

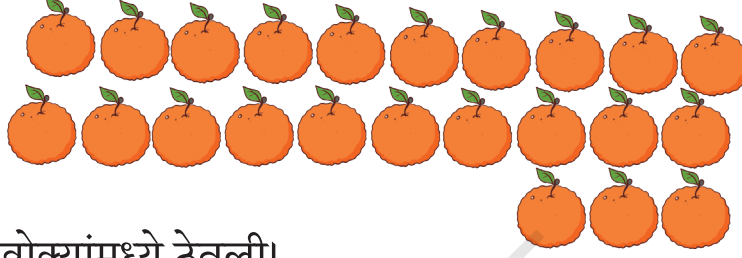
8

अंकांसोबत मज्जा

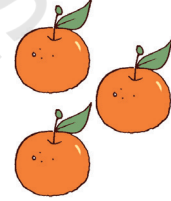
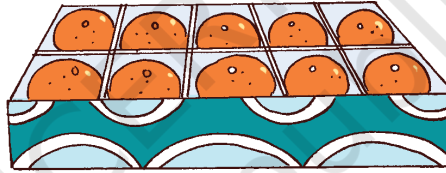
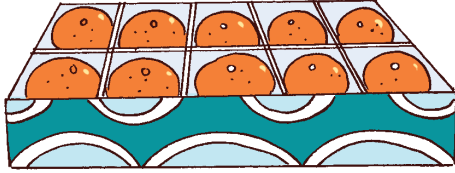


0125CH08

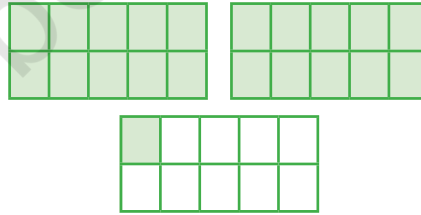
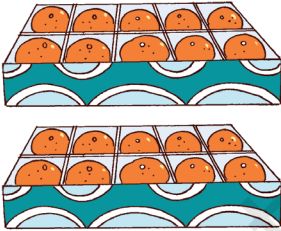
सिमरन खोक्यांमध्ये संत्री ठेवत होती. प्रत्येक खोक्यात 10 संत्री मावतात. तिला किती खोकी लागतील?



तिने ती संत्री खोक्यांमध्ये ठेवली।

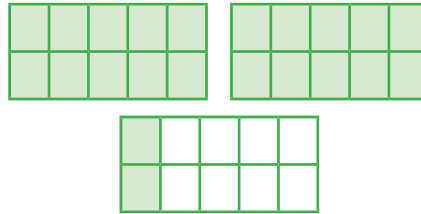
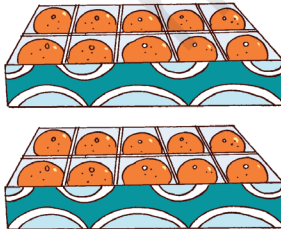


एकूण किती संत्री आहेत माहीत आहे का?



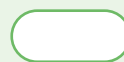
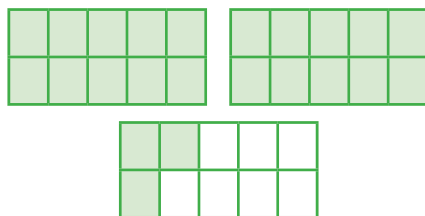
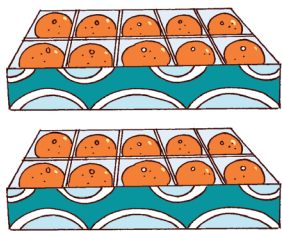
21

एकवीस

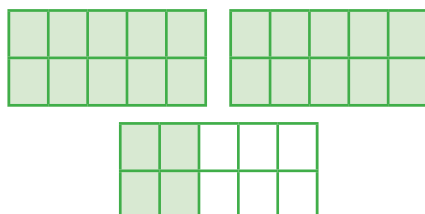
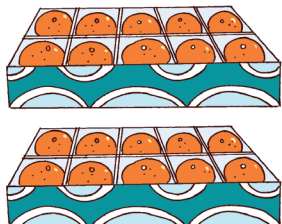


22

बावीस

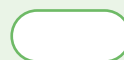
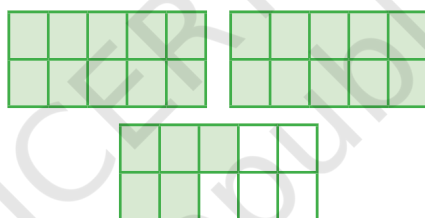
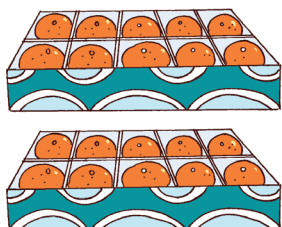


