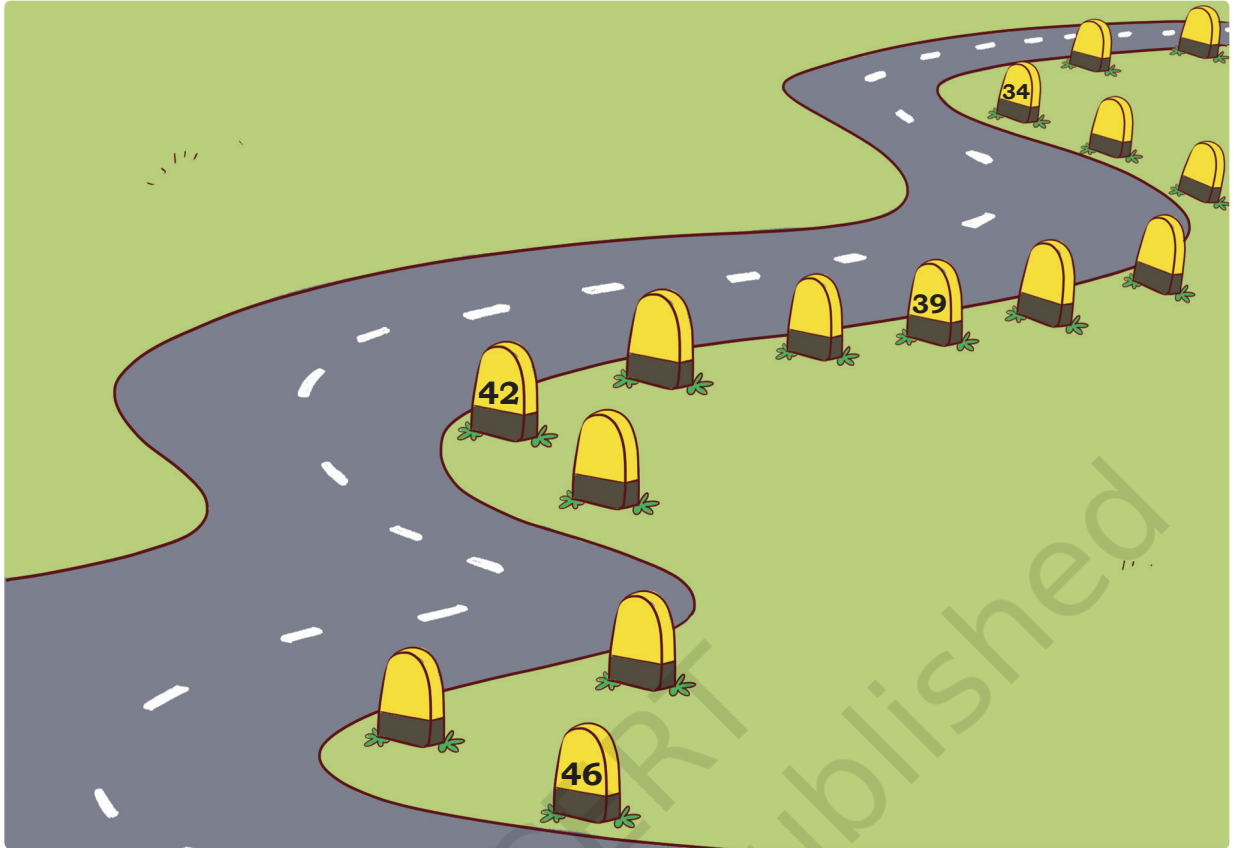
ସଂଖ୍ୟା ଦେଖାଇବା ପାଇଁ ଦଶଟି ଫ୍ରେମ୍ ପୁରଣ କରନ୍ତୁ । ଗୋଟିଏ ଆପଣଙ୍କ ପାଇଁ ଦିଆଯାଇଅଛି ।

29 ଏକୋଇଶି	
41 ଏକଚାଳିଶି	
30 ତିରିଶି	

21 ରୁ 50 ସଂଖ୍ୟା ବିଷୟରେ କହିବାକୁ ଜିଲ୍ଲାଟି ବ୍ୟବହାର କରନ୍ତୁ । ପିଲାମାନଙ୍କୁ ପ୍ରଥମେ ଜିଲ୍ଲାଟି କିମ୍ବା ନମ୍ବର ଲାଇନ୍ ବ୍ୟବହାର କରି ଯେକୌଣସି ନିର୍ଦ୍ଦିଷ୍ଟ ସଂଖ୍ୟାରୁ ପଛକୁ ଗଣନା କରିବାକୁ ଉତ୍ସାହିତ କରନ୍ତୁ । ଆତ୍ମବିଶ୍ୱାସ ହାସଲ କରିବା ପରେ ସେମାନେ ବିନା ଜିଲ୍ଲାଟିରେ କାମ କରିପାରିବେ ।

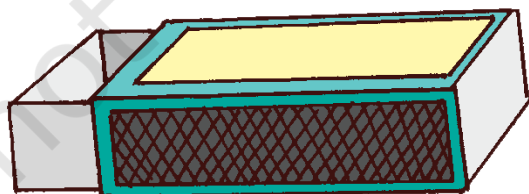


ନିଖୋଜ ସଂଖ୍ୟାଗୁଡ଼ିକ ପୁରଣ କରନ୍ତୁ ।



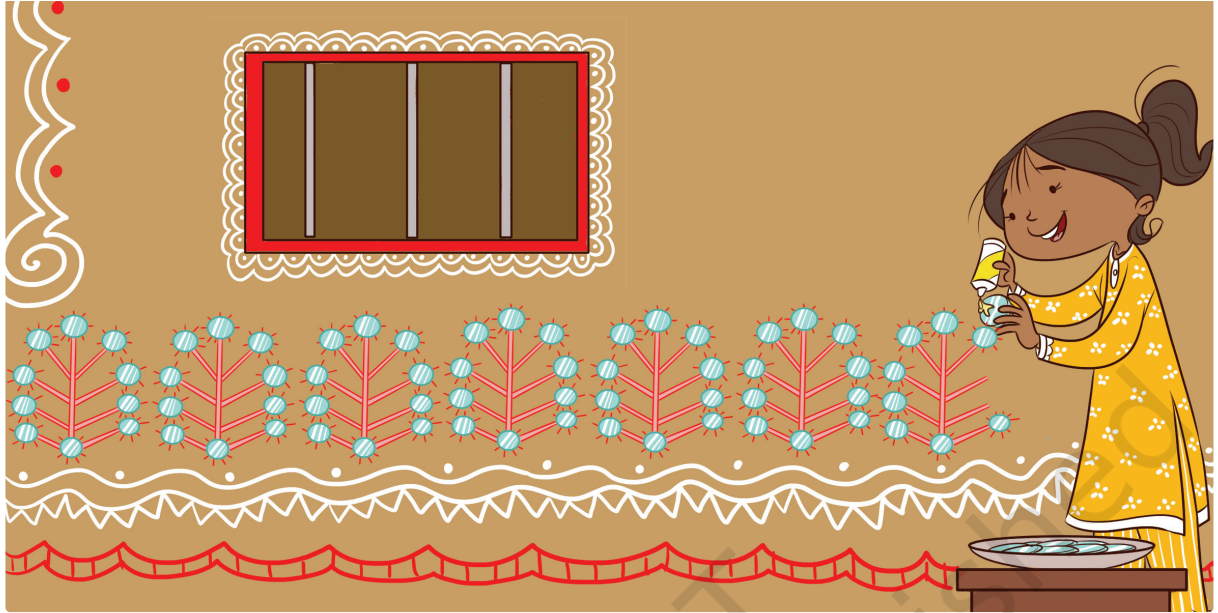
ପ୍ରକଳ୍ପ କାର୍ଯ୍ୟ

ଫରହା କହିଛନ୍ତି ଯେ ସେ ତାଙ୍କ ମାଟିସବୁରେ ପଚାଶରୁ ଅଧିକ ଆଶ୍ଚର୍ଯ୍ୟଜନକ ଜିନିଷ ପ୍ୟାକ୍ କରିଛନ୍ତି । ଏସବୁ କ'ଣ ହୋଇପାରେ ବୋଲି ତାଙ୍କ ସାଙ୍ଗମାନେ ଭାବୁଥିଲେ । ଯେତେବେଳେ ସେ ତାଙ୍କ ବକ୍ସ ଖୋଲିଲେ ସେତେବେଳେ ସେମାନଙ୍କୁ ଏକ ବଡ଼ ଆଶ୍ଚର୍ଯ୍ୟ ଲାଗିଥିଲା ।