तेवीस

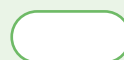
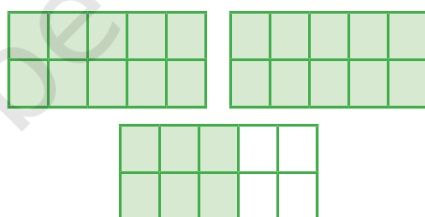
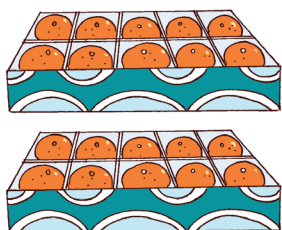


24

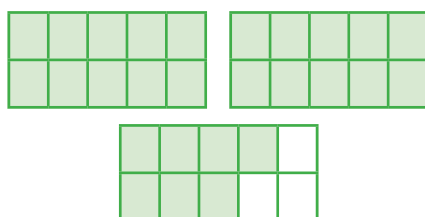
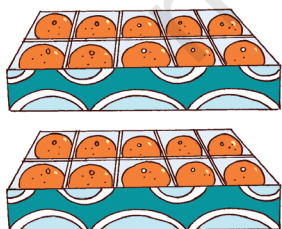
चोवीस



पंचवीस



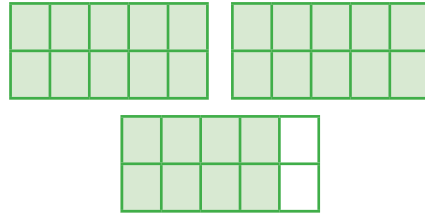
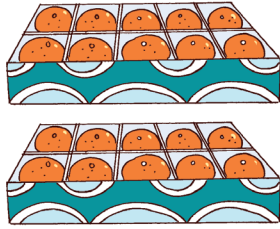
सव्वीस



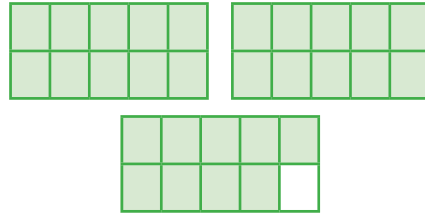
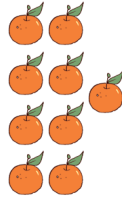
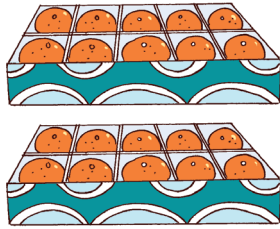
27

सत्तावीस

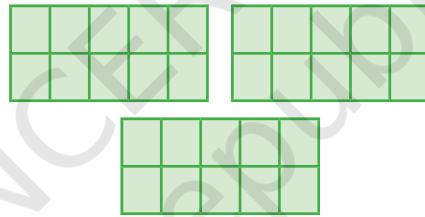
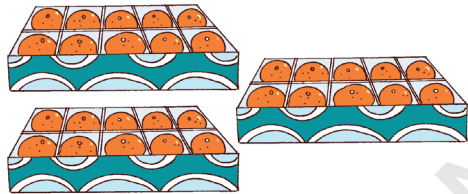




28
अठ्ठावीस



एक़ोणतीस



30
तीस

21 ते 30 लिहा

21

25

23

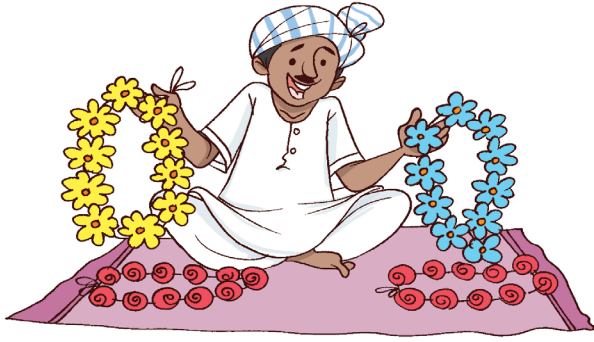
30

22

27



फुले आणि कडूनिंबाची दातधासणी यांची मोजणी करू या।



31 ते 50 अंक

	31 इकतीस		36 छत्तीस
	32 बत्तीस		 सदतीस
	 तेहेतीस		 अडतीस
	 चौतीस		39 एकोणचाळीस
	35 पस्तीस		40 चाळीस

	41 एकेचाळीस		46 शेहेचाळीस
	43 त्रेचाळीस		
			47 अठ्ठेचाळीस
	45 पंचेचाळीस		49 एकोणपन्नास
			50 पन्नास