ସଂଖ୍ୟା 51 ରୁ 99

ଅଙ୍କିତା ତାଙ୍କ ଘରେ ଦର୍ପଣ ଲଗାଉଛନ୍ତି। ତାଙ୍କୁ ଜାଣିବାରେ ସାହାଯ୍ୟ କରନ୍ତୁ ଡିଜାଇନରେ ସେ କେତେ ଦର୍ପଣ ବ୍ୟବହାର କରିଛନ୍ତି।

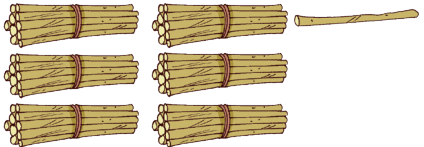
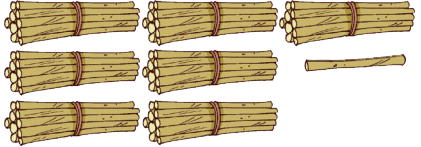
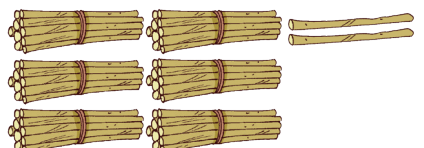
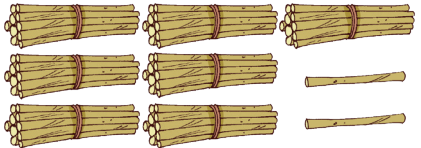
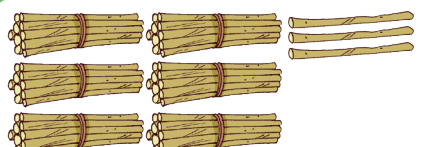
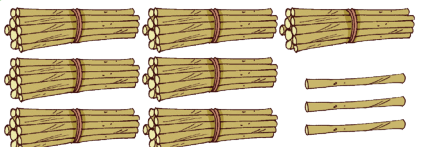
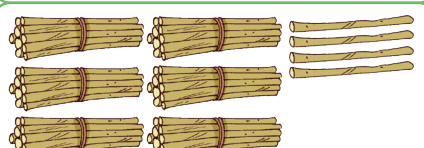
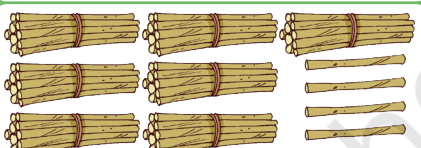
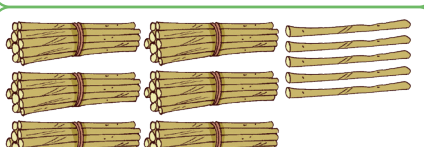
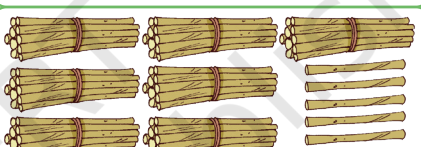
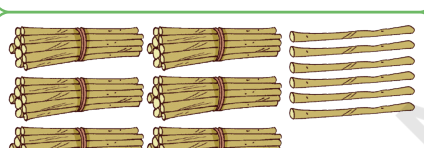
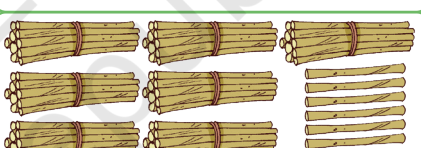
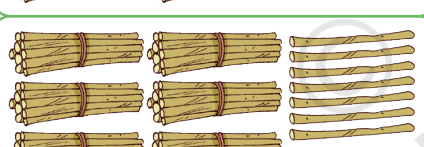
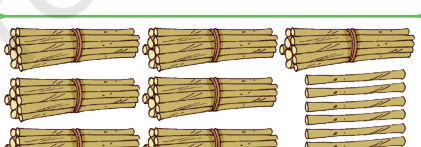
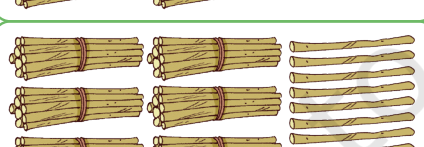
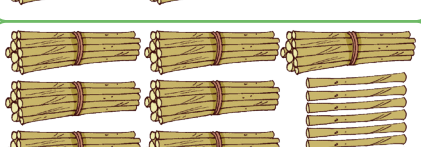
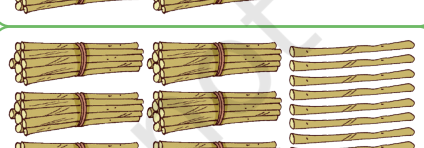
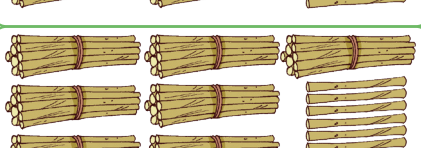
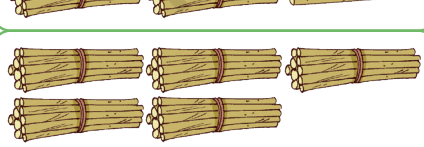
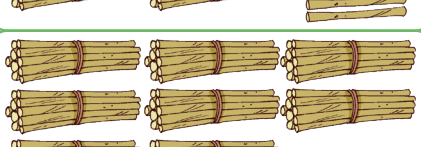


51 ରୁ 60 ପର୍ଯ୍ୟନ୍ତ ସଂଖ୍ୟା ଗଣନା କରି ଲେଖନ୍ତୁ

	51 ଏକାବନ		 ଛପନ
	52 ବାଉନ		 ସତଶଠି
	 ତେପନ		 ଅଠାବନ
	 ଚଉବନ		59 ଅଣଶଠି
	 ପଞ୍ଚାବନ		60 ଷାଠିଏ

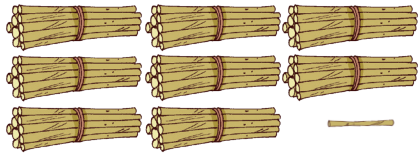
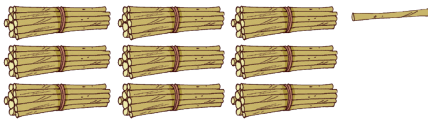
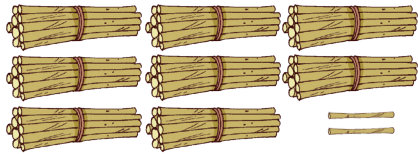
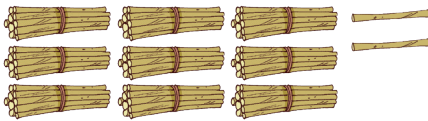
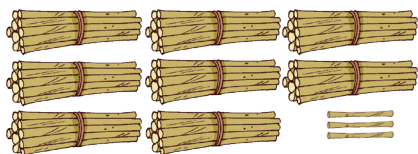
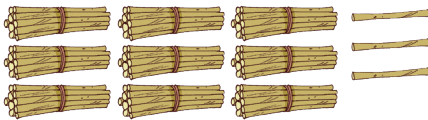
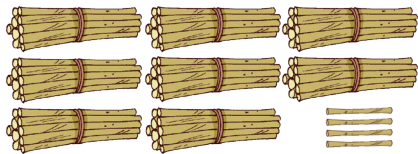
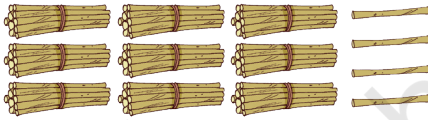
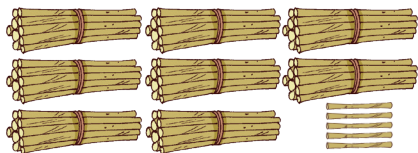
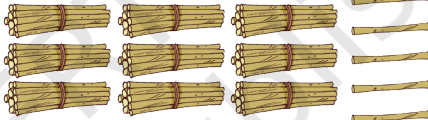
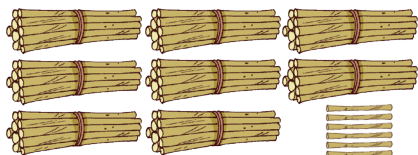
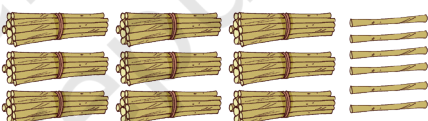
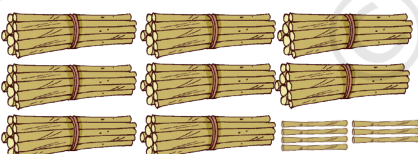
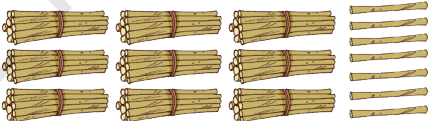
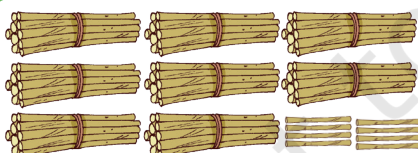
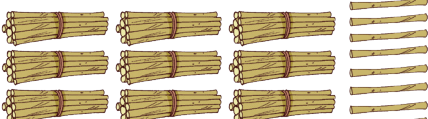
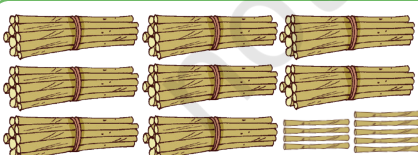
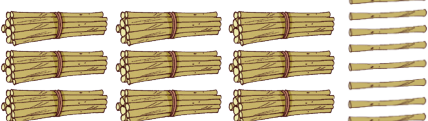
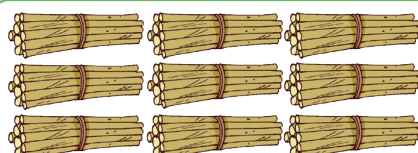
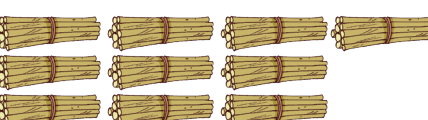