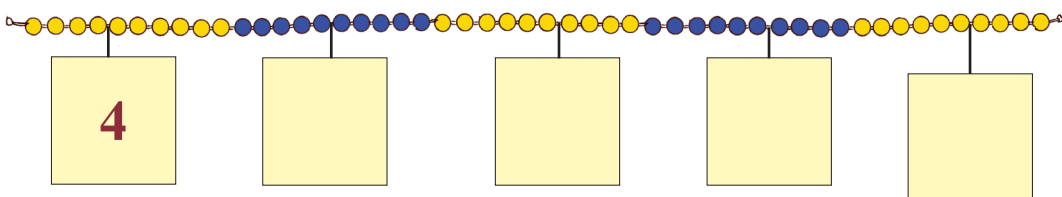


चला करून पाहू



अ. 1 ते 50 मधील कोणताही अंकपत्ता घ्या. चिमट्याच्या मदतीने अंकपत्ता अंकमाळेत योग्य ठिकाणी लावता येईल का?

ब. अंकमाळेत लावलेल्या अंकपत्त्यांवरील अंक लिहा—



मोजणी करून संख्या लिहा।

संख्या दर्शविण्यासाठी दशक चौकटी भरा. तुमच्यासाठी एक करून दाखवले आहे।

29
एकोणतीस

41
एकेचाळीस

30
तीस

दशक आणि 21 ते 50 अंकांबद्दल बोलण्यासाठी मोजमणी माळ वापरा. तसेच मुलांना सुरुवातीला मोजमणी माळ किंवा अंकमाळ वापरून दिलेल्या कोणत्याही संख्येपासून उलट मोजमणी करण्यासाठी प्रोत्साहित करा. एकदा आत्मविश्वास आल्यावर ती मोजमणी माळेशिवाय ही कृती करू शकतात।

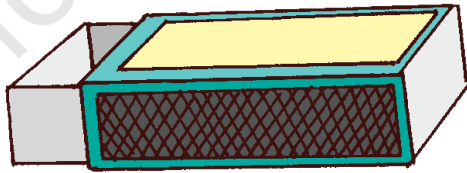


गाळलेल्या संख्या भरा।



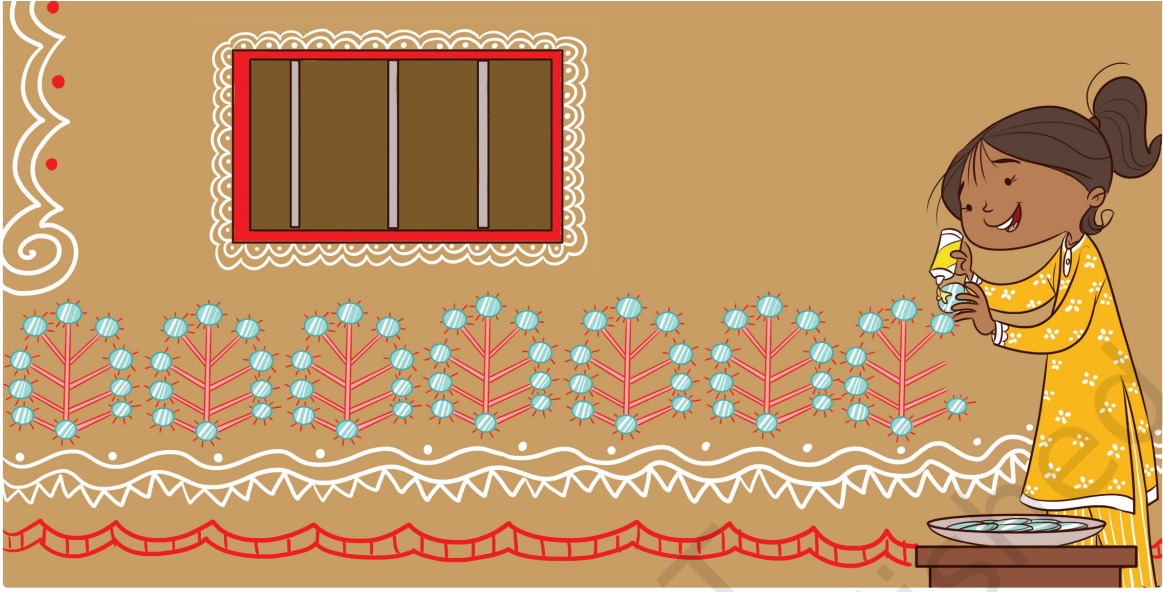
प्रकल्प कार्य

फरहा म्हणाली की तिने तिच्या काडेपेटीत पन्नासहून अधिक विस्मयकारक गोष्टी ठेवल्या आहेत. या गोष्टी काय असू शकतील याबाबत तिच्या मित्रमैत्रिणींना उत्सुकता वाटली. तिने तिची पेटी उघडली तेव्हा त्यांना खूप आश्चर्य वाटले. तुम्ही काही वस्तू गोळा करून त्यांपैकी काडेपेटीत किती मावतात ते पाहू शकता?



51 - 99 मधील संख्या

अंकिता तिच्या घरावर आरसे चिकटवत आहे. तिने या नक्षीकामात किती आरसे वापरले आहेत हे शोधण्यासाठी तिला मदत कराहें—



51 ते 60 पर्यंत संख्या मोजा आणि लिहा।

	51 एकावन्न		 छप्पन
	52 बावन्न		 सत्तावन्न
	 त्रेपन्न		 अठ्ठावन्न
	 चोपन्न		59 एकोणसाठ
	 पंचावन्न		60 साठ

61 ते 80 पर्यंत संख्या मोजा आणि लिहा।

	61 एकसष्ट		71 एकाहत्तर
	62 बासष्ट		72 बाहत्तर
	 त्रेसष्ट		 त्र्याहत्तर
	 चौसष्ट		74 चौऱ्याहत्तर
	 पासष्ट		75 पंचाहत्तर
	 सहासष्ट		 शाहत्तर
	 सदुसष्ट		 सत्याहत्तर
	 अदुसष्ट		78 अठ्ठयाहत्तर
	 एकोणसत्तर		 एकोणऐंशी
	70 सत्तर		80 ऐंशी

81 से 100 तक संख्याएँ गिनिए और लिखिए।

	81 एक्याऐंशी		91 एक्याण्णव
	83 त्र्याऐंशी		
			95 पंच्याण्णव
	86 शहाऐंशी		
			97 सत्याण्णव
	89 एकोणनवद		
	90 नवद		100 शंभर



चला करून पाहू

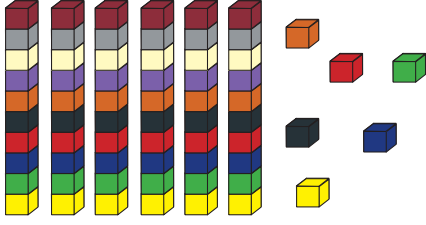
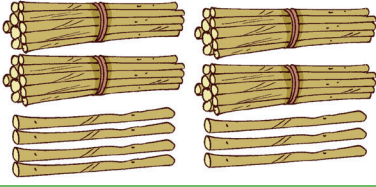
मोजमणी माळ दोन्ही बाजूंना दोन टोकांनी बांधा. कोणताही अंकपत्ता (1 ते 99) निवडा. मोजमणी माळेवर योग्य ठिकाणी चिमट्याने अंकपत्ते लावा. इतर पत्ते वापरून देखील तुमच्या मित्रांशी खेळा।



संख्यांची बेरीज करण्यासाठी मोजमणी माळ वापरा. दिलेल्या कोणत्याही दोन संख्यांमधील संख्या विचारा।



संख्या मोजा आणि लिहा।



गाळलेल्या संख्या भरून एक घसरगुंडीचा खेळ बनवा।

100		98	97	96	95		92	
81	82	83	84		86	87	88	90
80	79		77	76		74	73	72
61	62	63		65	66		68	69
	59	58		56		54	53	52
41	42	43		45		48		50
40		38	37	36		34	33	32
21	22		24	25		27	28	30
20	19	18	17	16	15		13	12
1	2	3		5	6		8	9

हा खेळ घराबाहेर खेळू शकतो (काठ्या आणि दोरी यांचा घसरगुंडीसारखा वापर करा आणि एका खडूने काही चौरस काढा). काही कार्यपत्ते चौकोनांवर ठेवता येतील. सूचनांमध्येदेखील काही बदल केले जाऊ शकतात जसे की अंकांची देवाणघेवाण झालेल्या संख्येवर जा, तुमच्या उजवीकडील एक संख्या वगळा आणि उडी मारा इ।



हे चित्र पहा।



चला बोलू या

- अ. चित्रात काय घडते आहे ते पहा आणि चर्चा करा?
- ब. दिलेल्या चित्रात तुम्हाला कोणत्या वेगवेगळ्या गोष्टी दिसत आहेत?
- क. चित्रात किती घरे आहेत?
- ड. चित्रात किती लोक आहेत?
- इ. झाडाची पाने काढण्यासाठी किती रेषा वापरल्या जातात याचा अंदाज लावा?
- फ. या चित्रशैलीचे विशिष्ट नाव तुम्हाला माहीत आहे का?
- ग. भारतातील कोणता भाग 'वारली' चित्रशैलीसाठी प्रसिद्ध आहे?

आपले स्वतःचे वारली रेखाचित्र बनवा।