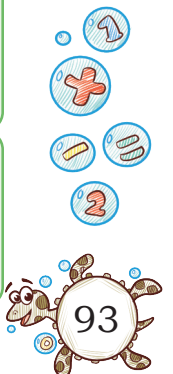
61 ରୁ 80 ପର୍ଯ୍ୟନ୍ତ ସଂଖ୍ୟା ଗଣନା କରି ଲେଖନ୍ତୁ

	61 ଏକଷତି		71 ଏକସ୍ତରୀ
	62 ବାକ୍ଷତି		72 ବାସ୍ତରୀ
	 ତେକ୍ଷତି		 ତେସ୍ତରୀ
	 ଚେକ୍ଷତି		74 ଚେସ୍ତରୀ
	 ପଞ୍ଚକ୍ଷତି		75 ପଞ୍ଚସ୍ତରୀ
	 ଛଅକ୍ଷତି		 ଛଅସ୍ତରୀ
	 ସତକ୍ଷତି		 ସତସ୍ତରୀ
	 ଅଠକ୍ଷତି		78 ଅଠସ୍ତରୀ
	 ଅନୁକ୍ଷତି		 ଅନୁଅକ୍ଷତି
	70 ସତ୍ତରୀ		80 ଅଶୀ



81ରୁ 100 ପର୍ଯ୍ୟନ୍ତ ସଂଖ୍ୟା ଗଣନା କରି ଲେଖନ୍ତୁ

	81 ଏକାଅଶୀ		91 ଏକାନବେ
	 ବୟାଅଶୀ		 ବୟାନବେ
	83 ତେୟାଅଶୀ		 ତେୟାନବେ
	 ଚଉରାଅଶୀ		 ଚଉରାନବେ
	 ପଞ୍ଚାଅଶୀ		95 ପଞ୍ଚାନବେ
	86 ଛୟାଅଶୀ		 ଛୟାନବେ
	 ସତାଅଶୀ		97 ସତାନବେ
	 ଅଠାଅଶୀ		 ଅଠାନବେ
	89 ଅଶାନବେ		 ଅନେଶତ
	90 ନବେ		100 ଶହେ





ଆସନ୍ତୁ କରିବା

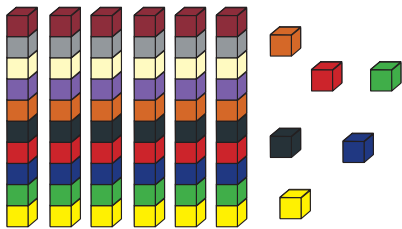
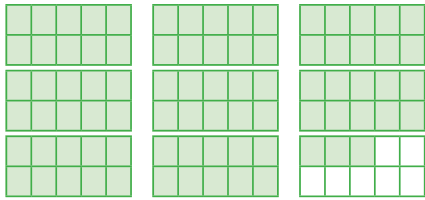
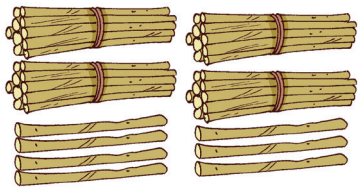
ଗୋଟିଏ ପ୍ରାନ୍ତରୁ ଅନ୍ୟ ପ୍ରାନ୍ତକୁ ଜିଲ୍ଲାତି ବାନ୍ଧି ଦିଅନ୍ତୁ। ଏକ ରାଣ୍ଡମ୍ ନମ୍ବର (1 ରୁ 99) କାର୍ଡ ଚୟନ କରନ୍ତୁ। ଜିଲ୍ଲାତିରେ ଉପଯୁକ୍ତ ସ୍ଥାନରେ ଥିବା ନମ୍ବର କାର୍ଡକୁ ଏକ କ୍ଲିପ୍ ସହ ସଂଯୋଗ କରନ୍ତୁ। ଅନ୍ୟ କାର୍ଡ ବ୍ୟବହାର କରି ମଧ୍ୟ ଆପଣଙ୍କ ସାଙ୍ଗମାନଙ୍କ ସହିତ ଖେଳନ୍ତୁ।



ନମ୍ବରଯୋଡିବାକୁ ଜିଲ୍ଲାତି ବ୍ୟବହାର କରନ୍ତୁ। ଦିଆଯାଇଥିବା ଦୁଇଟି ନମ୍ବର ମଧ୍ୟରେ ଥିବା ନମ୍ବର ବିଷୟରେ ପଚାରନ୍ତୁ।



ସଂଖ୍ୟା ଗଣନା କରି ଲେଖନ୍ତୁ ।



ହଜିଯାଇଥିବା ନମ୍ବରଗୁଡ଼ିକ ପୂରଣ କରି ଏକ ସାପ ଏବଂ ସିଡ଼ି ଖେଳ ତିଆରି କରନ୍ତୁ ।

100		98	97	96	95		92	
81	82	83	84		86	87	88	90
80	79		77	76		74	73	72
61	62	63		65	66		68	69
	59	58		56		54	53	52
41	42	43		45			48	50
40		38	37	36		34	33	32
21	22		24	25		27	28	30
20	19	18	17	16	15		13	12
1	2	3		5	6		8	9

ଏହି ଖେଳ ବାହାରେ ଖେଳାଯାଇପାରେ (ସିଡ଼ି ଏବଂ ସ୍ଲାଉଡ଼ ଭାବରେ ଚଳପ୍ରଚଳ ବାଡ଼ି ଏବଂ ଦଉଡ଼ି ସହିତ ଏକ ଚକ୍ ଡ୍ର ସ୍ପାର୍ ସହିତ) । କିଛି ଟାୟା କାର୍ଡ ବର୍ଗରେ ରଖାଯାଇପାରେ । ନିର୍ଦ୍ଦେଶାବଳୀମଧ୍ୟ ପରିବର୍ତ୍ତନ କରାଯାଇପାରେ ଯେପରିକି ଅଙ୍କ ବିନିମୟ ହେଉଥିବା ଏକ ନମ୍ବରକୁ ଡେଇଁବା, ଆପଣଙ୍କ ଡାହାଣ ପାର୍ଶ୍ୱରେ ଗୋଟିଏ ନମ୍ବର ଛାଡ଼ି ଡେଇଁବା ଇତ୍ୟାଦି ।





ଆସନ୍ତୁ କଥା ବାଞ୍ଛା କରିବା

- ଅ. ଚିତ୍ର ରେ କ'ଣ ଘଟୁଛି ତାହା ଦେଖନ୍ତୁ ଏବଂ ଆଲୋଚନା କରନ୍ତୁ।
- ଆ. ପ୍ରଦତ୍ତ ଚିତ୍ରରେ ଆପଣ କେଉଁ ଭିନ୍ନ ଜିନିଷ ଦେଖୁଛନ୍ତି ?
- ଇ. ସେଠାରେ କେତେ ଘର ଅଛି?
- ଈ. ଚିତ୍ରରେ କେତେ ଲୋକ ଅଛନ୍ତି?
- ଉ. ଏକ ଗଛର ପତ୍ର ଆଙ୍କିବା ପାଇଁ କେତେ ଲାଇନ୍ ବ୍ୟବହାର କରାଯାଏ ତାହା ଅନୁମାନ କରନ୍ତୁ।
- ଊ. ଏହି ପ୍ରକାର ଚିତ୍ରକଳାର ବିଶେଷ ନାମ ଆପଣ ଜାଣନ୍ତି କି?
- ଋ. ଭାରତର କେଉଁ ଅଂଶ 'ଖାର୍ଲି' ଚିତ୍ର ପାଇଁ ପ୍ରସିଦ୍ଧ?

ନିଜର ଖାଲି ଚିତ୍ରାଙ୍କନ ପୃଷ୍ଠା କର ।

